AÇÃO GAMES

130 ESTRATÉGIAS

EDITORA AZUL

3451 - Ed. 8 - Cr$ 2.600,00

AS MIL FACES DE SONIC

ELE VIRA POSTE, MURO, ARGOLA, O QUE VOCÊ QUISER!

ESPECIAL

TESTE COM OS JOYSTICKS NACIONAIS

SAIBA TUDO SOBRE A SEGA

LANÇAMENTOS MÔNICA NO CASTELO DO DRAGÃO ★ INDIANA JONES E A ÚLTIMA CRUZADA ★ THE SECRET OF SHINOBI (MASTER) ★ SILKWORM ★ GUNDEK ★ HARLEN GLOBETROTTERS ★ TOTALLY RAD ★ POWER BLADE (NINTENDO) ★ SUPER VOLEYBALL ★ ALIEN STORM (MEGA) ★ ULTRAMAN ★ SUPER GHOULS AND GHOSTS (SUPER NES)

FINALMENTE UM HERÓI TÃO LOUCO POR AVENTURA QUANTO VOCÊ.

Já que você é louco por aventura, prepare-se: o jogo "Indiana Jones e a Última Cruzada" para o Master System é aventura que não acaba mais. Nele, você vai ajudar esse incrível herói a encontrar o maior de todos os tesouros: o Santo Graal. E como aventura sem perigo não tem graça, juntos vocês vão ter que andar sobre um trem em movimento, escapar de um zepellin gigante e lutar contra o relógio. Então tire os obstáculos do caminho e vá voando até a loja mais próxima. Você não vai querer ser o último nessa cruzada, vai?

SEGA

Master System®

TEC TOY

AÇÃO GAMES

START

Em dezembro do ano passado, pintava nas bancas a primeira revista brasileira de videogames. Era a AÇÃO GAMES, uma edição especial de A Semana em Ação, da Editora Abril. A publicação foi um sucesso tão grande que aqui estamos nós, na Editora Azul, com uma revista independente e mensal. E tudo graças a você, leitor, que elegeu AÇÃO GAMES como a sua revista número 1, a líder nacional de vendas em sua área. Pra comemorar a data, estamos lançando a seção Game Cassetadas — um espaço que mostra o lado engraçado dos games. Outro presentão é a hiperdica do jogo *Sonic, the Hedgehog*, um macete chocante pra você pintar e bordar. É isso aí, moçada: Feliz Natal, Ano Novo e férias (com muito videogme, claro!).

6 Cartas
Os leitores mandam seu recado

8 SOS Games
Nossos pilotos solucionam suas dúvidas

12 Shots
O tricampeão Ayrton Senna estará em *Super Mônaco 2*

26 Lançamentos Master System
Chegam as versões de *Shadow Dancer* e *Indiana Jones*

30 Lançamentos Mega Drive
Conheça *Alien Storm* e *Super Volleyball*

32 Lançamentos Nintendo
Totally Rad, Power Blade e mais três jogos

36 Lançamentos Intenacionais/Super NES
Veja *Ultraman* e *Super Ghouls and Ghosts*

40 Superestratégia Mega Drive
Os segredos de *The Secret of Shinobi (Shadow Dancer)*

42 Top Secret Mega Drive
Dicas para *Cyberball* e mais sete games

46 Superestratégia Master System
Não perca mais tempo em *Alex Kidd in High-Tech World*

48 Top Secret Master System
Manhas para *Golden Axe, Shadow Dancer* e *Final Zone*

50 Superestratégia Nintendo
Viaje ao fundo do mar com a *Pequena Sereia*

52 Top Secret Nintendo
Com dicas para *Ninja Gaiden 3* e outros seis games

53 Portáteis
Bart Simpson na versão para o Game Boy

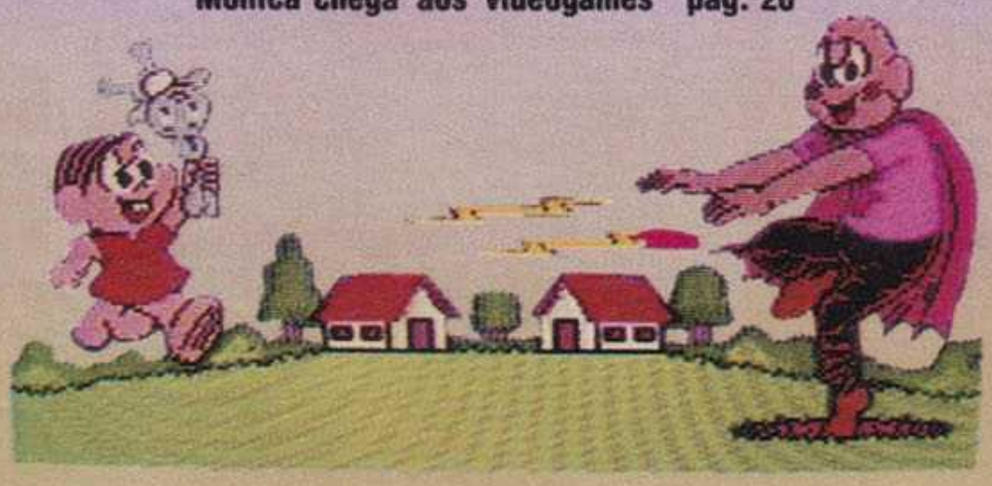
54 Computer Games
Neste número, jogos para PC e MSX

56 Game Over
Novos recordes dos leitores

AS MIL FACES DE SONIC
Revelamos um segredo pra você barbarizar neste jogo
pág. 42

JOYSTICKS
Nossos pilotos testam as opções do mercado nacional pág. 22

LANÇAMENTOS
Mônica chega aos videogames pág. 26



GAME CASSETADAS
O lado engraçado do videogame
pág. 58

SUPER MARIA

Estas são as cotações para jogos que utilizamos na revista

SEGA

PORTABLE
VIDEO GAME
SYSTEM

GAME GEAR

POWER

FUEL

MISSILE
26

BOOST

imagem simulada do próprio jogo

SEGA

Responda depressa: qual é o único videogame portátil que tem 4096 cores, joga os maiores sucessos do Mega Drive e do Master System e funciona até no escuro?

Resposta rápida: Game Gear.

cartuchos vendidos separadamente

Game Gear está aqui, com a sua famosa tela de cristal líquido, cores sensacionais e definição de imagem surpreendente. Game Gear não tem limites: funciona até no escuro, tem cabo adaptador para tomada comum* e para isqueiro de automóvel* e pode ser ligado a outro Game Gear*, para aumentar ainda mais a emoção.

*acessórios opcionais

Game Gear só podia ser coisa da Tec Toy.

GAME GEAR

CARTAS

MEGA IMPORTADO

Meu Mega Drive, que é importado, só funciona em preto-e-branco. O problema é do console ou dos cartuchos?
LEANDRO B. WEGNER
Pérola, PR

É do console, Leandro. Seu Mega deve usar o sistema de cores NTSC, que não é "compreendido" pelos aparelhos de TV brasileiros — que usam o sistema Pal-M. Para resolver o problema, você tem as seguintes opções: primeira: verifique se a sua televisão não tem uma chavinha para a mudança de sistema Pal-M para NTSC. Se tiver, basta colocá-la na posição NTSC. Segunda: se você tiver um videocassete que também trabalhe com os dois sistemas, ligue os cabos do Mega nas entradas de audio e vídeo do videocassete, ligando-o normalmente à TV — como se fosse assistir a uma fita. Selecione o canal auxiliar do vídeo e ligue o Mega. Procedendo desta maneira, você fará com que o videocassete funcione como um aparelho de transcodificação do NTSC para o Pal-M. Terceira opção: compre um transcodificador para o seu videogame ou mande convertê-lo pra Pal-M.

NÃO FUNCIONA

Meu primo comprou um cartucho dos *Simpsons*, mas ele não está funcionando no console, que é Top Game 9000. Já no Family Computer do meu vizinho o jogo funcionou. O que está acontecendo?
SERGIO LINDAU
Areado, MG

Aparentemente, Sérgio, não há motivo para que o game não funcione. Verifique se a entrada para chartuchos do seu console não está com alguma sujeira ou se o problema não é mau contato no encaixe. Se em suas investigações você não encontrar algum desses motivos, volte à loja em que você comprou o cartucho e peça para o vendedor trocá-lo. Leve também seu videogame para poder testar o novo cartucho na hora.

SUPER MARIO

Sou fã dos games deste personagem, mas não entendi direito algumas coisas sobre o game *Super Mario World*. Este novo cartucho serve no Phantom? Quanto níveis tem? Ele já chegou ao Brasil?
FABIANO C.F. LEAL
Rio de Janeiro, RJ

Super Mario World *é uma aventura inédita do bigodudo, disponível por enquanto apenas para os consoles de 16 bits da Nintendo (Super NES e Super Famicom). Este novo cartucho não serve nos videogames de 8 bits, como o seu Phantom. Mas já ouvimos fofocas de que a Nintendo estaria trabalhando numa versão do game para 8 bits. Nada oficial, por enquanto.* Super Mario World *já está disponível em algumas locadoras brasileiras e tem mais de 90 fases. É um game animal.*

TROCA-TROCA

Tenho um cartucho do *Batman* para o Mega Drive japonês. Para poder usá-lo no Mega nacional, preciso tirar a placa do game e colocá-la na caixa de um cartucho nacional. Será que com esse vaivém posso danificar os cartuchos?
MARCELO MINSON
Leme, SP

Sem dúvida, Marcelo. A caixa do cartucho existe justamente para proteger a placa contra a poeira, a gordura e o suor das mãos. Manuseando este material a toda hora, você pode oxidar os contatos metálicos da placa ou até mesmo romper um ponto de solda, o que danificaria o jogo. Não sei se você sabe, mas alguns cartuchos importados cabem no Mega nacional. Basta você remover, com muito cuidado, as pontas de plástico da boca de encaixe do console. Tirando essas pontas, o bocal ficará com um formato mais arredondado, permitindo a entrada de alguns cartuchos importados. Se isso não resolver o seu problema, procure improvisar uma caixa plástica para o seu cartucho ou tente manuseá-lo pelas bordas, com muito cuidado.

GAME BOY

Gostaria de saber quais são os adaptadores para o Game Boy e seus nomes.
TIAGO OLIVEIRA MORITA
Aracaju, SE

A maioria dos acessórios do Game Boy são para iluminar a tela de cristal líquido, que não emite luz. Há uma infinidade de modelos nos Estados Unidos, mas talvez o mais famoso seja o Light Boy, um acessório composto por lente de aumento e luz que permite o uso do aparelho na escuridão. No Brasil, o único acessório fabricado é o Case Boy — uma espécie de bolsa confeccionada sob medida para o aparelho, que permite levá-lo a tiracolo e ainda protege da poeira, gordura e arranhões. Esse acessório já está à venda nas lojas Mesbla, em todo o país.

TURTLEMANÍACOS

Há alguma possibilidade de a Nintendo lançar o game *Tartarugas Ninja 3* ainda este ano? Também gostaríamos de saber sua opinião sobre um problema que estamos tendo com o cartucho original americano das *Tartarugas 1*: ele não funciona no console Top Game VG 8000. Seria problema do meu videogame ou do adaptador?
JORGE PAULO FERREIRA
Rancharia, SP

Até agora só estamos sabendo de um provável lançamento do terceiro episódio das Tartarugas Ninja *para o Super NES, de 16 bits. Segundo nossas fontes, o jogo já saiu no Japão, mas até o final de outubro (data de fechamento desta edição) não tínhamos mais informações sobre o assun-*

to. Mas fique ligado, pois assim que tivermos alguma notícia nós a daremos para os turtlemaníacos. Quanto a sua segunda pergunta, achamos que o mais provável é que o adaptador esteja com defeito. Arranje um outro acessório desses e faça o teste com o cartucho: se funcionar, o problema era mesmo dele. Senão, o console é que está com algum mistério — não há motivo para que um cartucho original americano não funcione no seu Top Game. As dicas que você pediu para o Tartarugas 1 *virão no SOS games, OK? E Cowabunga! para você também.*

COMPRAS NO PARAGUAI

Até hoje não consegui esclarecer uma dúvida quanto aos videogames comprados no Paraguai. Algumas pessoas falam que estes produtos não são bons, que às vezes vêm com componentes trocados etc. É verdade?

LAURO H. BARBOSA
Divinópolis, MG

Realmente, é preciso ter muito cuidado com produtos comprados no Paraguai, Lauro. Não só os videogames como também outros aparelhos eletrônicos são, muitas vezes, falsificados ou copiados dos originais, porém com uma qualidade bastante inferior. Quando fizer compras naquele país, procure adquirir produtos de marcas conhecidas e evite as falsificações, OK?

COMPATIBILIDADE

Para jogar com os cartuchos de Nintendo americano, Nintendo japonês, Bit System e Phantom System no console Top Game VG 9000, é preciso usar adaptador?

FABRICIO B. COIMBRA
Caetanópolis, MG

Seu videogame tem um bocal para a entrada de cartuchos padrão japonês, que é de 60 pinos. Assim, ele aceita o uso de cartuchos Nintendo padrão japonês sem a necessidade de adaptador. Você precisa usar este acessório, porém, para jogar com os cartuchos Nintendo americano, Bit System e Phantom System.

LEITOR INDECISO

O que eu compro? Um Top Game ou um Master System II?

DENILSON DOS SANTOS
Guaratinguetá, SP

A única forma de ajudarmos na sua escolha é dar informações sobre os dois videogames. O Top Game, da CCE, é um console compatível com o padrão Nintendo 8 bits. Em sua última versão, ele tem uma entrada para cartuchos de 72 pinos e outra para 60 pinos, dispensando o uso de adaptador para usar qualquer jogo Nintendo disponível no mercado. Já o Master System também é um videogame de 8 bits da Sega e só aceita os cartuchos feitos para ele. O Master System II já vem com um jogo embutido na memória e que se chama Alex Kidd in Miracle World. *Aconselhamos você a procurar conhecer bem os dois videogames antes de fazer sua escolha, tá?*

Cartas para **Ação Games** *— Caixa Postal 66254, CEP 05749, SP. Diga o que você mais curte, o que pode ser melhorado ou quais matérias gostaria de ver nas próximas edições. A revista reserva-se o direito de resumir as cartas por motivos técnicos de edição.*

BRINQUEDOS LAURA JÁ TEM O VÍDEO GAME QUE DEIXOU OS JAPONESES DE OLHOS ARREGALADOS.

- Incríveis imagens em 3 dimensões
- Cores espetaculares
- Som Digital Estéreo
- Controle de Alta Tecnologia
- Incluindo o novo jogo *Super Mario World™*

PROJETO

Nintendo
Most Advanced Entertainment System

Aceita-se C.C. • Vendas Via Sedex • Grande Variedade de Jogos

• Morumbi Shopping - Fones: (011) 531-7293 • 535-5261
• Shopping Paulista - Fones: (011) 251-2818 • 289-1058

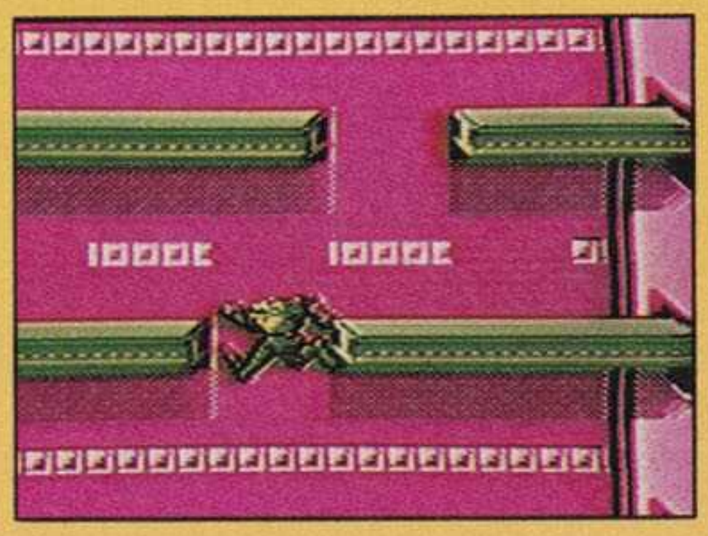
Brinquedos Laura
O Mundo dos Games nos Shoppings

S.O.S. GAMES

SPIDER MAN (Mega)

Vocês conhecem algum truque para mudar de fase? Como eu faço para passar da sétima fase? E a combinação das chaves?
FLAVIO R.N. SILVA
São Paulo, SP

Existe um truque para pular de fase, mas é daqueles que implica troca de cartuchos. Aviso: esta operação pode danificar o videogame ou o cartucho. *Coloque o game* Super Mônaco GP *no console, ligue e tire o cartucho com o aparelho ainda ligado. Em seguida, encaixe o* Spider Man *e aperte o Reset. Se o truque deu certo, você vai ver que na tela de opções não tem nada escrito. Aí você tem que mexer no botão Direcional para selecionar os modos normal, hard etc. Aperte o Start, deixe o jogo começar e então aperte novamente o Start junto com os botões A, B e C. Cada vez que você fizer isto, pulará uma fase. Para passar pelo King Pin, você precisa dar voadoras na cabeça dele. Mas não se esqueça de jogar teias na corrente que segura a garota, retardando a sua descida. Já a combinação das chaves, é a própria bomba que pede. Coloque a chave da mesma cor em que está piscando a ogiva.*



BATTLETOADS (Nintendo)

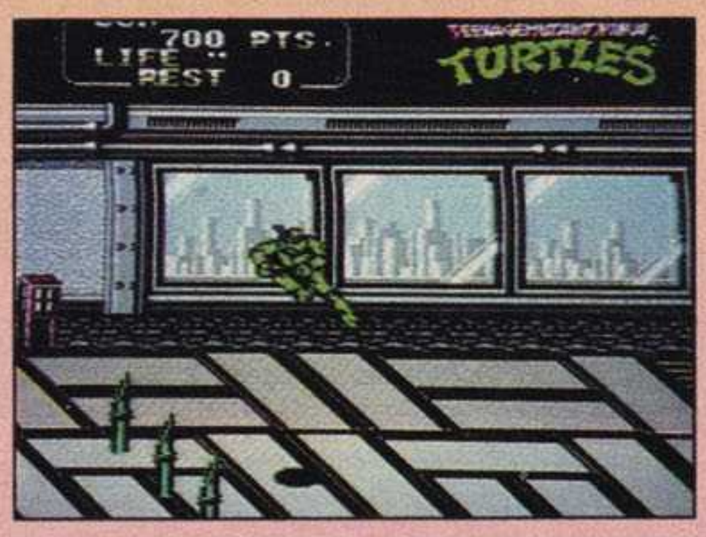
Gostaria de saber se existe algum código ou password para este jogo.
PAULO H.B. BASTOS
Santos, SP

O único truque disponível é o que aumenta para cinco o número de vidas iniciais. Na tela de apresentação, aperte os botões A, B e Direcional para baixo e Start, tudo junto. Se você ouvir um ruído de pancada, deu certo.

TARTARUGAS NINJA 2 (Nintendo)

Existe outra forma de recarregar as energias no meio do jogo? Pode-se mudar de tartaruga em cada fase?
ALEX C. NASCIMENTO
Rio de Janeiro, RJ

O único jeito de repor energias é mesmo com as (poucas) pizzas. Este game também não permite a troca de tartarugas durante seu desenrolar. Você tem que escolher a que lhe parece melhor e ir com ela até o fim.



AFTER BURNER / ASTRO WARRIOR / THUNDER BLADE (Master)

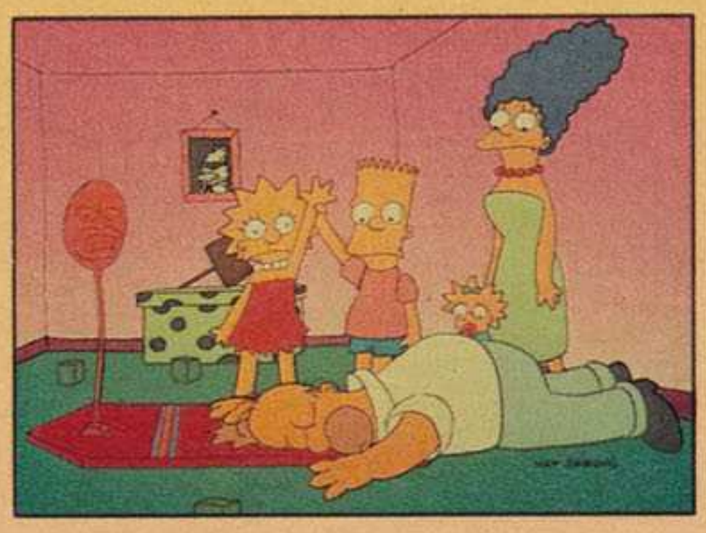
Como faço para passar da fase 12 do *After Burner?* E para vencer no game *Astro Warrior?* Existe mesmo uma seleção de fases no *Thunder Blade?*
THIAGO M. N. COSTA
Salvador, BA

No primeiro caso, sua melhor defesa é o ataque: destrua logo os mísseis, pois eles são teleguiados e é impossível fugir deles. No Astro Warrior, *ajuda muito usar o Rapid Fire, e quanto ao* Thunder Blade, *infelizmente não existe seleção de fases.*

SHINOBI (Master)

Como eu faço para vencer o primeiro mestre?
VITOR JOÃO GRAMARI
São Paulo, SP

Você precisa ficar pulando o tempo todo e atirando shurikins no olho dele.

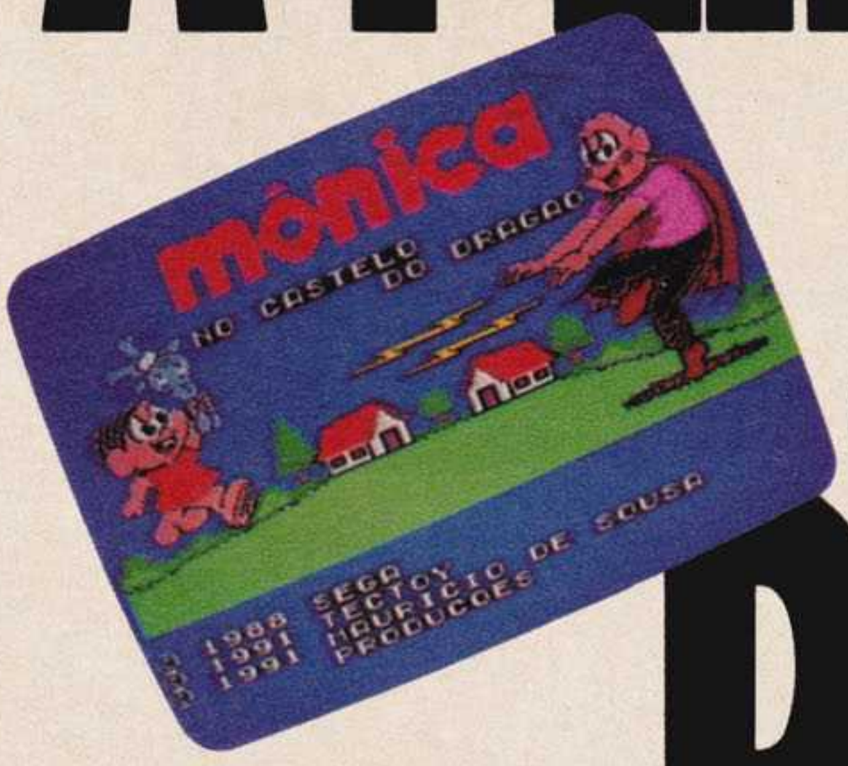


MARIO 1 / SIMPSONS / NINJA GAIDEN (Nintendo)

Em *Super Mario 1*, qual é a dica para passar da fase 4-4 antes de acabar o tempo? Por que quando eu chego ao final do primeiro estágio dos *Simpsons*, o chefe não aparece? Tem algum truque para vencer o chefe da fase 5-3 de *Ninja Gaiden?*
FERNANDO V.S. DA SILVA
São Paulo, SP

Se o tempo da fase 4-4 acaba antes de você concluí-la, Fernando, o jeito é pular os inimigos e obstáculos em vez de enfrentá-los. No jogo dos Simpsons, *o primeiro chefe só aparece depois que você tiver pintado todos os objetos roxos. Veja no canto direito do marcador, onde está escrito Goal, o número de objetos que você tem que encontrar. Na AÇÃO GAMES núme-*

A PLIMEILA AVENTULA DA MÔNICA ONDE NÃO É O CEBOLINHA QUE APANHA.



Master System®

"MÔNICA NO CASTELO DO DRAGÃO" PARA O MASTER SYSTEM.
A coisa tá feia pro lado do Capitão Feio.
A Mônica não gostou nada nada da idéia dele de poluir o mundo com seu Dragão Cospe Fogo, e resolveu ensinar umas coisinhas pra ele com seu coelhinho Sansão. Ela até deixou o Cebolinha de lado, e partiu com tudo pra cima dele. Mas como todo vilão, ele espalhou um monte de obstáculos e inimigos pelo caminho da nossa baixinha (oops, desculpe Mônica). Além do coelhinho, ela vai encontrar muita ajuda pelo caminho, até um chuveiro para tomar banho após tanta sujeira. Venha ajudar Mônica a derrotar esse vilão no jogo "Mônica no Castelo do Dragão" para o Master System. Ele vai aplender que enflentar a Mônica não é blincadeila.

TEC TOY

ro 3 saiu uma estratégia supercompleta para esse game que poderá ajudá-lo. No Ninja Gaiden, *a manha para derrotar esse inimigo é acertá-lo na cabeça. Quando ele pular, passe por baixo e então cutuque-o com espadadas. Repita a operação até vencê-lo.*

YO!NOID / CASTLEVANIA 3 (Nintendo)

Gostaria de saber alguns macetes para estes jogos.
GUILHERME B.P. ASSIS
Belo Horizonte, MG

Yo!Noid *é um game que exige muita habilidade, Guilherme, mas você pode contar com a valiosa ajuda dos pergaminhos. Quando você os pega fechados, eles aumentam os seus poderes, e quando abertos, liberam uma espécie de mágica que ajuda a vencer os inimigos. No estágio da comilança de pizzas, jogue pimenta nos pedaços do seu adversário: isso irá atrapalhá-lo. Para o* Castlevania 3, *tem um truque para iniciar o game com dez vidas. Logo no começo do jogo, na tela para a entrada da password, digite apenas as palavras HELP ME, no lugar reservado para o nome.*

SPACE HARRIER 3D (Master)

Comprei este jogo e não entendo por que os personagens ficam tremendo. Será que é de medo?
FÁBIO RIBEIRO COLLARES
Porto Alegre, RS

Você tem bom senso de humor, Fábio, mas desconfiamos que os personagens não estejam tremendo de medo, não. É que com este jogo você precisa usar os óculos 3D — sem eles as imagens parecem tremidas mesmo.

Tento colocar os nove Continues neste jogo, mas não dá certo. O que eu faço?
MARCIO R. FONSECA
Rio de Janeiro, RJ

Quando aparece o Game Over, aperte os botões 2,1,2, 1 e 1, nesta ordem.

ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD (Master)

Dá para aumentar os pontos antes de chegar ao Castelo Azul?
WILSON J. FREITAS JR.
Maringá, PR

Não dá, Wilson. O único jeito de chegar lá, com toda moral, é pegar todos os sacos de dinheiro.

Tem àlgum Continue para eu não precisar começar este jogo tudo de novo?
RODRIGO BUENO
Limeira, SP

Se você tiver mais de 400 moedas, aperte os botões Direcional para cima e mais oito vezes o botão 2 na tela do Game Over.

PRECISA DE SOCORRO?
Mande uma carta para a redação de AÇÃO GAMES — Seção SOS GAMES, av. das Nações Unidas, 5777, 3.º andar, CEP 05479

TENHA UM FLIPERAMA EM CASA

GAME CONTROL

- ☆ Joystick profissional
- ☆ Todos os contatos com Microchave
- ☆ Caixa em plástico ABS (Alto impacto)
- ☆ Botões de tiro tipo fliperama
- ☆ Botões de seleção Push Button

MEGA CONTROL

- ☆ Dois joystick profissionais
- ☆ Botões de tiro tipo fliperama
- ☆ Em três versões
  - * MC01 - s/amplificador
  - * MC02 - c/ ampl. mono 10W
  - * MC03 - c/ ampl. stéreo 10+10W

ARCADE CONTROL

- ☆ Arcade profissional
- ☆ Todos os controles iguais a uma máquina de fliper
- ☆ Pode ser usada qualquer TV até 60 com X 50 cm
- ☆ Construção robusta
- ☆ Acabamento em fórmica (várias opções de cores)

PEDIDOS POR TELEFONE OU PESSOALMENTE

TECHVISION ELETRÔNICA

Rua Petrobrás, 757 - São Paulo - SP Fone: (011) 910-9335

Garantia de 1 ano

* Disponível p/ todos os tipos de Video Games

* Preços especiais para loadoras e revendedores

Interative, a emoção começa aqui!

Nos cartuchos I•N•T•E•R•A•T•I•V•E você encontra os melhores e mais atuais games com lançamentos simultâneos dos EUA e Japão, de 60 e 72 pinos.
Cartuchos INTERATIVE: pra quem curte fortes emoções.

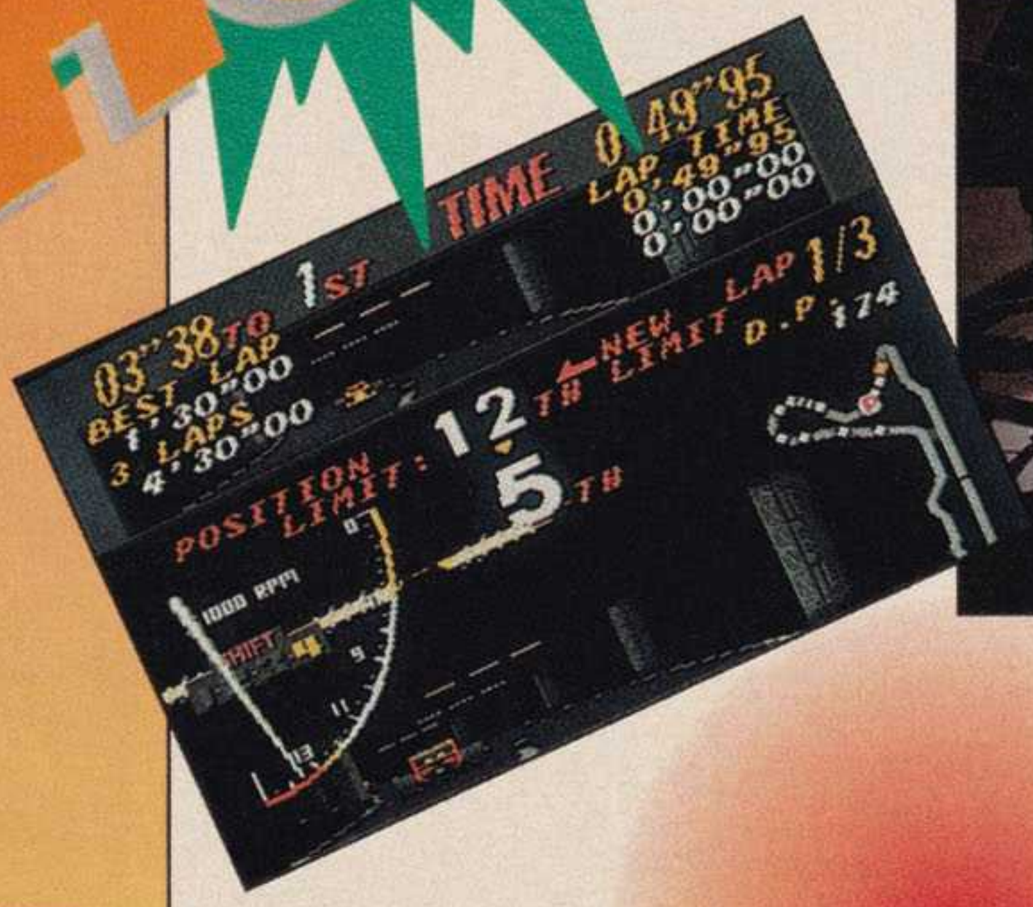
Chips do Brasil

IND. IMP. EXP. REPRES. LTDA.

• "NINTENDO" É MARCA REGISTRADA DA NINTENDO, CORP; USA.

image

SHOTS



Ayrton Senna estará em Super Mônaco GP 2

年末商はO que está rolando no Japão

Nosso correspondente na terra dos videogames, o honorável *Angelo Ishi,* acampanhou de perto uma importante visita feita à sede da **Sega,** em Tóquio. No dia 16 de outubro passado, ninguém menos que o nosso tricampeão de F-1, Ayrton Senna, esteve por lá para acertar sua participação num novo game para o **Mega Drive**: *Super Mônaco GP 2.* O game terá o circuito que o piloto construiu no Brasil e conselhos sobre pilotagem gravados com sua própria voz. Nas versões para **Master System** e **Game Gear,** essas discas aparecerão em legendas. O jogo terá 16 circuitos e será lançado em março do próximo ano no Japão, nos Estados Unidos, na Europa e no Brasil — simultaneamente, é claro. Acelere, Ayrton!

Agora vamos falar de **Super Famicom.** Um game que está dando o que falar no Japão é *Super Tennis World Circuit,* da **Tokin House.** As opções de jogada, o tempo das partidas e até o barulho da bola são iguais ao do tênis de verdade. Você pode escolher entre 64 atletas diferentes e montar um verdadeiro torneio. Pode-se jogar sozinho ou em dupla, com um parceiro ou contra o computador.

Na categoria **Famicom,** o game nota 10 do momento é *Metal Slader Glory,* da **Hal Laboratory.** Ele tem apenas 8 mega de memória e demorou quatro anos para ser desenvolvido. O resultado é um game de ficção científica que pode ser jogado várias vezes sem enjoar. O objetivo é decifrar os segredos do metal slader, uma armarobô que caiu nas mãos do herói Tadashi.

Burai é o nome do game que está fazendo sucesso na categoria **PC Engine.** Cada um dos estágios é jogado com um personagem diferente, até que no estágio final todos se juntam para o último grande desafio. Para os fãs do **Game Boy**, o lance é *Tibimaruko 2,* da **Takara.** Ele conta a história de uma garotinha bem-humorada que também faz sucesso em desenhos animados japoneses.

Ranking Nintendo

A briga entre *Super Mario 3* e *Tartarugas Ninja 2* continua quente. Na última pesquisa da revista *Nintendo Power,* com os gamemaníacos americanos, o game *Super Mario 3* reassume a liderança na preferência da moçada. Agora, *Tartarugas Ninja 2* vai para segundo lugar e, em terceiro, surge *Battletoads,* cheio de moral. Agora, fique com os dez jogos mais queridos da Nintendo nos Estados Unidos.

Posição	Jogo	Há quantos meses está no ranking
1	Super Mário 3	24
2	Tartarugas Ninja 2	11
3	Battletoads	2
4	Final Fantasy	14
5	Mega Man 3	11
6	Simpsons	06
7	Dragon Warrior 2	10
8	Crystalis	12
9	Tetris	20
10	Bases Loaded 2	4

Quem vendeu mais consoles?

Na briga pela venda de consoles, a disputa entre as duas gigantes dos videogames está empatada. A **Nintendo** levou a melhor nos sistemas de 8 bits: só no Japão, ela vendeu mais de 15 milhões de aparelhos. Para cada duas famílias japonesas, pelo menos uma tem um **Famicom** em sua sala de visitas. Já a **Sega** não passou dos 1,8 milhão de **Master System** vendidos naquele país no período de dois anos. Hoje não se encontra mais **Master System** nas lojas japonesas, tal o domínio que a **Nintendo** exerce lá. No mercado de games de quarta geração, com 16 bits, a história se inverte. Até agora, a **Sega** tem mantido a liderança com 2,1 milhões de **Mega Drive** vendidos no Japão, enquanto a **Nintendo** comercializou 1,2 milhão de **Super Famicom.** Muita coisa ainda vai rolar neste mercado, pois os dois videogames ainda são novos e têm muito o que vender.

Onda espacial agita os States

Os gamemaníacos americanos estão curtindo alguns de seus bons e velhos heróis espaciais. Diretamente do filme *Star Trek (Jornada nas Estrelas)* chegam aos videogames o Capitão Kirk, Spock e companhia limitada. As aventuras da nave interestelar Enterprise estão no novo game da Konami para **Nintendo 8 bits,** comemorando os 25 anos da série para a TV. Neste episódio de 4 Mega, a nave é sugada para a órbita de um estranho planeta, obrigando a tripulação a explorá-lo e consertar a Enterprise — como no filme, ela vive quebrada.

O Império Contra-Ataca, um dos games espaciais do momento.

Star Wars e *Star Wars — The Empire Strikes Back* são dois novos games para Nintendo 8 bits, produzidos pela JVC, os dois também com 4 Mega. *Star Wars* é a reprodução fiel do primeiro filme da saga *Guerra nas Estrelas.* Gráficos chocantes, ação em todas as direções, batalhas espaciais e corpo a corpo fazem deste game um excelente desafio. Segundo episódio, com a história de *O Império Contra-Ataca,* estréia só em fevereiro, nos EUA. A diferença em relação ao anterior são algumas imagens digitalizadas dos atores do filme, que deixam este game ainda mais hot.

Master S

JÁ VEM COM O JOGO ALEX KIDD
PISTOLA LIGHT PHA

Agora na compra de um Master System II você ganha
joga com muito mais precisão os emocionantes jogos
essa promoção é

SEGA

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONHEÇA O AMAZONAS

ystem® II.*

NA MEMÓRIA E AGORA DÁ UMA SER DE PRESENTE.

uma Pistola Light Phaser de presente. Assim você de tiro do Master System. Mas seja rápido, porque por tempo limitado.

TEC TOY

SEGA

Fachada de prédio da Sega, em Tóquio

A fabricante do Mega Drive e do Master System é também uma fera nos arcades

Do correspondente no Japão
Angelo Ishi

COMO TUDO COMEÇOU

A história da Sega começou com estas máquinas que tocam música

Era uma vez um americano que morava no Japão: David Rosen. Em 1950, ele ganhava a vida fabricando fliperamas e aquelas máquinas que tocam discos nos bares, funcionando com moedas. Mal sabia o sr. Rosen que, 15 anos depois, ele iria associar-se a uma tal de Service Games Co., empresa japonesa de jogos eletrônicos. E assim nasceu a Sega, uma companhia que hoje diverte milhões de pessoas em todo o mundo com seus videogames e arcades.

Estes são alguns gênios que bolam os jogos da empresa

Na Sega do Japão trabalham cerca de 2 200 pessoas, sendo que 580 delas ficam o tempo todo bolando jogos. Existe uma equipe só para imaginar novos games, outra para desenhá-los, outra para fazer o software, som, mecânica e demais partes dos jogos. Estes gênios ficam na sede da empresa, que ocupa dois grandes prédios em Tóquio, a capital do Japão. Uma curiosidade: a Sega manda fabricar seus cartuchos em Taiwan, Coréia e China. É que, nestes países, os componentes eletrônicos e a mão-de-obra são mais baratos.

Os produtos da Sega são vendidos em 53 países e rendem um faturamento de 900 milhões de dólares por ano. Além de videogames e cartuchos, a empresa fabrica arcades ultra-radicais. Outra atividade da Sega é a montagem e administração de amusement centers, que poderíamos traduzir como centros de diversão eletrônica. São salões repletos de arcades e jogos, que os japoneses freqüentam para se divertir. Agora, vamos conhecer com mais detalhes cada uma das atividades desta gigante dos videogames.

O game Sonic The Hedgehog (Mega) é considerado um dos maiores sucessos da empresa

VIDEOGAMES

Depois de algumas experiências com outros aparelhos, a Sega lançou o Master System, pra valer, em 1987. No Japão, porém, a carreira deste videogame só durou dois anos. A Sega parou de vender o Master no Japão, segundo sua diretoria, porque os japoneses queriam algo mais sofisticado — e aí nasceu o Mega Drive. O outro motivo é que sua rival, a Nintendo, simplesmente tomou conta do mercado japonês, vendendo 17 milhões de aparelhos (enquanto a Sega vendeu 1,8 milhão). O Master System é hoje mais comercializado no Brasil (450 mil consoles até agora), nos países europeus e também no México, Panamá, Venezuela, Chile e Colômbia. Já foram desenvolvidos 150 jogos para este console até agora, mas no Brasil estão disponíveis cerca de 60 deles.

Com o Mega Drive o papo é bem diferente. A Sega orgulha-se de ter lançado um console de 16 bits já em outubro de 1988, ou seja, dois anos antes da arquiinimiga Nintendo. Até agora foram vendidos 3,65 milhões de Megas em todo o mundo (só nos Estados Unidos existem 1,5 milhão). O mais novo videogame da Sega é o portátil Game Gear, lançado no Japão em outubro de 1990 (a fabricante gosta mesmo de lançar produtos em outubro). Até agora foram vendidas 400 mil unidades do portátil, que tem uma coleção de 21 jogos.

Cenas de Shining on the Darkness, novo game para o Mega Drive do tipo aventura. Nele, o jogador vê as coisas como se fosse o personagem. O objetivo é resgatar o Rei Storm e a Princesa Clea do Reino da Escuridão

ARCADES

O R360 é um simulador cuja cabine gira a 360 graus: é de virar a cabeça

Time Traveler: um arcade de imagens holográficas

A produção de arcades é outra importante atividade da Sega, que orgulha-se em dominar a tecnologia de 32 bits (a capacidade de processamento destas máquinas). Nessa área, a empresa tem produtos simplesmente radicais, como o R360, um simulador de vôo que faz o jogador girar 360 graus. Ele está literalmente virando a cabeça das pessoas. *G-Loc* e *Rad Mobile* são dois outros arcades de simulação que fazem muito sucesso no Japão.

Agora, chocante mesmo é o *Time Traveler*, primeira máquina de jogos que utiliza imagens holográficas. Cenas de atores reais gravadas em disco laser são reproduzidas em três dimensões dentro do visor deste aparelho muito louco, que dá a sensação de se estar manipulando gente em miniatura. O objetivo é realizar uma viagem no tempo, que vai desde a pré-história ao mais longínquo futuro para resgatar a princesa Kaira.

Todas essas e muitas outras máquinas criadas pela Sega estão

reunidas nos amusement centers (centros de diversão) que existem em várias partes do Japão. A empresa é diretamente responsável por 180 deles e divide com outras empresas a tarefa de cuidar de outros 100, naquele país. Estes centros de diversão são verdadeiros paraísos, onde as pessoas podem passar o dia inteiro jogando com as máquinas hiperavançadas. Já pensou?

Nos centros de diversão, as pessoas passam o dia jogando. É o paraíso

OS NOVOS PROJETOS

Tera Drive: uma mistura de PC com Mega Drive

O ano de 1991 foi de muitas novidades para a Sega. Em maio, ela lançou, junto com a IBM, um produto que mistura computador com videogame: é o Tera Drive, micro PC com um Mega Drive embutido. Uma das vantagens é que ele permite ser usado por duas pessoas ao mesmo tempo.
Uma delas pode jogar seu game predileto, enquanto a outra faz um trabalho de escola, por exemplo. Através de um software chamado Puzzle Construction, o usuário deste equipamento pode até criar um game usando sua imaginação.

Outro fato que agitou muito o mundo dos videogames foi o anúncio do lançamento do Mega CD, um acessório para o Mega Drive que utiliza jogos gravados em Compact Disc Laser. O aparelho começa a ser oficialmente vendido agora, em dezembro, no Japão.

Entre seus primeiros jogos está *Wakusei Woodstock*, game com seis extraterrestres — um mais doido que o outro — que formam uma banda. A Sega classificou este jogo como uma aventura musical, feita para tirar o máximo proveito dos recursos do equipamento e popularizá-lo, é claro.

Wakusei Woodstock é um game musical em CD

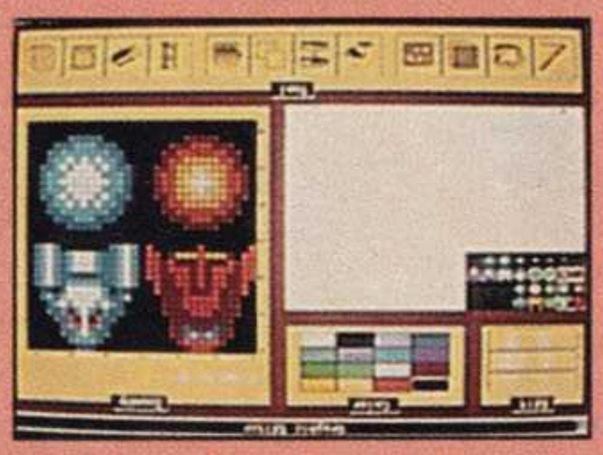
Tenka Fubu é um jogo na era medieval japonesa

Em Ernest Evans, o personagem movimenta-se com grande realismo

Tenka Fubu, baseado na época em que o Japão tinha feudos, príncipes e castelos; e *Ernest Evans*, outro game de ação em que o forte são os movimentos do personagem.

Outros títulos que estão sendo lançados este mês em CD: *Lunar, The Silver Star*, game de ação com qualidade gráfica de desenho animado;

Em Lunar. The Silver Star o que surpreende são os gráficos



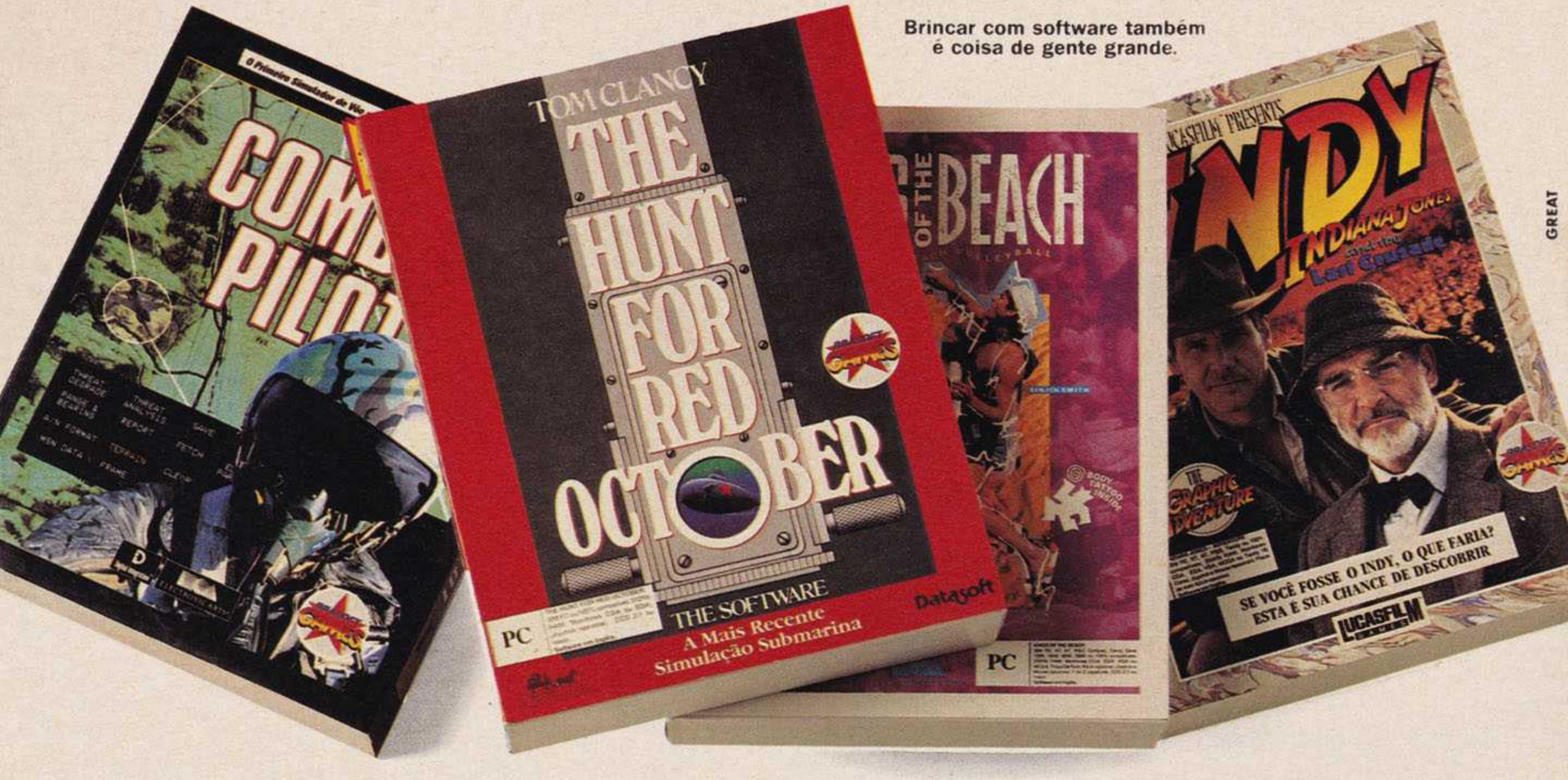
Com o software Puzzle Construction, você bola o seu game

Agora, uma notícia em primeira mão: a Sega juntou-se com a Victor, uma empresa japonesa do ramo de áudio e vídeo, para fabricar um novo Mega Drive com CD ROM já embutido. O novo console teria ainda mais recursos do que o atual e deve ser lançado entre abril e junho do próximo ano. Até agora, 27 softwarehouses, além da própria Sega, já estão desenvolvendo jogos para o novo produto. Vem chumbo grosso por aí, pessoal.

Vende-se Adrenalina.

São mais de 30 títulos de jogos em softwares compatíveis com IBM PC. Toda sua emoção ainda é pouco.

Brincar com software também é coisa de gente grande.



São Paulo • ***Brasoftware*** Shoppings Morumbi e Ibirapuera • ***Lojas Fotóptica*** • ***Lojas Mesbla*** • ***Microplus*** Av. Paulista, 2073 - Conjunto Nacional • ***Computer Express*** R. Tapés, 248 • ***Mr. Byte*** Al. dos Nhambiquaras, 1020 • ***Só Software*** R. Pe. João Manuel, 730 • ***Zero Informática*** Av. Itacira, 742 • **São Bernardo do Campo** • ***Microtraining*** Shopping São Bernardo • **Ribeirão Preto** • ***KMC*** R. Eliseu Guilherme, 114 • **Rio de Janeiro** • ***Lojas Mesbla*** • ***Só Software*** Praia de Botafogo, 228 • **Brasília** • ***Cygni*** SCLS, 303 Bloco A Loja 27 • ***Lojas Mesbla*** • ***Só Software*** SRTS, Qd. 701 Bloco 2A4 conj. E, 70 • **Belo Horizonte** • ***R2V2*** Av. Bernardo Monteiro, 1450 • ***Lojas Mesbla*** • **Porto Alegre** • ***Digimer*** R. Cel. Vicente, 459 • ***Var*** R. Pe. Chagas, 66 • **Recife** • ***Moura*** Av. Visconde de Albuquerque, 297 • **Piauí** • ***Jet*** R. Porto, 890 •

01.

CHEGOU SONIC, O PORCO-ESPINHO SUPERSÔNICO QUE NIN

Superveloz, supercolorido, super... Sonic! O jogo de maior sucesso para Mega Drive no mundo inteiro está chegando com tudo no Brasil.

Por essa você não esperava: um porco-espinho supersônico, que viaja com supervelocidade num cenário em terceira dimensão, tentando salvar seus amigos que foram transformados em robôs por um cientista malvado.

E você vai acompanhá-lo com movimentos que você nunca viu em outro videogame: pulando, correndo, fazendo loopings malucos, com muitos inimigos pelo caminho. Tudo isso acompanhado por uma música incrível para

TCHAU.

GUÉM CONSEGUE DETER.

dar ainda mais emoção.
Tem até computadores onde Sonic ganha anéis que dão pontos, escudos protetores, velocidade extra e até vidas.
Sonic é demais. Nem você nem seu Mega Drive jamais viram nada tão rápido e alucinante. E nem vão ver, se você continuar aí parado.

SEGA
TEC TOY

É SUPER. É DA TEC TOY.

Joysticks

O joystick é o melhor amigo do fera. Nesta matéria testamos a fundo os modelos disponíveis no mercado e damos todo o serviço pra quem está no controle

	JET CONTROL	POWERTRON	MANCHE PROFISSIONAL
TIPO	Manche	Manche	Manche
FABRICANTE	Dynacom	Still	Quick Shot — produto importado pela Tec Toy
MODELOS	• compatível com Phantom System, Hi Top Game, Top Game • compatível com Bit System e Nintendo	• compatível com Atari/Gemini/ VG 2800 • compatível com Master System • compatível com Phantom/Top Game	Só para o Master System
CARACTERÍSTICAS	Formato anatômico, ventosas aderentes, botões de comando no manche e na base, Turbo, almofadas para não escorregar, entrada para fone	Formato anatômico, ventosas aderentes, não tem comandos Start/Select	Formato anatômico, ventosas aderentes, seletor de Turbo na própria empunhadura, almofadas plásticas para não escorregar
RESPOSTAS	• boa resposta nos comandos para cima e para baixo • apresenta dificuldade na diagonal	O curso do manche é mais longo, por isso a resposta é um pouco mais lenta	Resposta lenta
INDICAÇÕES	• bom para jogos de ação. O Turbo facilita bastante • sensível demais para jogos de pilotagem	Não é bom para jogos de pilotagem	Melhor para jogos de ação

COMENTÁRIOS

"Os botões de comando não estão identificados com letras ou números. É preciso ligar os dois Turbos para não perder tempo achando o certo."

IOIÔ

"O joystick é um pouco duro. Isso dificulta a movimentação."

MARCELO

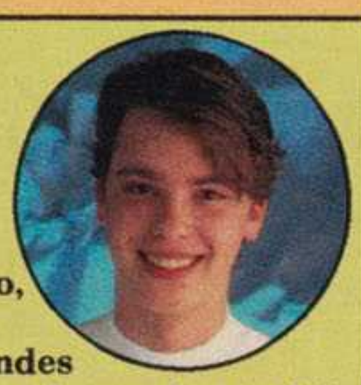
"É bom para controlar, mas não responde bem. O Turbo falha às vezes em jogos de aventura."

RICARDO

Você tem uma missão quase impossível: chegar ao chefão da última fase. Nesta luta contra os vilões que infestam os games, seu único aliado é o joystick. Você depende dele para mostrar sua habilidade e estratégia diante de infernais perigos.

Mas será que o controle que acompanha seu console é o mais adequado ao seu estilo de jogo? Não esfole demais seus dedos. Existem vários modelos que são vendidos separadamente e até joysticks originais de outros consoles que podem ser conectados no seu.

Os pilotos da AÇÃO GAMES testaram os controles nacionais e importados que estão disponíveis em lojas e locadoras. Christian, Ioiô, Marcelo, Ricardo e Rodrigo analisaram o desempenho dos joysticks em jogos de ação, aventura e pilotagem. Confira os resultados.

CONTROLE REMOTO	ASA	ARCADE PROFISSIONAL	COMPETITION
Remoto	Asa	Arcade	Manche
Quick Shot — produto importado pela Tec Toy	Quick Shot — produto importado pela Tec Toy	Quick Shot — produto importado pela Tec Toy	Dynacom
Compatível com o Master System	Só para Master System	Só para Master System	Compatível com o Master System
Formato anatômico, controle remoto com alcance de 5 metros, seletor para um ou dois jogadores, Turbo, quatro pilhas alcalinas	Formato anatômico, Turbo, botão Direcional com oito movimentos diferentes	Alavanca e botões iguais ao de fliperama, Turbo, ventosas aderentes, seletor para um ou dois jogadores, cabos compridos	Formato pouco anatômico, botões de comandos separados, ventosas removíveis
Boa resposta, mas se o joystick não estiver bem direcionado o sensor não capta os comandos	Resposta rápida	Ótima. Sua resposta é bem rápida	Lenta
• bom para jogos de ação, luta e pilotagem • fraco para jogos de esportes	• ótimo para jogos de aeronaves • bom para jogos de ação • estranho para jogos de aventura	Bom para todos os jogos	Melhor para jogos de aventura
"Dois jogadores podem participar ao mesmo tempo de um game para um jogador. Isso pode ajudar ou atrapalhar, depende dos jogadores. No geral, o joystick é ótimo, supera os jogos." *RODRIGO*	"Muito bom. É anatômico, mas para mãos grandes é um pouco desconfortável." *CHRISTIAN*  "Não se pode usar Turbo em jogos de carros." *RICARDO*	"Tem controles muito fáceis de usar. É ótimo para todos os jogos, sem exceção." *CHRISTIAN* "Uma beleza." *IOIÔ* "Parece que você está no fliperama." *RODRIGO*	"O joystick é muito duro. Isso dificulta o controle e a resposta do jogo." *MARCELO*

PARA PILOTAR O SEU JOYSTICK

Se você fica com calos, bolhas ou muito suor nas mãos enquanto joga, experimente esta luva especial para pilotos de videogame. Ela é feita de tecido flexível e não atrapalha os movimentos. Informações e pedidos pelo telefone (011) 832-6294.

TROCA-TROCA DE JOYSTICKS

Alguns videogames possuem joysticks compatíveis com consoles de outros fabricantes. Neste quadro, você vai se ligar nas principais características de cada modelo e nas combinações possíveis com outros aparelhos. Quem sabe se não é uma troca de joystick que está faltando para você ficar ainda mais fera?

MEGA DRIVE

Com suas formas arredondadas, o joystick do Mega encaixa-se confortavelmente nas mãos. Seus botões — cinco, ao todo — são bem colocados e dão respostas rápidas. Infelizmente, não é compatível com nenhum outro console.

Dynavision III
Hi Top Game
Top Game

PHANTOM SYSTEM

Tem um formato idêntico ao do Mega Drive, que é bastante anatômico. O botão de Start/Pause fica bem pertinho dos botões A e B, o que pode ser bom para alguns jogadores — facilitando o uso durante o jogo — e ruim para outros — na hora da afobação, pode-se apertá-lo sem querer. Não tem função Turbo e é compatível com os consoles Dynavision III, Hi Top Game e Top Game.

Phantom
Dynavision
Top Game

HI TOP GAME

É o segundo modelo de joystick do videogame da Milmar. Tem formato mais anatômico que o anterior e incorpora a função Turbo, que o outro não tinha. Serve para Phantom, Dynavision e Top Game.

BIT SYSTEM

Parecido com o joystick do videogame Nintendo americano, porém com um defeitinho. É que o fio sai da lateral do controle, atrapalhando o jogador ao segurá-lo. Incorpora as funções Turbo, Start e Select e é compatível apenas com o console Nintendo americano.

Nintendo

DYNAVISION III

Dos joysticks que acompanham os videogames, este é o único no estilo manche. É também o mais cheio de baratos, como almofadinhas de plástico para a mão não escorregar, saída para fones de ouvido e botões A e B em duas posições: no manche e na base (para o caso de você usá-lo como um joystick comum). Só que o botão Turbo fica na parte de baixo e para usá-lo você tem que virar o acessório de ponta-cabeça. Compatível com consoles Phantom, Top Game e Hi Top Game.

Phantom
Top Game
Hi Top Game

TOP GAME

Esse é o terceiro modelo de joystick que a CCE lança para o seu videogame padrão Nintendo. O controle, que passa a integrar os consoles Top Game a partir deste final de ano, tem formas arredondadas e as funções Start/Pause, Select e Turbo. Compatível com os consoles Top Game anteriores, Phantom, Hi Top Game e Dynavision.

Phantom
Hi Top Game
Dynavision

MASTER SYSTEM

É o mais simples de todos os joysticks, pois não incorpora as funções Start e Select (que estão no console). Também não tem botão Turbo ou Auto-Fire nem é compatível com outros consoles.

QUICK SHOT, O JOYSTICK PRO

A linha de joysticks Quick Shot é exportada dos Estados Unidos para o mundo inteiro. A Bondwell, fabricante destes acessórios radicais, já vendeu mais de 25 milhões de unidades. Pra alegria geral da galera, não são apenas os videogames Master System que possuem o privilégio de usá-los: a Bondwell fabrica também modelos compatíveis com Atari, Amiga, MSX e Amstrad. Nestas outras versões, porém, os joysticks não estão sendo regularmente importados pelo Brasil.

TOP TEN

Qual é o seu jogo preferido?

A partir deste número, a *AÇÃO GAMES* ganha uma nova seção para você participar. *TOP TEN* vai trazer o ranking dos dez games prediletos da moçada que acompanha a revista todo mês. Dá uma olhada no ranking do mês de novembro:

TOP TEN / NOVEMBRO 91

	NOME DO JOGO	SISTEMA
1	Battletoads	Nintendo
2	Streets of Rage	Mega Drive
3	Little Mermaid	Nintendo
4	Sonic	Mega Drive
5	Decapattack	Mega Drive
6	Ninja Gaiden 3	Nintendo
7	Ghouls and Ghosts	Master System
8	Lakers vs. Celtics	Mega Drive
9	Alex Kid in Miracle World	Master System
10	Phantasy Star	Master System

fonte: Locadoras de São Paulo

Agora, preencha o cupom abaixo com o nome do jogo, o modelo do seu console e seus dados pessoais. Na hora de mandar o cupom, não esqueça de escrever o nome da seção no envelope.

TOP TEN — AÇÃO GAMES

Av. Nações Unidas, 5 777, 3.º andar, CEP 05479

MODELO CONSOLE

- ☐ MASTER SYSTEM
- ☐ MEGA DRIVE
- ☐ GAME GEAR
- ☐ GAME BOY
- ☐ SUPER NES
- ☐ COMPATÍVEIS NINTENDO (Phantom System, Hi-Top Game, Dynavision 2 e 3, Bit System, Super Charger)

NOME DO JOGO _____

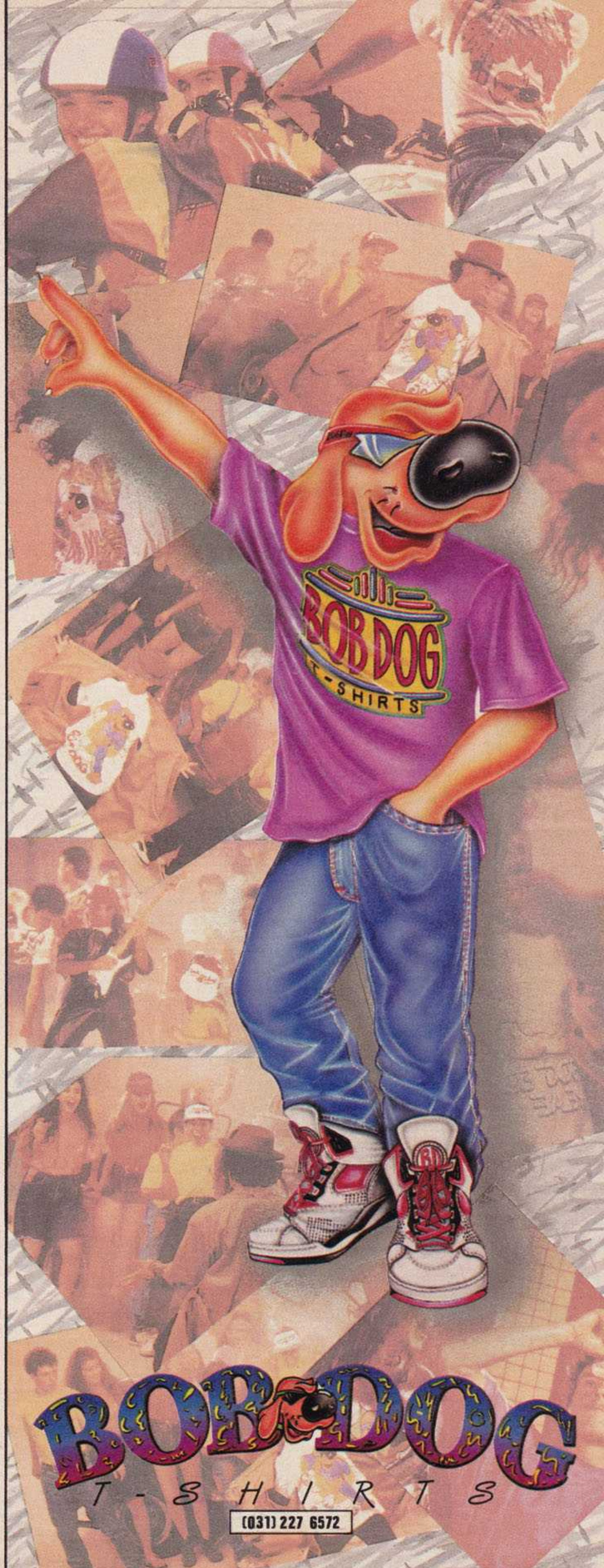
Nome

Endereço

Bairro CEP

Cidade Est.

Data de Nascimento DDD Telefone



SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS — MASTER SYSTEM

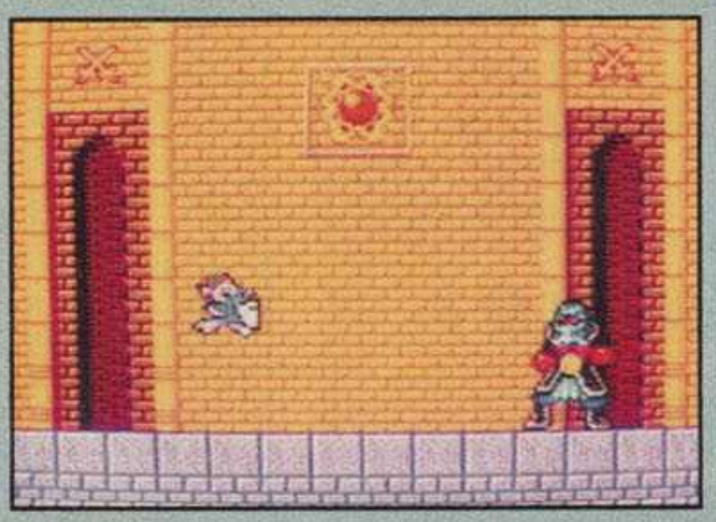
MÔNICA NO CASTELO DO DRAGÃO

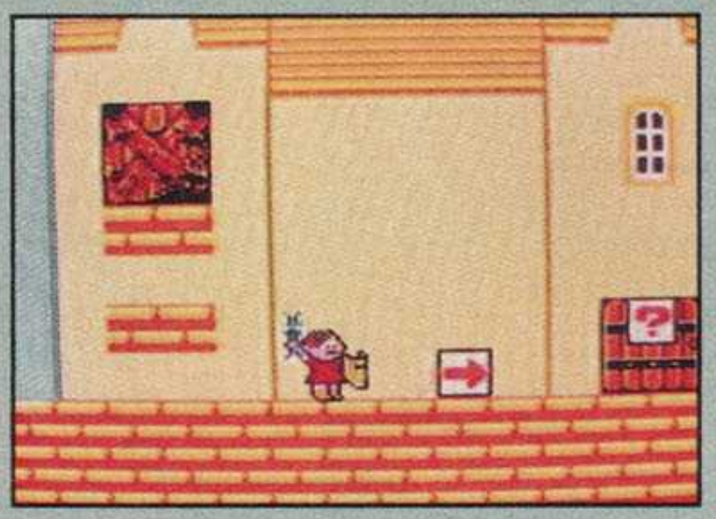
Mônica virou videogame. Depois de um ano de trabalho, a Tec Toy lança o primeiro cartucho com um personagem brasileiro.

Em sua primeira aventura, a baixinha dentuça não divide a briga com ninguém.

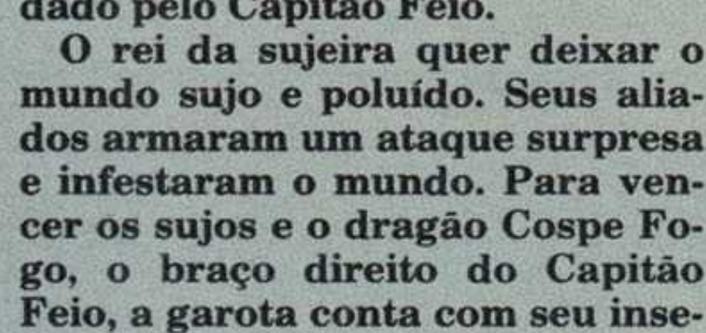
Mônica vai enfrentar, sozinha, um exército de monstros comandado pelo Capitão Feio.

O rei da sujeira quer deixar o mundo sujo e poluído. Seus aliados armaram um ataque surpresa e infestaram o mundo. Para vencer os sujos e o dragão Cospe Fogo, o braço direito do Capitão Feio, a garota conta com seu inseparável coelhinho Sansão. Se fracassar, Mônica vira um monstro de sujeira.



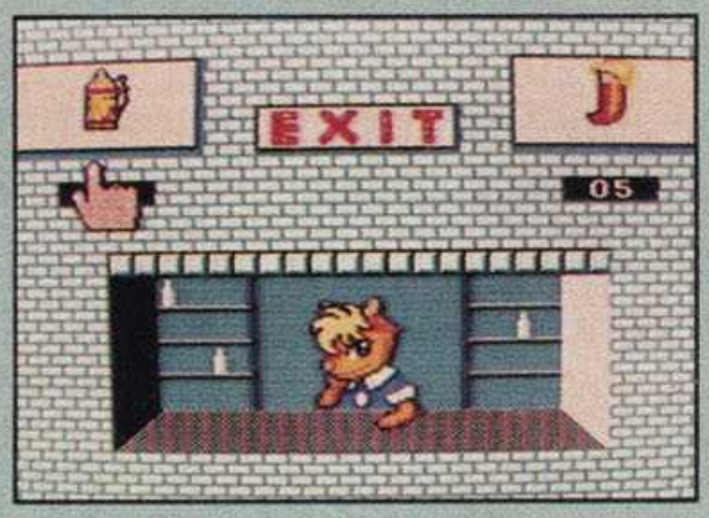


Nas portas com interrogação, Mônica compra mágicas. Mas atenção: no final de cada fase essa porta esconde o vilão



No meio do caminho, Mônica pode parar um pouquinho para tomar uma vitamina na lanchonete ou tomar um banho no hotel

Há três tipos de lojas que vendem botas, armaduras, escudos e mágicas

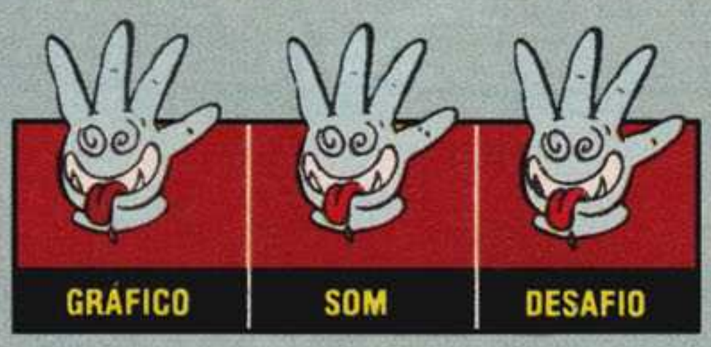


THE SECRET OF SHINOBI

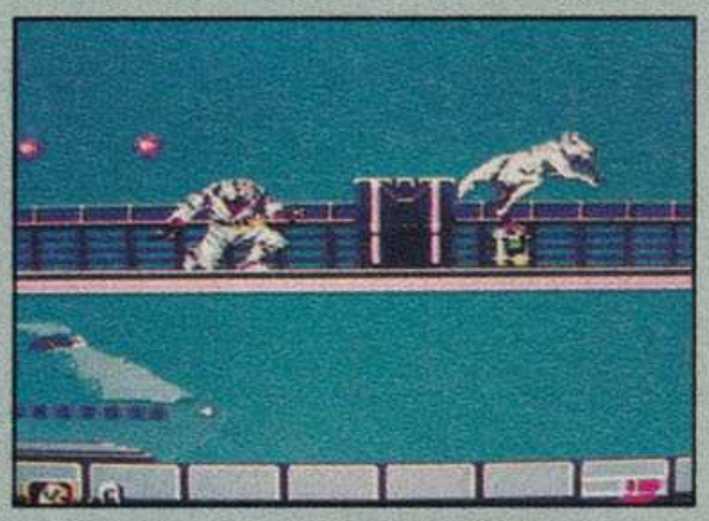
Depois da versão do Mega Drive, chega para o Master a continuação da saga de Shinobi.

Conhecido lá fora como *Shadow Dancer, The Secret of Shinobi* traz mais uma aventura de Joe Musashi. E uma novidade. Agora ele tem um companheiro: um pastor alemão branco treinado para liquidar com qualquer adversário.

Os fãs de ninja não podem perder essa. O game garante muita diversão e desafio.



Para o ninja dar um salto mais alto, aperte o botão 2 e o Direcional para cima



Pra chamar o cão, fique agachado e aperte o botão 1 até a imagem dele aparecer no canto da tela. Aperte de novo para o cão atacar.

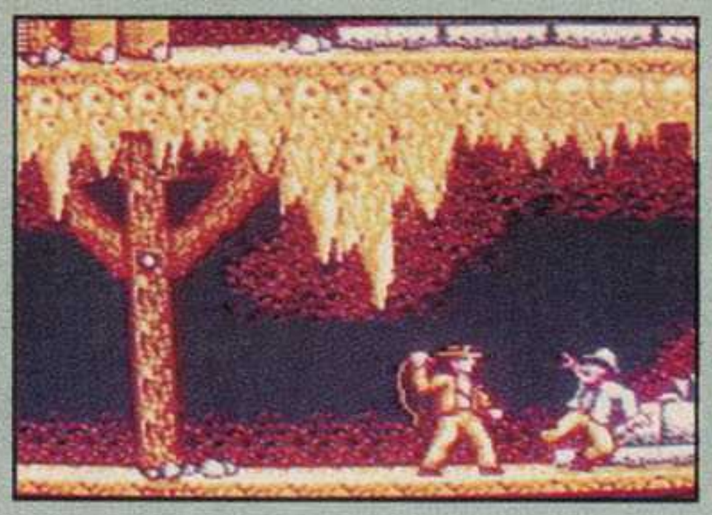
INDIANA JONES
E A ÚLTIMA CRUZADA

Armado de coragem e chicote, o arqueólogo sai em busca de um tesouro sagrado: o Santo Graal.

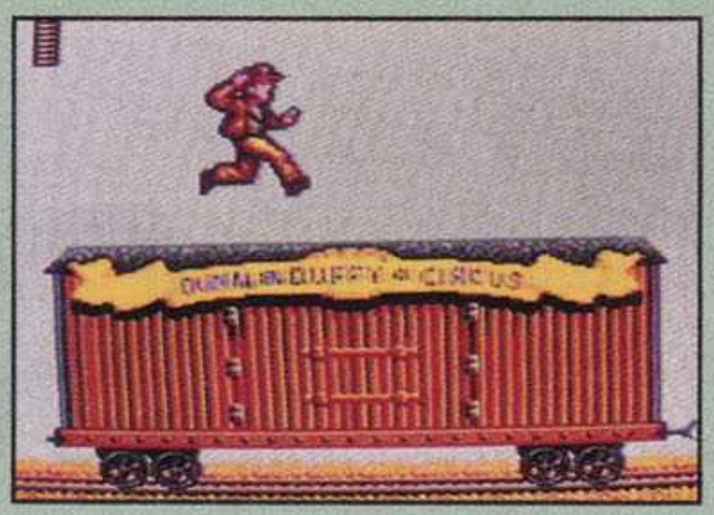
Indiana Jones passa por seis desafios. Deve atravessar cavernas, andar sobre um trem em movimento, escapar de um dirigível, lutar contra o relógio.

Seu pai é ferido e sua única esperança é pegar o Cálice Sagrado a tempo de evitar sua morte.

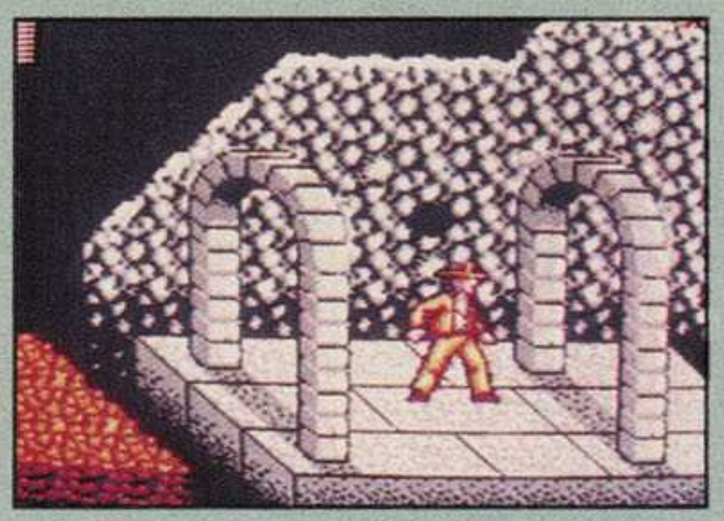
O game não segue a história do filme, mas o pai de Indiana aparece no final. No início da aventura, Indy mais se parece com o Tarzan, pela quantidade de cipós que ele tem que pegar. Mas o maior defeito do jogo é não ter sons, só ruídos.



Não desperdice créditos do chicote; Indiana pode usá-lo para saltar



Na cena do trem, os animais do circo não podem ser mortos. Pule por cima deles.



Nas catacumbas, Indiana Jones deve encontrar o escudo do cavaleiro do Graal

PROMOÇÃO ESPECIAL DE NATAL

Nintendo é marca registrada da Nintendo Corp. Japão - EUA

POLYTRON®

CARTUCHOS P/ VIDEO GAME

Cartuchos Sistema Nintendo e Sega

VENDAS ATACADO:

R. Estela, 515 - BL. A - 9º Andar - Cj 91 - V. Mariana - SP

CEP 04011 - Fone: (011) 575-8656 - Fax: (011) 549-6652

VENDAS A VAREJO E ASSIST. TÉC.

SP - R. Turiassú, 2145 - Pompéia
Fone: (011) 65-9898

SP - R. Vergueiro, 6115 - Saúde
Fone: (011) 63-8822

RJ - R. Conde do Bonfim, 346 - Sl 204
Fone: (021) 228-4040

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

NOVOS LANÇAMENTOS

NINTENDO
- Pequena Sereia
- Rocketeer
- Spider Man
- Battletoads

SEGA
- Sonic
- Elementar Master
- Basketball Laker
- Olympiads

Nintendo SEGA TECTOY SUPER FAMICOM PHANTOM System

OFFICIAL GAME BOY VIDEO LINK GAME PAK

- Games e Acessórios
- Linha completa para o mundo de games
- Consulte-nos

São M
No Tam

Os Mini Games da Tec Toy são superdivertidos, e têm grande variedade de títulos: 33 diferentes, sendo 16 da Série Master e 4 da Série Sport. Todos

MINI GAME

ini Só anho.

cheios de aventuras, com várias fases de jogo e um monte de sons incríveis. E como tudo isso cabe no seu bolso, você joga onde quiser.

Não é o máximo?

TEC TOY

O máximo em Mini Game

SELECT

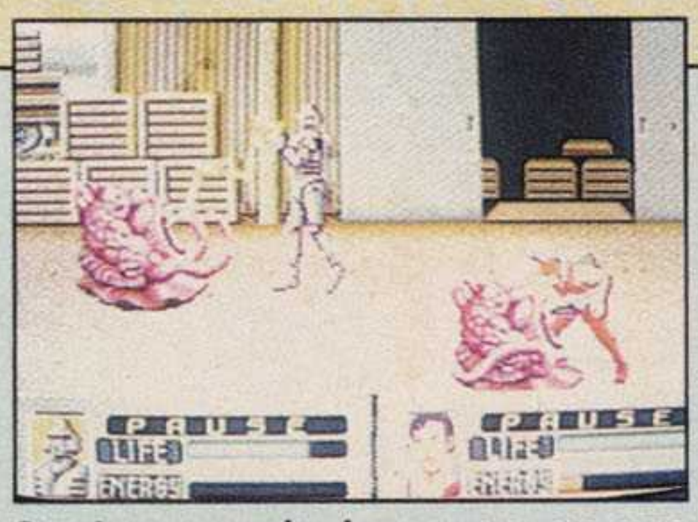
LANÇAMENTOS NACIONAIS – MEGA DRIVE

ALIEN STORM

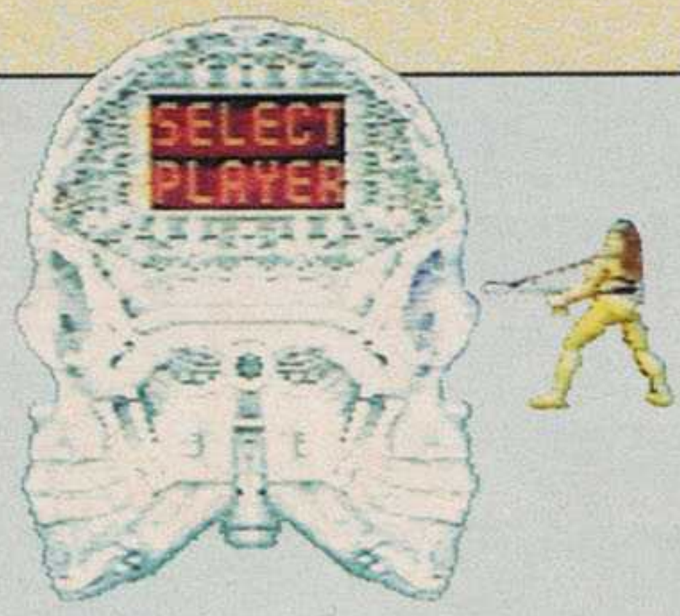
A Tec Toy lança em janeiro a versão para o Mega deste arcade famoso. Em *Alien Storm*, alienígenas invadem a Terra e só três pessoas podem salvá-la: um homem, uma mulher e um robô.

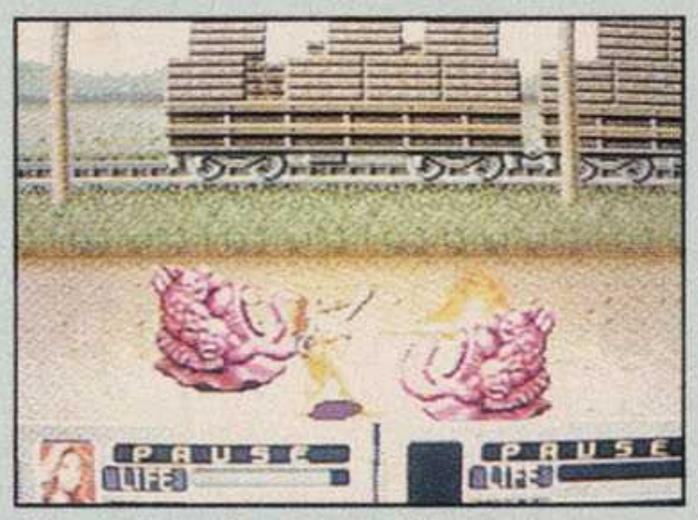
Cada um deles tem um estilo especial de ataque. Escolha aquele que mais se aproxima de seu espírito de luta. Há poucas espécies de alienígenas, mas eles são em número considerável.

O cartucho reúne cenas de alta velocidade, tiros e ação; mas os gráficos poderiam ser melhores. As telas mais elaboradas estão nas fases de bônus.



Quando sua energia chega a zero, sua arma perde poder. Use-a como um porrete





Não use seu ataque especial quando seu medidor de energia estiver baixo. Ele reduz suas forças

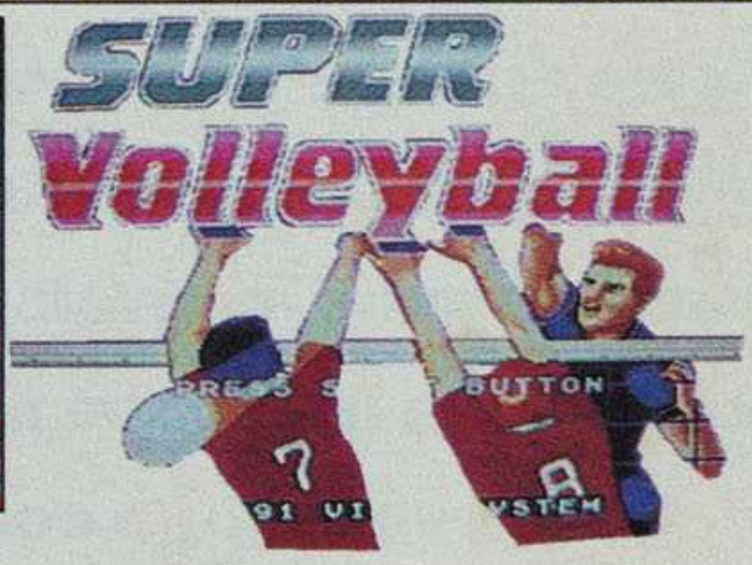
Para pegar energia nas fases de bônus, mire sua arma sobre as recompensas e puxe-as para o rodapé da tela

SUPER VOLLEYBALL

Chega a primeira versão do vôlei para o Mega Drive. Atacantes e levantadores de oito países esperam suas coordenadas. Enfrente o computador ou chame a turma para organizar um grande campeonato.

Cortadas, bloqueios e saques são movimentos que podem ser bem explorados, mas os gráficos acabam com a graça do jogo. *Super Volleyball* parece mais um cartucho de Master, porque não é 3D. É divertido no começo, mas a perspectiva bidimensional torna o jogo repetitivo e fácil. Vamos ver se o Mega ganha uma versão mais decente deste esporte que conquistou a garotada brasileira.

Saque "Viagem ao Fundo do Mar": mantenha o Direcional apertado no sentido da rede. . .

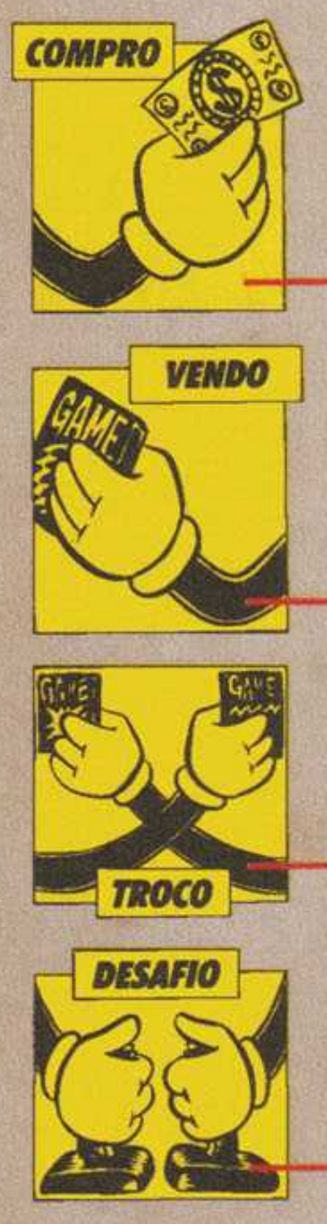


. . . aperte o botão A uma vez para soltar a bola e outra vez quando estiver vermelha

Invente novos saques e cortadas. Teste várias combinações com os botões para encontrar jogadas diferentes

AÇÃO GAMES CLUBE

Nos classificados e serviços deste caderno estão as dicas e ofertas que você procura



1

2

10

12

CLUBES 13

HOT CIRCUIT 14

▶ Compro as fitas *Castle of Illusion, Beatles, Fantasia* e *Sonic.* Interessados tratar com Hélio Henrique Winter, Rua Santa Catarina, 1011, CEP 85960, Marechal Cândido Rondon - PR.

▶ Compro um Top Game ou um Super Charger seminovo e com fitas. Tratar com Jeone Souza Santos, Av. B, Zona Oeste s/n.°, CEP 48400, Ribeira do Pombal - BA, ou tel. (075) 276-1706.

▶ Compro Mega Drive, com os seguintes jogos: *Sonic, Batman, Eswat, Strider, Burning Force, Moonwalker, The Revenge of Shinobi.* Ou compro Game Gear com os jogos: *Ghouls'n Ghosts, Out Run, Super Monaco GP, Jogos de Verão, Shinobi* e *Castle of Illusion.* Tratar com Fábio Queiroz de Souza, Rua Axossi Guerreiro, 100, Bairro Jardim, CEP 44100, Sucupira, Feira de Santana - BA.

▶ Compro os jogos *Motocross* e *Pole Position,* do Atari, em bom estado. Tratar com Wagner do Amaral, Rua Caetano do Sul, 310, Cidade Dutra, CEP 04040, São Paulo - SP.

▶ Compro os cartuchos *Out Run* e *Super Monaco GP*, do Master System. Interessados em vender, tratar com Kelsen Martins Barroso, Praça do Mercado Novo, 646, Centro, CEP 77710, Pedro Afonso - GO.

▶ Compro um Top Game VG 9000, em perfeito estado, com fitas e dois joysticks. Tratar com Rodrigo Ushiro, Rua São José, 716, CEP 16200, Birigui - SP.

▶ Compro Phantom System, Bit System ou Dynavision II ou III. Tratar com Marcos O. da Costa, Rua 21, casa 28, CEP 78800, Poxoréo - MT.

▶ Compro Master System I ou Top Game usados. Tratar com Jailton Bezerra de Araújo, Av. João Pessoa, 214, Centro, CEP 59360, Parelhas - RN.

▶ Compro o cartucho *O Senhor das Trevas,* do Odyssey (Philips). Pago um bom preço se vier com a caixa e o manual. Escrever para Marcelo Osório de Oliveira, Av. Cabriçu, 766, CEP 11740, Itanhaém - SP.

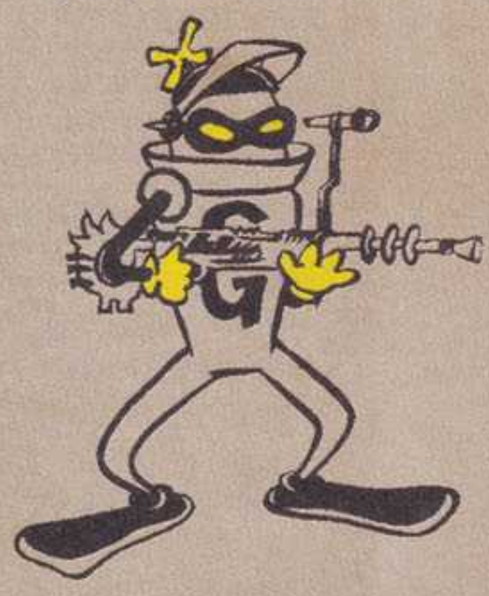
▶ Se você quer se livrar de fitas do Mega Drive, me dê um toque. Também vendo as fitas *Golden Axe* e *Rambo 3,* do Mega Drive, ou troco por outra em bom estado. Interessados no negócio, escrever para Vinicius Oscar Bocalon, Av. Souza Naves, 758, Centro, CEP 85400, Guaraniaçu - PR, ou tels. (0452) 32-1489 ou 32-1247.

▶ Compro qualquer console de terceira geração com um cartucho ou troco por um aparelho de som três em um da CCE. Propostas para Adilson Morais de Oliveira, Rodovia do Sol, 1223, Aeroporto, CEP 29200, Guarapari - ES, ou tel. (027) 261-2538.

▶ Compro os seguintes cartuchos do Master System: *Psicho Fox, Spell Caster, Altered Beast* e *Strider.* Tratar com Fellipe Niederauer Heckler, Rua Albino Torraca, 1179, Centro, CEP 79800, Dourados - MS, ou tel. (067) 421-0469.

▶ Compro um Phantom System por um preço bem legal. Tratar com Carlos Alberto de Menezes Júnior, Rua Lavradio, 460, apto. 7, CEP 01154, São Paulo - SP.

▶ Compro o cartucho *Mickey no Castelo das Ilusões,* do Master System. Tratar com Gustavo de Freitas Caetano, Rua Álvares de Azevedo, 1605, CEP 14050, Ribeirão Preto - SP, ou tel. (016) 636-0262.



▶ Compro, alugo e troco cartuchos Nintendo e Sega. Tratar com Aldemir Freire de Carvalho, SHIS-QL. 24, conj. 7, casa 13, Lago Sul, CEP 71600, Brasília - DF.

NET GAMES

LOCADORA

O melhor atendimento em games

Vendas e Locações

GAME GEAR · MEGA DRIVE · GAME BOY · Nintendo

SEGA GENESIS · Master System

Lançamentos

- Pit Fighter
- Capitain Planet
- Rocketeer
- ... Venha conferir

R. Caconde, 221
São Paulo — SP CEP 01425
Tel.: 887 1534

PORTO ALEGRE

ALTA GAMES

A maior locadora e Assistência Técnica de Videogames do Sul do País.

LOJA 1: Rua dos Andradas, 943 - conj. 403
Edifício do Cinema Cacique
CEP 90020 - Porto Alegre - RS
Fone (0512) 24.9877

LOJA 2: Rua João Alfredo, 439
Bairro Cidade Baixa
CEP 90050 - Porto Alegre - RS

A CADA 3 LOCAÇÕES VOCÊ GANHA UM CUPOM PARA CONCORRER A UM SUPER FAMICOM

SUPER CHARGER · TEC TOY · Nintendo · SEGA GENESIS · PHANTOM SYSTEM

▶ Vendo um Phanton System, uma pistola e seis cartuchos *(Super Mario 1, 2 e 3, Predator* e *Ninja-Kid)* e vendo também o cartucho *Crime Busters* para pistola. Tratar com André Aguiar Estellita, Rua Prof. Urtis Monteiro, 152/605, Laranjeiras, CEP 22251, Rio de Janeiro — RJ, ou tel. (021) 205-9331.

▶ Vendo um minigame, série Master, importado, com o jogo *Batman*. Tratar com Dennis Inokuchi, SQN 315 bloco A apto. 306, CEP 70774, Brasília — DF, ou tel. (061) 272-1881.

▶ Vendo um Master System com óculos 3D, pistola Light Phaser, os cartuchos: *Wonder Boy, Missile Defense 3D, Double Dragon* e *Rambo 3*. Vendo também um Rapid Fire, aparelho para proporcionar pulos, socos e murros mais rápidos para ser usado com os jogos *Double Dragon, Rambo 3* e *Missile Defense*. Tratar com Bernardo Chianca Rodrigues, Rua Major Codeceira, 173, Boa Vista, CEP 50040, Recife — PE, ou tels. (081) 221-2276 e 221-4453.

▶ Vendo Master System com *Jogos de Verão,* em ótimo estado de conservação. Tratar com Cláudio Alves da Silva, Rua Egídio Amalho Pântano, 246, CEP 09300, Mauá — SP, ou tel. (011) 416-3275.

▶ Vendo os seguintes cartuchos de padrão Nintendo: *Batman, Werewolf, Godzilla e Tartarugas Ninja* (do Game Boy). Tratar com Henrique, SHIS QI3, conj. 7 c/12, CEP 71600, Brasília — DF, ou tel. (061) 248-4035.

▶ Vendo um Phanton System com seis cartuchos nacionais, cinco importados, um adaptador e pistola. Tudo em ótimo estado e nas caixas. Ou troco por um Mega Drive em bom estado. Tratar com Darius Roos, Rua Vasco Cinquini, 70, apto. 1-C-73, CEP 02022, São Paulo — SP, ou tel. (011) 299-3876.

▶ Vendo um Super Game CCE VG 2800 com três cartuchos e um Atari VG 2600 com dois cartuchos. Tratar com Gabriel Lins dos Santos, Av. Paranoá Q.57, casa 02, CEP 72800, Luziânia — GO.

▶ Vendo cartuchos compatíveis com Phanton System, um adaptador para fitas do Super Charger e cartuchos de Master System, ótimo preço. Tratar com Mathias M.A. Caixeto, Rua Teodureto Souto, 619, Cambuci, CEP 01539, São Paulo — SP, ou tel. (011) 277-3123.

▶ Vendo um Mega Drive com um cartucho. Vendo também um Super Charger com um cartucho de 76 jogos. Tratar com Moyses Scalone, Rua Rafael Bandeira Teixeira, 970, CEP 79900, Ponta Porã — MS, ou tel. (067) 431-2753.

▶ Vendo uma pistola Light Phaser e três cartuchos *(Kenseiden, Thunder Blade* e *Psycho Fox).* Vendo também um cartucho do Phanton System *(Super Pitfall)* ou troco os três cartuchos por *Battletoads.* Tratar com Guarino V. da Silva Jr., Rua Farias de Brito, 8 apto. 605, CEP 20540, Rio de Janeiro — RJ, ou tel. (021) 571-5639.

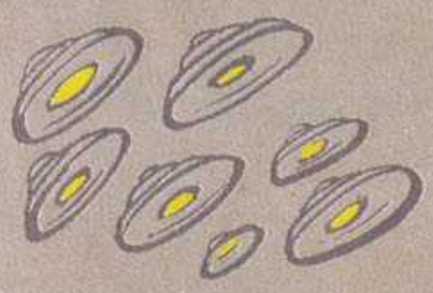
▶ Vendo um Odissey com 13 cartuchos e 17 jogos no total, em bom estado. Ou troco por um Top Game com um cartucho, ou qualquer outro compatível ao Nintendo. Tratar com Maique P. Agnes, Av. Wenceslau Escobar, 1086/513, CEP 91900, Porto Alegre — RS, ou tel. (0512) 47-9325.

▶ Vendo Atari com 12 jogos, ótimo preço. Tratar com Marcos Antonio Afoloti Jr., Rua Igaraí, 246, Vila Maria, CEP 02211, São Paulo — SP, ou tel. (011) 202-4442.

▶ Vendo Game Boy Nintendo seminovo. Tratar com Gustavo pelo telefone (011) 261-2049, no período da tarde.

▶ Vendo Super Game (CCE), com 17 cartuchos (dois deles com quatro jogos, um de dois) e mais dois controles Dynacom. Tratar com Ério, Rua Ferreira Viana, 875, apto. 619, Bl. E, CEP 90610, Porto Alegre - RS.

▶ Vendo Top Game VG 9000, com pistola e os cartuchos *Tartarugas Ninja 2, Yo!Noid, Super Pitfall, Cabal, Ghostbusters, Wild Gun, Duck Haunt, Ghosts'n Goblins, Battle City, Kung Fu* e *Zippy Race*. Tudo isso e um minigame de corrida espacial com tela do tipo monitor importado. Tratar com Daniel Croce P. de Britto e Silva, Rua Honório de Barros, 23, apto. 504, Flamengo, CEP 22250, Rio de Janeiro - RJ, ou tel. (021) 551-9951.



▶ Vendo um Super Game CCE VG 2800, com onze fitas, e um Top Game VG 9000 ainda na caixa e com duas fitas. Tratar com Paulo K. Nisiyama, Rua Herbert Mayer, 373, Jardim Liberdade, CEP 87100, Maringá - PR, ou tel. (0442) 28-7051.

▶ Vendo ou troco cartuchos do Atari por outros do Phantom. Tratar com Danilo Castro e Alves, Rua Espírito Santo, 1757, apto. 501, CEP 30160, Belo Horizonte - MG, ou tel. (031) 224-7212.

▶ Vendo videogame Dactar, com quinze jogos, joysticks novos, por um preço camarada. Tratar com Rodrigo da Silva, Rua Campos Vergueiro, 189, CEP 84030, Ponta Grossa - PR, ou tel. (0422) 24-4869.

▶ Vendo Phantom System americano, modelo IQ-501, compatível com toda a linha de cartuchos Nintendo e ainda na caixa. Tratar com Ivan B. Cordeiro, Rua Piracicaba, 232, Bairro Val Paraíso, CEP 09060, Santo André - SP, ou tel. (011) 454-8399.

▶ Vendo urgente Master System, com seis fitas e uma pistola. Tratar com Sérgio Barbosa Ferreira, Rua Capitão José Aguirre Camargo, 49, Vila Albertina, CEP 02357, São Paulo - SP, ou tel. (011) 203-4111, ramal 113, horário comercial.

▶ Vendo Atari não transcodificado, com um joystick e doze jogos. Vendo ou troco os seguintes cartuchos de padrão Nintendo: *Ghostbusters 1, Zipy Race, Clu Clu Land, Yie Ar, Kung Fu* e *Popeye*. Tratar com Sandro José Nadolmy, Rua Agenor Nascimento, 538, Centro, CEP 83900, São Mateus do Sul - PR, ou tel. (0425) 32-1561.

▶ Vendo Phantom System e mais jogos. Compro Mega Drive e pago bem. Tratar com Sebastião Soares Júnior, Rua Catolândia, 146, CEP 44100, Feira de Santana - BA.

▶ Vendo videogame Nintendo japonês em ótimo estado de conservação. Tratar com Tarciso J. de Vasconcelos Júnior, Conjunto Eldorado K, 46, Feitosa, CEP 57040, Maceió - AL, ou tel. (081) 223-2451.

TECNOFAX

COM. E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

MASTER SYSTEM
NINTENDO
MEGA DRIVE
ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM
PHANTOM
DYNAVISION II
TOP GAME.

• Preços especiais para revendedores, oficinas e locadoras.

Assistência Técnica especializada em Vídeo Game de todo os sistemas, nacionais e importados e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

• Transcodificamos Super Famicom Garantia de 1 ano.

• Modificamos modulos de RF do SuperFamicom p/ entrar em canal 3

• Transcodificamos Nintendo americano e japones em 2 horas. Garantia 1 ano.

• Transcodificamos Mega drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.

• Destravamos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo.

• Modificamos módulo de RF do Nintendo japones para entrar em canal 3.

•Temos modulador de RF para Mega drive japones.

Revendedor Autorizado **DYNACOM**

Depto. Técnico
R. Sta. Efigênia, 295
1º andar - conj. 114 e 115
CEP 01207 - S.P.
Atendemos todo Brasil via Sedex

FONE: (011) 22 2-1471
222-9083

★ Representante em Brasília ★
SpeedVídeo Eletrônica
End. — CNB 14, lote 5, sala 7
Taguatinga
☎ (061) 351-2949

▶ Vendo Master System, com onze fitas, um Rapid Fire, uma pistola e um óculos 3D, ou troco por Mega Drive, com uma ou mais fitas (também pode ser só o console). Tratar com Jean Michel Matte, Rua 2400, 190, apto. 201, CEP 88330, Balneário Camboriú - SC, ou tel. (0473) 66-1294.

▶ Vendo Master System com pistola e controle Rapid Fire. Tratar com Fábio Henrique Elias, Rua Januário de Oliveira, 111, CEP 13045, Campinas — SP, ou tel. (0192) 43-0228.

▶ Vendo Master System, uma pistola e três cartuchos em ótimo estado. Tratar com Fábio A. Mamczur, Rua Tripuí, 58, Vila Alpina, CEP 03147, São Paulo - SP, ou tel. (011) 63-0550.

▶ Vendo um Atari 2600, com dois controles Dynacon e quatro cartuchos. Ou troco por um Top Game VG 9000. Tratar com Fábio Fernandes, Rua Carvalho Filho, 261, Centro, CEP 14800, Araraquara — SP, ou tel. (0162) 36-8151.

▶ Vendo Phanton System com dois controles da Gradiente, um da Dynacon, uma pistola e três cartuchos. Tratar com Roberto Costa de Souza, Rua Três Américas, 283, CEP 09350, Mauá — SP.

▶ Vendo um Computador MSX DD Plus com ou sem disquetes gravados. Tratar com Eduardo Lomando, Rua Quintino Bocaiuva, 1241, apto. 202, CEP 90420, Porto Alegre — RS, ou tel. (0512) 32-6587.

▶ Vendo os cartuchos, *Enduro, Dragon Fire, Bob is Going Home, Apples and Dolls, Missile Comand, Adventure* (todos do Atari) e *Tiger Heli, High Way Star, Pro-Wrestling, Tubarão, Soccer* (todos do padrão Nintendo japonês) e ainda,o *Caça fantasmas*, da Gradiente. Tratar com Eduardo G. Passos pelo tel. (011) 842-2511.

▶ Vendo ou troco os cartuchos *After Burner, Great Voley, Double Dragon, Super Futebol, Black Belt*, do Master System. Troco qualquer uma dessas fitas por *Alex Kidd in Miracle World, Alex Kidd in Shinobi World* ou *Paper Boy*. Tratar com Gustavo Mainente Fontes, SQS-215, bloco J, apto. 102, CEP 70294, Brasília - DF, ou tel. (061) 244-7982.

▶ Vendo um videogame Nintendo, com pistola e tapete (Power Pad) e um cartucho, ótimo estado. Vendo ainda um videogame Phanton e cartuchos. Tratar com Leonardo Martins Soares, Rua Nilo Peçanha, 74, CEP 25620, Petrópolis — RJ, ou tel. (0242) 42-5179.

▶ Vendo uma pistola do Phanton System com um cartucho grátis. Vendo também os cartuchos: *Smurf, Motocross* e *Pole Position* para Atari. Tratar com Estevam J. Ribeiro, Rua Atques, 45, Vila Albertina, CEP 02356, São Paulo — SP.

▶ Vendo um Mega Drive, com alguns cartuchos novos. Tratar com Wilson M. Pereira, Av. Mateo Bei, 2778, São Mateus, CEP 03949, São Paulo — SP, ou tel. (011) 919-2625.

Sempre Em Dia Com A Sua Geração.

Lazer
Competição
Aventura
Ação

CPTV ELETRÔNICA GAMES

ATACADO E VAREJO

- Grande variedade de cartuchos
- Adaptadores
- Fontes 3.ª Geração (Master, Phantom, Mega Drive, Game Gear, Game Boy)
- Video Game 3.ª Geração (Hi-Top Game Turbo)
- Cabos de ligação
- Transcoder NTSC/PAL-M

REMETEMOS P/ TODO O BRASIL

SPEED BAG
Bolsa acolchoada p/ Video Game

R. STA. IFIGÊNIA, 44 - CEP 01207 - SÃO PAULO - SP - PABX (011) 229-5877 - FAX (011) 223-7075

CPTV ELETRÔNICA · SUPER CHARGER · DYNACOM · milmar · PHANTOM System · CPTV ELETRÔNICA

CONCURSO POWERTRON — 600 PRÊMIOS

LISTA DOS GANHADORES

Esta é a relação dos ganhadores do Concurso Powertron — 600 Prêmios. As frases enviadas por estes participantes foram consideradas as mais criativas e originais. Desculpamo-nos com nossos leitores pela demora na divulgação dos vencedores; o atraso ocorreu por problemas técnicos na apuração. Veja agora se você é um dos premiados. Boa sorte!

A entrega dos prêmios é de responsabilidade da Still Indústria e Comércio de Componentes Eletrônicos. Os ganhadores de São Paulo devem retirá-los à Rua dos Gusmões, 414, com Cláudio ou Patrícia. Os contemplados que residem em outras cidades e Estados receberão seus prêmios através do correio.

1.º lugar - VIDEOGAME TOP GAME VG 9000 • Marcelo Boasaly - São Paulo - SP • ***2.º lugar - VIDEOGAME TOP GAME VG 3000*** • Fernando Estado - Bebedouro - SP • ***3.º lugar - POCKET RÁDIO*** • Márcia Prata Mendes - São Paulo - SP • ***4.º lugar - KIT POWERTRON (camisetas, bonés e joystick)*** • Hector Rodrigo Arias Guiñes - São Paulo — SP • ***5.º a 70º lugar - 1 JOYSTICK POWERTRON*** • Anderson Gomes dos Santos - Rio de Janeiro - RJ • Arthur Cintra Solechi - Campinas - SP • Álvaro Passos Jr. - São Vicente - SP • Alexandre A. Gomes dos Santos - São Carlos - SP • Álvaro Carvalho Santos Jr. - Praia Grande - SP • Anderson Taira - Santo André - SP • André da Silva Melo - São Paulo - SP • Anderson Carvalho de Oliveira - São Paulo - SP • Aylton Ramos dos Santos - São Paulo - SP • Antonio Chiuratto - Pirituba - SP • Cláudia de Jesus Vicente - Osasco - SP • Cláudio Roberto B. Morgado - Santos - SP • Carlos Eduardo de Paulo - São Paulo - SP • Cassiano Mascaro - São Paulo - SP • Clodoaldo S.G. - São Paulo - SP • César P. Kuniyuki - Campinas - SP • Camille Cameri Rodrigues - São Paulo - SP • Erasmo Alves da Silva Aguiar - Santos - SP • Edson Rodrigues da Cunha - Piracicaba - SP • Fábio Capeleto Patrocínio - Pompéia - SP • Fábio Alexandre L. Rodrigues - Rio de Janeiro - RJ • Fábio M. Rago - São Paulo - SP • Fábio H. Nunes de Prado - São Paulo - SP • Francis Estevam Junior - São Paulo - SP • Fabiano Kuetes - São Paulo - SP • Gidelson M. dos Santos - Salvador - BA • Gustavo Bonnemasou - Dracena - SP • Hudson Santana da Silva - Diadema - SP • Ivan dos Santos - Três Rios - RJ • Kleber Allan Ruiz - São Paulo - SP • João Carlos Alves da Silva - São Paulo - SP • Juliana de S. Queiroz - Itu - SP • João Paulo Ribeiro Reiys - Niterói - RJ • José Benedito Rosa Campos do - Jordão - SP • Kristian André Goís - São Paulo - SP • Kleber Roberto Cardoso - São Paulo - SP • Leila Abuchara - Rio Claro - SP • Luis V. Eschiavoni - Santa Rita Passa Quatro - SP • Luis Fábio do Nascimento - São Paulo - SP • Leandro da Silva - São Paulo - SP • Marcelo Marmo - São Paulo - SP • Márcio Borges de Lira - São Paulo - SP • Mauricio Leme da Costa - Jundiaí - SP • Priscila S. Matos - São Paulo - SP • Paulo José de Carvalho - São Paulo - SP • Plínio Eduardo da Silva Ricardo - Taubaté - SP • Priscilla Danielle Mendes - São Paulo - SP • Rodolfo Basi - São José dos Campos - SP • Rafael S. Silva - São Paulo - SP • Ricardo Fernandes de Souza - São Paulo - SP • Ricardo Vieira Gaddini - São Paulo - SP • Ricardo Keiuti Fustimi - São Paulo - SP • Rafael Jacques Rodrigues - Juiz de Fora - MG • Rosana Maria Gomes Oliveira - Ubatuba - SP • Rodrigo R. dos Santos - São Paulo - SP • Ricardo Augusto Moyses - São Paulo - SP • Roberto dos Santos Batista - São Paulo - SP • Regiane Nicolau da Silva - São Paulo - SP • Ricardo Cezar Vieira Jr.- Rio de Janeiro - RJ • Silvio Aparecido dos Santos - São Paulo - SP • Silvio Rafael C. Barbosa - São Paulo - SP • Saulo Fernandes da Rocha - São Paulo - SP • Samuel Damasceno Costa - São Paulo - SP • Silvia Cristina Ferreira - Ponta Grossa - PR • Uiltom Marinho Costa - Guarulhos - SP • Valdemir Marques de Oliveira - São Paulo - SP • ***71.º a 100.º lugar - 1 cartucho videogame*** • Adriana Barboza Carminatti - São Geraldo - RS • Adriano de Ávila - Joinville - SC • Alexandre Argentão Saito - São Paulo - SP • Anderson Alves Frejal - Muriaé -MG • Clayson Filizola dos Reis - Poços de Caldas - MG • Danilo Ferreira de Queiroz - São Paulo - SP • Edson José Alves - Belo Horizonte - MG • Ewerton J. Farias - Porto Alegre - RS • Galúcio Henrique Tadeu - São José do Rio Preto - SP • Guilherme Brust Brun - Porto Alegre - RS • Guilherme Ribeiro - Porto Alegre - RS • Hebert N. Pereira Fortaleza — CE • Kleber Galdino Gomes - São Paulo - SP • Laianne Louise Furco - Ibitinga - SP • Laila da Silveira - Montenegro - RS • Lairton Faria Gonçalves - Viamão - RS • Lauro da Silveira Jr. - São Paulo - SP • Luiz A. Sanches Cipriano - Santos - SP • Luís Cláudio R. Silveira - Goiânia - GO • Marcos Tulato da Silva - São Paulo - SP • Máximo Tertamon Silva - Tramandaí - RS • Miguelangelo Carmo Silva - Vinhedo - SP • Robson Oliveira - São Paulo - SP • Rodrigo A. Esteque - São Paulo - SP • Silvana Campos - Poços de Caldas - MG • Vinício Faria Gonçalves - São Paulo - SP • Virgílio Cruzeiro Neves - Juiz de Fora - MG • Uilton Marinho Costa - Guarulhos - SP • Oamio D'Errico - São Paulo - SP •

100.º a 600.º • Adriane Martins Beirante - Porto Alegre - RS • Artur Oliveira Mauch - Canoas - RS • Alex Baltazar Minato - Torres - RS • Augusto Linhares Lopes - Gravataí - RS • Angela C. de Oliveira - Porto Alegre - RS • Almino Félix - Porto Alegre - RS • Alessandro Rocha de Lellis - Goiânia - GO • Alonso Mauro Duvoisin - Cafelândia (Cascavel) - PR • Alaer Vieira Neto - Curitiba - PR • Aroldo Caetano Vieira - Cidade Ocidental - GO • Alexandre Sostag Ferreira - Nova Suíça - GO • Aldemir F. Calvaino Jr. - Brasília - DF • André Luís Barcelo - Jataí - GO • Aulemarques B. Silva - Brasília - DF • Alexandre de Souza Oliveira - Brasília - DF • Aldeir Cláudio Arcanjo Silva - Brasília - DF • Antonio da Silva Nunes Filho - Teresina - PI • Alan dos Anjos Barreto - Ananindera - PA • Aurivan Liberalino F . Menezes - Farias Brito - CE • André de Lima Sena - Gravatá - PE • Alexandria Raquel C. Guimarães - Recife - PE • Abrão Santos Macedo - Salvador - BA • Alerson Magalhães de Souza - Ubaitaba - BA • Adriano Saibert - Santa Tereza - ES • Ademir Jorge Brito - Rio de Janeiro - RJ • André M. da Silva - Rio de Janeiro - RJ • Allan Bacci Valderde e Moura - Rio de Janeiro - RJ • Aroldo de Araújo Jr. - Três Pontas - MG • Agenceslau Ramos - Uberlândia - MG • André Luís Machado Neri - Belo Horizonte - MG • Alan Gomes da Silva Satos - Muriaé - MG • Adolfo S. Maran - Poços de Caldas - MG • Anderson Resende Pereira - Mariana - MG • Allan Cabral Pimenta - Belo Horizonte - MG • Adriano Dantas Sacramento - Salvador - BA • Antônio Luis Silva Costa - São Felipe - BA • Adriano Brito de Menezes - Salvador - BA • Alysson M. de S. Rezende - Ribeirão Preto - SP • Aluísio - São Roque — SP • Alexandre Rocha Nogueira - São José dos Campos — SP • Alan Silvério da Silva - Bauru — SP • Adilson Elias Severino - Santa Cruz Rio Prado - SP • Albert Abuchard - Rio Claro - SP • Alan Carvalho - Bauru - SP • Armando Dias de Medeiros - Sertãozinho - SP • Antonio Celso Asmar Rodrigues - São José do Rio Preto - SP • Admir Alves Martin Jr. - São José do Rio Preto - SP • Alessandro Domingues - Ribeirão Preto - SP • Alexandre Machado Ramos - São Paulo - SP • Alexandre Luís Pereiro - São Paulo - SP • Alexandre Mendes Dias - Santo André - SP • Andréa Escobon Silva - São Paulo - SP • Antônio dos Santos Oliveira - São Paulo - SP • Alexandre C. Correira - São Paulo - SP • Alexsander D. dos Santos - São Paulo - SP • Antônio Nunes da Silva - São Paulo - SP • Anderson Ferreira Soares - Guarulhos - SP • Benedito Falco B. Santos - Santo Antônio do Pinhal - SP • Bennyson da Costa Gilber - Santa Isabel do Pará - PA • Bruno Assis Gonçalves - Belo Horizonte - MG • Bruno Simões Borges de Oliveira - Goiânia - GO • Cláudio Ribeiro - Cruz Alfenas - MG • Cláudio Sakamoto - Taboão da Serra - SP • Cláudio Roger Elias - Osasco - SP • Cláudio Brito de Menezes - Salvador - BA • Cláudio de Oliveira - São Paulo - SP • Cláudio Pereira da Silva - Recife - PE • Cláudia A. Peluso - Florianópolis - SC • Cristiane Rodrigues Félix - Fortaleza - CE • Cristiano Lens Lageado - RS • Cristiano Carneiro Elener - Coronel Frabiciano - MG • Cristiano S. Ribeiro - Belo Horizonte - MG • Carlos Eduardo Rodrigues Félix Fortaleza - CE • Carlos Eduardo de Oliveira - Volta Redonda - RJ • Carlos André de Aquino - Brasília - DF • Carlos Alberto Severino Jr. - Ipanema - MG • Carlos Eduardo Freire de Araújo - Fortaleza — CE • Carlos Rogério de Ribeiro - Ilhéus - BA • Celso Ricardo Nogueira - Mogi das Cruzes - SP • Celso Augusto Milani Cardoso Filho - Santo Antônio da Platina - PR • Cassiano Terciotti Tosta - Garça - SP • Clarise Naeko Oshiro - São 15 SP • César Fernandogielow Maripa - PR • Charles Neves da Silva Duque de Caxias - RJ • Caio Tibério de Camargo - Itapetininga - SP • Célio Lenine da Silva Júnior - Duque de Caxias - RJ • Daniel Correa Sanes - Santa Vitória do Palmal - RS • Diego Simões B. de Oliveira - Goiânia — GO • Danni Sales Silva - Goiânia - GO • Daniel Cardoso da Silva - Teresina - PI • Davis Berger Golbi - Vila Velha - ES • Dagberto Heg - Rio de Janeiro - RJ • Danilo Alves Galindo - Presidente Bernardes - SP • Divanir Roberto Ferreira - Santa Paula - PR • Daniella Simões B. Oliveira - Goiânia - GO • Daniel Barbosa de Souza - Manaus - AM • Daniel Veras Maia - Teresina - PI • Daniel Delfino Ferrari - Rio de Janeiro - RJ • David Carlos Ferreira - Rio de Janeiro - RJ • Denis Kazuo Horita - Atibaia - SP • Daniel Marques da Silva Rezende - Ribeirão Preto - SP • Danilo P. Niezeurtz - São Bernardo do Campo - SP • Dalton Augusto Yamashita - Santo André - SP • David Farias de Souza - São Paulo - SP • Daniel Piqueras de Albuquerque - São Paulo - SP • Eliemilton Castro Menezes - Floriano - PI • Eduardo Pereira dos Santos - Brasília - DF • Eurípedes Fagundes - Goiânia - GO • Érica Barboza de Souza - Porangatu - GO • Emílio Cézar de Oliveira - Acreuna - GO • Edson José Toniazzi - Paranacity - PR • Everson dos Santos - Itajaí - SC • Edgard H. Haida Jr. - Cascavel - PR • Eduardo Rodrigues de Azevedo - Cachoeira do Sul - RS • Eric de Lima Carbarelli - São Paulo - SP • Ellen Zacarelli - São Paulo - SP • Ernando Ferreira das Neves - Carapicuíba - SP • Ednaldo Alexandre de Souza - Santo André - SP • Edson Rosa - Campinas - SP • Edson Silva de Oliveira - Jundiaí - SP • Evandra Romero - Piracicaba - SP • Eduardo Aprile de Freitas - Sertãozinho - SP • Edson Hideke Otubo - Guararapes - SP • Everton P. Felício - Bauru - SP • Edson da Silva Jr. - Barra Bonita - SP • Eduardo F. Cahilho - Sorocaba - SP • Eliton Cézar Tomazi - Sorocaba - SP • Eric Augusto C. Saldanha - Itapeva - SP • Edivaldo Ferreira Jr. - Oscar Bressani - SP • Elizabeth Premoli Azevedo - Cariacica - ES • Elena Bonadinami - Vila Velha - ES • Eduardo C. Marini - Belo Horizonte - MG • Emílio Alves da Silva - Contagem - MG • Emanuel Sá Resende Pedroso - Itabirito - MG • Eloy Lopes Pereira - Paraisópolis - MG • Edson Finotti Lanotto - Uberlândia - MG • Elmo de Souza - Catu - BA • Flávio André Boline - Araraquara - SP • Fábio Pamplona Godinho - Bom Jesus do Italapona - RJ • Fernando Cerquiare - Santa Bárbara D'Oeste - SP • Francisco Rocha de Siqueira - Campo Grande - MS • Fabrício Silva de Medeiros - Porto Alegre - RS • Francisco das Chagas Vieira Lima - Teresina - PI • Francis Paulo Duarte Lima - Fortaleza - CE • Felipe Lima Duarte - Natal - RN • Fausto Rodrigo de Souza Silvério - São José do Rio Preto - SP • Fabrício V. Gonçalves - Ribeirão Preto - SP • Frederico Leoncine - Ribeirão Preto - SP • Fábio P.G. dos Santos - Rio de Janeiro - RJ • Faislom da Silva Pereira - Goiânia - GO • Fábio Rodrigo Pereira - Rio de Janeiro - RJ • Felipe Grahll - São José Esteio - RS • Fábio Carvalho Gomes de Castro - Teresina - PI • Fábio Cavalcanti Jabim - Manaus - AM • Francisco Cutolo Jr. - São Paulo - SP • Fernando Augusto dos Santos - São Paulo - SP • Fernando Luís Siquieri - São Bernardo do Campo - SP • Fábio Ramos Marianowski - Cambé - PR • Francisco Marcelo Avelino - Fortaleza - CE • Francisco J. Aquino Lopes - Brasília - DF • Fábio Lupo - Santa Fé - PR • Flávia C. Marine - Belo Horizonte - MG • Francinaldo Pereira da Silva - Porto Velho - RO • Fábio Lopes da Silva - Porto Alegre - RS • Fabrício Bueno Telles - Porto Alegre - RS • Fabian Luís Franco - São Bernardo do Campo • Fábio Pereuea - Rio de Janeiro - RJ • Fábio do Nascimento Monteiro - Rio de Janeiro - RJ • Fabrício A. Braga - Pinheiral - RJ • Flaviano de Matos - Rio de Janeiro - RJ • Fernando Emed Jacinto - Adamantina - SP • Fábio Arruda de Oliveira - Catanduva - SP • Flávio Borba de Oliveira - São Paulo - SP • Flávio Soares Barbosa - Sorocaba - SP • Geraldo Batista de Oliveira - Teófilo Otoni - MG • Geraldo Aparecido Pires - Leme - SP • Fernando de Oliveira Rocha - Fortaleza - CE • George Marcel Smetana - São Paulo - SP • Gabriel Scolco - Florianópolis - SC • Gabriel Barreto Dinelli - Aracaju - SE • Gabriel Campos Pereira G. - São Paulo - SP • Gustavo Camargo Dallo - Campinas - SP • Gustavo Cintra Berdei - Franca - SP • Gothardo Francisco de M. Santos - Caeté - MG • Giovani Paolo Voltini - Nova Trento - SC • Gilberto da Costa Telles - Santa Gertrudes - SP • Gilson A. Cavalvanti Filho - Paulista - PE • George do Nascimento Nunes - Teresina - PI • Geferson Porta Nova Bastos - Rio Grande - RS • Gleison B. de Almeida - Diadema - SP • Guilherme Cardoso de Melo - Ribeirão Preto - SP • Gregório Caetano - Sertanópolis - PR • Gledson Willer de Lima - Campo Formoso - SP • Guilherme Ribeiro - Poços de Caldas - SP • Gustavo Souza Sábio - Dracena - SP • Gustaff Hangson Schildt - Curitiba - PR • Gustavo Expedito S. - Votuporanga - SP • Gustavo Magalhães Guedes - Valença - RJ • Gilmar Squive - Fernandópolis - SP • Henrison R.S. de Oliveira - Natal - RN • Hermans Mesquita S. Leão - Canindé - CE • Herbert Wenny Rios - Teresina - PI • Hildebrando de Paula Bonfim - São Paulo - SP • Hugo Rafael S. Pompiani - Mairinque - SP • Humberto Seadi - Cruz Alta - RS • Humberto Quintal - São Paulo - SP • Keith Nakano - Valinhos - SP • Hugo Jean Camargo Martins - Laranjeiras do Sul - PR • Heyder Vinhas Santos - Salvador - BA • Helton Ferreira Vilarinho - Anápolis - GO • Halisson Alex Bezerra - Boa Vista - RR • Henrique C. Ribeiro - Franca - SP • Henrique C. Rabelo - Rio de Janeiro - RJ • Henrique Manzur Dias - Juiz de Fora - MG • Henrique Gomes da Silva - Brasília - DF • Henrique Aparecido da Costa - São José dos Campos - SP • Henrique de Lacerda Barros - São Paulo - SP • Henrique da Costa Rezende - Rio de Janeiro - RJ • Henry José Costa - Foz do Iguaçu - PR • Helen Souza Ematos - São Paulo - SP • Igor Firmo Fontenelle - Rio de Janeiro - RJ • Ivan Vieira Freira Jr. - Fortaleza - CE • Igor Rodrigues de Oliveira - Natal - RN • Karolyne Mendes Queiroz - Santo Antônio de Jesus - BA • Igor Battisti Bernardes - Guiratinga - MT • Issaio Tamura - Dourados - MS • Ingo Bruno Santos de Araújo - Porto Alegre - RS • Isabel Cristina da Costa - São José dos Campos • Ozenias da Silva Cerqueira - Salvador - BA • Osmar Teixeira de Almeida Jr. - Caldas Novas - GO • Osvaldo Alves Nobre Filho - Paraná - RO • Osvalmir Rodrigues Micheloto - Altonia - PR • Odrilei Romão Santos - Patrocínio - MG • Newanny Soares Basílio - Teresina - PI • Nelson Simões Jr. - Ribeirão Preto - SP • Nelson Moreci Neto - Botucatu - SP • Nerilda Aparecida Fagundes - Goiânia - GO • Kleber da Silva Barbosa - São Paulo - SP • Nykolai L. Mendes - Brasília - DF •

João Marcos Marçal - Brasília - DF • Júlio C. Lima Gomes - São Paulo - SP • Jasoni Corrêa - Cacoal - RO • Jorge M. Garcia Jr. - Diadema - SP • Jorge A. Xavier Pinet - Rio de Janeiro - RJ • Jorge Luís C. Queiroz - Santo Antônio dos Anjos - BA • Juliano Borges Simões - Campinas - SP • Juliano C. Murad - Porto Alegre - RS • Juliano Carvalho Monteiro - São Francisco de Assis - RS • Jhonny Robson de Souza - Alta Floresta - MT • Juan Diego Farias de Abreu - Curitiba - PR • Jailson M. Conceição - Salvador - BA • Jansen di Nascimento Nunes - Teresina - PI • Jader Linhares Lopes - Gravataí -RS • Josias Jorge Lopes - Rio de Janeiro - RJ • Jarson Alex de Oliveira - Ji-Paraná - RO • João Francisco Moreira dos Santos - Brasília - DF • José Eustáquio Silvério - Patrocínio - MG • José B. Sobrinho Jr. - Macaíba - RN • José Daniel de Azevedo Filho - Iputinga - PE • José Paiva de Macedo Filho - Juazeiro do Norte - CE • José Levis Sebba de Souza - Pouso Alegre - MG • José Maria de Laima Jr. - Caruaru - PE • José Luciano da Silva - Itapevi - SP • José Manuel Jr. - Porto Velho - RO • José Elias F. Almeida - Rio de Janeiro - RJ • João Batista de Paula - Belo Horizonte - MG • João Alberto Vilarinho Jr. - Anápolis - GO • Karine Mendes Queirós - Santo Antônio de Jesus - BA • Lungar Ferreira Neto - Uberaba - MG • Leonardo Nunes de Camargo - Uberlândia - MG • Leandro Magno Aguiar - Pouso Alegre - MG • Helton Ferreira Vilarinho - Anápolis - GO • Luís Orvone M. Loira - Nova Gama - GO • Luís Cláudio da Silveira - Goiânia - GO • Leonardo Nakahara Oliveira - Brasília - DF • Leandro Jorge Puxian - Campo Grande - MS • Leandro Marques - Brasília - DF • Luís Gustavo Ravasio - Jaboticabal - SP • Luis Aparecido C. Padill - Mococa - SP • Luís Gustavo M. Highest - Sorocaba - SP • Luís Cezar Gomes de Oliveira - Ubatuba - SP • Larissa Bárbara de Oliveira - Paraíba do Sul - RJ • Laércio Herculano Oliveira - Aracruz - ES • Leila Aparecida Libe da Conceição - Rio de Janeiro - RJ • Luciano Soyther de Moraes Mesquita - Rio de Janeiro - RJ • Leonardo P.C. Campos - Guarujá - SP • Lilian Sbegue Costa - São Paulo - SP • Leonardo Diz da Rocha - São Paulo - SP • Luis Carlos Vassala Jr. - São Bernardo do Campo - SP • Luis Norberto da Silva Neto - Itapevi - SP • Luís Antonio Marques Jr. - São Paulo - SP • Luís Massao Massita - São Paulo - SP • Luís Magnusson Neto - Itu - SP • Luciano Roberto da Silva - Colina - SP • Luís Marcone Mendes Queirós - Santo Antônio de Jesus - BA • Lígia Baia Valente - Belém - PA • Leonardo Gomes e Gomes - Itaguaçu - ES • Laércio Herculano de Oliveira - Aracruz - ES • Lenno M. Rodrigues da Silva - São Francisco de Paula - RS • Luís Robson da Silva Borges - Simões Filho - BA • Lênio Alves Caminha - Dom Pedrito - RS • Luciano F. Braga - Curitiba - PR • Luciano Fabian Passos - Curitiba - PR • Luis Marcelo Gasparetto - Apucarana - PR • Marco Antonio Dreher - Primeiro de Maio - PR • Marcelo D. Wasaznit - São Mateus do Sul - PR • Marcelle Dorigo - Curitiba - PR • Marcelo Ferreira Martins - Curitiba - PR • Márcio Barboza Ferrari - Cianorte - PR • Marcelo Graça Cardoso - Santo Antônio da Platina - PR • Márcia Regiane Toimiazzi - Paranacity - PR • Marcelo Adriano - Tijucas - SC • Marcelo Werner - Brusque - SC • Maurício da Silva L. Filho - Brasília - DF • Márcio Luís de Souza Pessoa - Goiânia - GO • Marisete Rocha de Siqueira - Campo Grande - MS • Markel Faleiros - Corumbá - MS • Marcos Cleison dos Reis - Santarém - PA • Márcio Lustosa Monte - Fortaleza - CE • Maral Mesquita Fontinelli - Canindé - CE • Marcus Vinícius de S. Lemos - Teresina - PI • Max Sandry Barros Souza - Imperatriz - MA • Marcelo Batista Braga - Belém - PA • Marcelo Pedon dos Reis - Araçatuba - SP • Marco Aurélio de Souza - Bauru - SP • Murici Matsumoto - Marília - SP • Mario Luís Costa - Capão Bonito - SP • Marcílio Martins Silva - Santos - SP • Márcio Roberto Ferreira - São Paulo - SP • Mykael A.S. Ribeiro - São Paulo - SP • Márcia Maria Ramalho - São Paulo - SP • Maria das Graças Gonçalves Peixinho - São Paulo - SP • Marcelo Takeda - São Paulo - SP • Marcos Rogério Borges - São Paulo - SP • Marcus Vinícius Costa - São Paulo - SP • Mário Donizetti Hipólito - Santo André - SP • Marcus Antonio Genari - São Bernardo do Campo - SP • Marcel Dassie - São Caetano do Sul - SP • Michel Ferreira Gerico - Santo André - SP • Márcio Teixeira de Macedo - Juazeiro do Norte - CE • Maria Sidinete de Lima Sena - Gravatá - PE • Márcia de Oliveira - Salvador - BA • Marcelo Antunes Prado A. Silva - Feira de Santana - BA • Marcelo Gonçalves Rezende - Uberaba - MG • Muller Novais Ferreira - Ituiutaba - MG • Maurício Ribeiro Londe - Matutina - MG • Márcio Severgnini - Leopoldina - MG • Marco Antônio Freire - Perdões - MG • Márcio Gonçalves Perini - Juiz de Fora - MG • Maria Carolina Coelho Z. Dore - Juiz de Fora - MG • Marco Antônio Leite Gonçalo - Rio de Janeiro - RJ • Marcus Vinícius Magdinier de Oliveira - Rio de Janeiro - RJ • Márcio Roberto L. Ferreira - Rio de Janeiro - RJ • Mauro Fernandes de Almeida - Governador Valadares - MG • Maicon Marcelo Rossi - Barbacena - MG • Marcus Vinícius S. Laffitte Alves - Volta Redonda - RJ • Marcel Isandro R. Oliveira - Paraíba do Sul - RJ • Mário Roberto A. Almeida - Niterói - RJ • Marcos Alessandro P. Carvalho - Rio de Janeiro - RJ • Marcos L. S. Queiroz - Rio de Janeiro - RJ • Márcio Renato - São José dos Campos - SP • Márcio Issao Motoyama - Taubaté - SP • Marcelo Andretto - Praia Grande - SP • Marcelo da Silva Mello - Piracaia - SP • Marcos Willians Ventrice - Bonfim Paulista - SP • Maria Aparecida Pion - Rio Claro - SP • Miguel Castarde Neto - Cabreúva - SP • Miquelangelo Carmo Miranda - Vinhedo - SP • Paulo Roberto P. Santos - Itapeva - SP • Paulo Carvalho Pereira - São Bernardo do Campo - SP • Paulo Antonio M. da Silva - São Paulo - SP • Paulo Roberto de Castro Rodrigues - Ribeirão Preto - SP • Paulo Ricardo de Melo - Indaiatuba - SP • Paulo F. de Oliveira - Jaboticabal - SP • Paulo Eduardo I. de Melo - Poços de Caldas - MG • Pedro Henrique Barbosa de Souza - Salvador - BA • Paulo Rogério de Freitas - Açailândia - MA • Pedro de Araújo Souza - Brasília - DF • Rinaldo Ribeiro Roja - Santa Rosa - GO • Rosilene Macena Mendes - Brasília - DF • Renilton Carlos Barboza - Brasília - DF • Robson Alves de Oliveira - Luziânia - GO • Rocelma Borges de Campos - Goiânia - GO • Rebeca Teixeira Macedo - Juazeiro do Norte - CE • Rautemberg N. de Freitas Jr. - Recife - PE • Raoni Damasceno de Lima - Salvador - BA • Rudney Torres da Silva - Volta Redonda - RJ • Reinaldo Inácio Mendes - Araçatuba - SP • Rene Sacardo - Ipuã - SP • Ricardo Machado - Ribeirão Preto - SP • Rafael Lapenta Folletto - Cachoeira do Sul - RS • Rodrigo Sales Neri - Salvador - BA • Roberto Cruz - Bauru - SP • Rodrigo Cunha - São Paulo - SP • Ricardo Skowronski - Erexim - RS • Ricardo Bezerra Silva - São Paulo - SP • Ricardo Vieira Fernandes - Contagem - MG • Ricardo de Oliveira Dias - Belo Horizonte - MG • Ricardo de Oliveira Campelo - Curitiba - PR • Ricardo Ernandes da Silva - Rio de Janeiro - RJ • Rafael Gama da Cunha - Araxá - MG • Rafael Cezar Sassiotti - Mandaguari - PR • Rafael Lopes da Silva - Porto Alegre - RS • Ricardo Faria H. Xavier - Belo Horizonte - MG • Ricardo Medeiros Pimenta - Rio de Janeiro - RJ • Roberto Carlos F. Silva - Rio de Janeiro - RJ • Rafael Ricardo B. Diniz - Bauru - SP • Rafael Augusto da N. Corrêa - Santa Cruz - RN • Ricardo O.S. Pena - Indaiatuba - SP • Ricardo Henrique Rosembach - Juiz de Fora - MG • Ricardo Rocha Rabelo - Propria - SE • Rafael C. Vieicelli - Porto Alegre - RS • Rafael A. Lombardi - Santo Antônio da Platina - PR • Roberto Sawasaki - Ribeirão Preto - SP • Robeto Garoni Jr. - Austolfo Dutra - MG • Roberto Barboza da Silva - São Paulo - SP • Roberto Biazoto - São Paulo - SP • Rodrigo Ribeiro - Umuarama - PR • Rodrigo Costa Henriques - Areia - PB • Rogério Fulgêncio da Silva - Contagem - MG • Rodrigo R. Wendling - Curitiba - PR • Renato Dias Carvalho - Sete Lagoas - MG • Renato de Faria Cavalheiro - São Paulo - SP • Renato Duro de Andrade - Belo Horizonte - MG • Renata Cristina Sassioti - Mandaguari - PR • Renato de Seixas Queirós Neto - Itu - SP • Renato Schiavinate Passette - Brasília - DF • Robert de Jesus Santos Pereira - Dias D'Avila - BA • Rodrigo Rana de Miranda - São Paulo - SP • Rodrigo Camargo Rodrigues - Brasília - DF • Rodrigo Abras - Diamantina - MG • Rodrigo Ushiro - Birigui - SP • Ricardo Barrionuero Reisi - Cafelândia - SP • Ramon Fagundes Botero - São Paulo - SP • Roger Said - São Paulo - SP • Rodrigo Dematei de Freitas - Campinas - SP • Rodrigo Bueno - Limeira - SP • Rodrigo Sumikawa - Ponta Grossa - PR • Ricardo C. Braga - Guarulhos - SP • Robson Cruz Jr. - São Paulo - SP • Régis Andrade Santana - São Paulo - SP • Riandlo Garcia Silva - São Paulo - SP • Robson Luis Krezinski - Curitiba - PR • Ramiro C. Murad - Porto Alegre - RS • Sivoney G. Camargo - Porecatu - PR • Sandro Ferreira Melo - São Paulo - SP • Sincler Franco do Silva - São Paulo - SP • Sérgio Luiz dos Santos - São Paulo - SP • Sandra Medeiros Pimenta - Rio de Janeiro - RJ • Sérgio Konoo - Rio de Janeiro - RJ • Sérgio de Barros Machado - Salvador - BA • Sérgio Couto de Santana - Salvador - BA • Silvia Helena R. Felix - Fortaleza - CE • Sandro M. C. Brandão - Belém - PA • Saulo Teixeira de Macedo - Juazeiro do Norte - CE • Saulo Gonçalves Pessette - Brasília - DF • Silas C. de Souza - Brasília - DF • Sandro V. Marques de Brito - Campo Grande - MS • Sidney Adriano - Tijucas - SC • Sirinergio Fontana - Passo Fundo - RS • Sirlaine Alice Dias - Perdigão - MG • Tairone Holanda de Farias - Taguatinga - DF • Thiago Sena Nogueira - Jequié - BA • Tiago Leonardo Reis - Belo Horizonte - MG • Thiago Pimenta Fagundes - Goiânia - GO • Vinícios L. Murad - Porto Alegre - RS • Ulisses Pereira - Santo André - SP • Ubiratam Luís dos Santos Medeiros - Teresina - PI • Valéria da Silva G. de Paula Belo Horizonte - MG • Vandeir Raimundo Dias - São Paulo - SP • Victor de Almeida Pereira - Frutal - MG • Victor Hugo dos Santos - São José dos Campos - SP • Virgilio Domingos de Souza Neto - Campina Grande - PB • Vinícius B. Tavarato - Colatina - ES • Vitor Barbosa de Oliveira - Vila Velha - ES • Vinícius L. Murad - Porto Alegre - RS • Weberson Mendes Valeriano - Londrina - PR • Wender Alves Leão - Curitiba - PR • Wagner Gonçalo dos Santos - Corumbá - MS • Wanderley Tomas - Marilândia do Sul - PR • Walker Vilarim Cavalcante - Campina Grande - PB • Wallace Freitas de O. Clemente - João Pessoa - PB • Wellington Bernardo de Souza - Recife - PE • Wanildo Alves Jr. - Guanambi - BA • Weslei Ventura Santana - Nanuque - MG • Wagner Nogueira Prado e Silva - Ilha do Governador - RJ • Wagner Augusto de Agudo Faria - Rio de Janeiro - RJ • Wellington R. Fernandes - Itapetininga - SP • Wilson de Jesus Castro Rodrigues - Ribeirão Preto - SP • Washington Douglas Moreira - Limeira - SP • Winsom Vicente Nascimento - São Paulo - SP • Vandirio do Santos Rocha - Santo André - SP • Vicente Mauro Viana - São Paulo - SP • Wesley Julio Abe - Mogi das Cruzes - SP • William Den Hartog - São Paulo - SP • Flávio Borba de Oliveira - São Paulo - SP • Leonardo Nunes Castro - Rio de Janeiro - RJ • Daniel Raposo Lessa - Rio de Janeiro - RJ • Bruno da Rocha Manuzzo - São Paulo - SP • Leonardo Castellão Martins - São Paulo - SP • Jonatas Schwarzrock - Taió - SC • Adriano Strapazzoon - Nova Prata - RS •

Premiere VIDEO & GAMES

JARDINS • MORUMBI • SUMARÉ

VENDA/LOCAÇÃO

Consoles e Cartuchos Novos e Usados

GAME GEAR · MEGA DRIVE · GAME BOY · Nintendo · SEGA GENESIS · Master System

CONSULTE NOSSOS PREÇOS DE CONSOLES, CARTUCHOS E ACESSÓRIOS.

JARDINS
R. Guararapes, 551
Fone (011) 884-7022
SUMARÉ
Av. Heitor Penteado, 405
Fone (011) 65-2904
MORUMBI
R. Mto Leon Kaniefsky, 585A
Fone (011) 212-1575

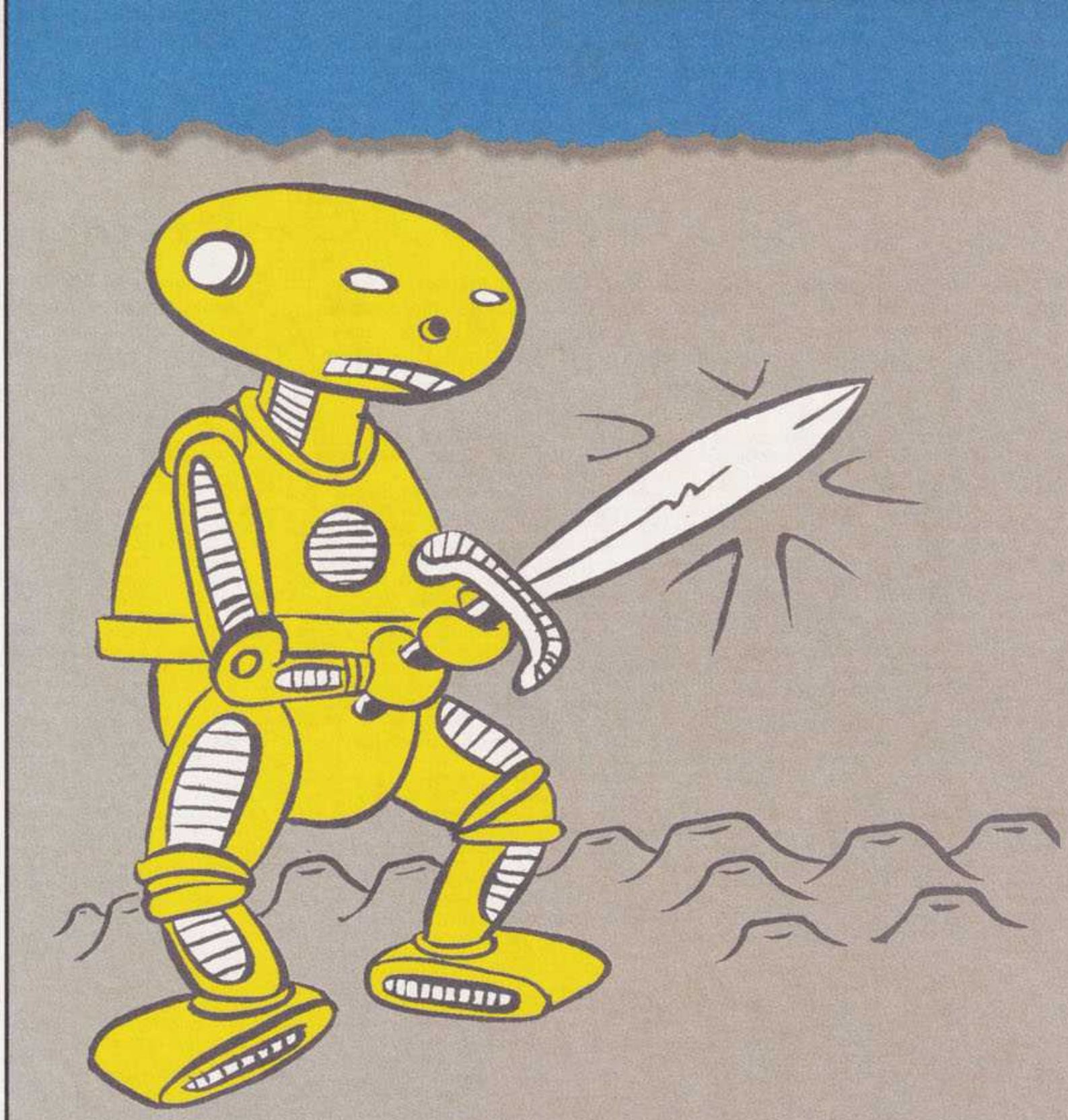
• TRANSFORMAÇÃO PARA PAL-M
• RETIRAMOS TRAVA
• 2 ANOS DE GARANTIA

Nintendo
SEGA
MEGA DRIVE
Master System

PROCIMAR cine-vídeo

TEL: (011) 825.6577

Rua Traipú, 125 Perdizes CEP 01235 — SP/SP.



▶ Vendo dez cartuchos, dois joysticks, sem fio, para Atari. Tratar com Daniel Roberto Pacheco, Rua Raimundo Nogueira, 48, CEP 03675, São Paulo — SP, ou tel. (011) 943-4144.

▶ Vendo os seguintes cartuchos de Master System: *Great Basquet, Rambo 3* e *Gangster Town*. Tratar com Denis Bertoluci, Rua Helena Maria, 221, CEP 07090, Guarulhos — SP, ou tel.(011) 940-8030.

▶ Vendo Master System com pistola e um cartucho. Vendo ainda um videogame Dactar. Tratar com Douglas G. Ferreira, Rua Itacarambi, 261, CEP 12220, São José dos Campos — SP, ou tel. (0123) 29-5831.

▶ Vendo um Master System com cinco fitas e uma pistola ou troco por um Phanton System com três jogos e um adaptador. Tratar com Rafael Cavalcante dos Santos, Av. Pes. Olivetanos, 350, apto. 41-B, Vila Esperança, CEP 03648, São Paulo — SP, ou tel. (011) 958-4333.

▶ Vendo os seguintes cartuchos de padrão Nintendo americano: *Total Recall, Mad Max, Top Secret, Robocop, Episode de Golgo 13, Wrestle Mania, Astyanax* e *Ninja Turtles 1*. Vendo ainda seis cartuchos de Phanton System: *Guerrilheiros, Super Pitfall, Caça Fantasmas, Predador, Ases de Fogo, Crime Busters*. Tratar com Marcelo Pereira Noto, pelo telefone (011) 542-2476.

▶ Vendo os cartuchos, *Gangster Town, Thunder Blade, Jogos de Verão* e *Assault City*, todos em ótimo estado. Tratar com Klewerson André Barbosa de Oliveira pelo tel. (011) 229-0677.

▶ Vendo Super Game CCE, com seis cartuchos e um Minigame importado com alarme. Todos nas caixas. Tratar com Ricardo Campos Braga, Av. Tíradentes, 55-D, CEP 07090, Guarulhos — SP.

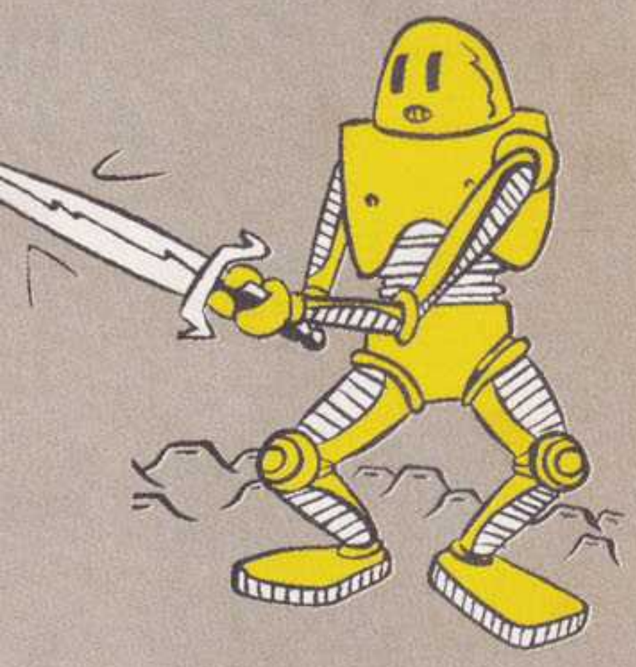
▶ Vendo 24 cartuchos de Atari ou troco pelo cartucho *Super Mario 3*. Tratar com Valter M.L. Júnior, Rua Serafim Braga, 220, CEP 21510, Rio de Janeiro — RJ, ou tel. (021) 372-5834.

▶ Vendo ou troco os cartuchos, *Soccer* e *1942*, nas caixas, em perfeito estado. Tratar com Alan Carlos de Souza Leão, Rua Santa Rita Durão, 56-A, apto. 201, CEP 40425, Salvador — BA, ou tel. (071) 226-6543.

▶ Vendo um Bit System, com meio ano de uso, em bom estado, um adaptador, e os cartuchos *Top Gun* e *1942*. Ou troco por um Mega Drive (pago a diferença). Tratar com André G. Ferreira, Rua Baronesa de Itu,311, apto. 1102, CEP 01231, São Paulo — SP, ou tel. (011) 826-1946.

▶ Vendo minigame Casio, com o jogo *Air Force Fighter*, com pouco uso. Tratar com Edson Della Nino, Estrada da Cachoeirinha, s/n.°, CEP 95820, General Câmara - RS, ou tel. (051) 651-1882.

▶ Vendo quatro cartuchos de Atari: *Missile Command, Asteroids, Air Raiders* e *Challenge*, todos em bom estado. Tratar com Douglas F. da Costa, SQS 214 bloco I, apto. 408, CEP 70293, Brasília — DF ou tel. (061) 242-9432.



▶ Vendo um Phanton System com dois cartuchos: *Ghostbusters* e *Tiger Heli*. Aceito proposta para troca. Tratar com Luis Carlos de Aquino, Travessa Marechal Mallet, 45, CEP 21740, Rio de Janeiro — RJ, ou tel. (021) 332-4037.

▶ Vendo um Mega Drive com seis fitas nacionais ou três americanas, com controle turbo e slow motion. Tratar com Luis Augusto Dallan, Rua Morgado de Mateus, 602, Vila Mariana, CEP 04520, São Paulo — SP, ou tel. (011) 570-5194.

▶ Vendo videogame Atari 2600 com 11 jogos, completo. Ou troco por videogame Nintendo. Pago a diferença. Tratar com Luciano Lopes Martins, Rua Clara B. da Costa, 140, CEP 84550, Rebouças — PR, ou tel. (0424) 57-1192.

▶ Vendo Bit System. Tratar com Júlio César F. de Oliveira, Rua Urbano A. de Souza Pereira, 401, CEP 12080, Taubaté — SP, ou tel. (0122) 31-3629.

▶ Vendo Phanton com pistola, adaptador, sete jogos nacionais, cinco importados, tudo em perfeito estado e nas caixas. Tratar com Darius Roos, Rua Vasco Cinquini, 70, apto. 1-C-73, Santana, CEP 02022, São Paulo — SP.

▶ Vendo um videogame Dactar, com dois joysticks e na caixa, tudo em bom estado. Tratar com Ricardo Viola, Alameda do Ipê, 3431, Casa dos Fogões, CEP 78914, Ariquemes - RO, ou tel. (069) 535-3257 (horário comercial) ou 535-2484 (aos domingos).

▶ Vendo Hi-Top Game, na caixa e com garantia. Tratar com Claudinei A. Quaresma, Rua Sebastião Pimentel, 118, CEP 04827, São Paulo - SP.

▶ Vendo Phantom System e a fita *Knock-out*. Tratar com Tiago de Castro Moreira, Rua Alberto Pondé, 109, apto. 703, Ed. Pedra Azul, CEP 40000, Salvador - BA, ou tel. (071) 359-1963.

▶ Vendo um Master System com seis cartuchos, pistola e óculos. Tratar com Eric Luiz dos Santos, Rua Paranaguá, 1178, CEP 86160, Porecatu — PR ou tel. (0436) 23-1941.

▶ Vendo Super Famicon, com os cartuchos *Tiger Heli, Mad Max, Star Soldier*, e outro cartucho com 42 jogos. Ou troco tudo por um Mega Drive. Tratar com Elton Pires de Andrade Santos, Rua 74, casa 4, Quadra 63, Vila A, Itaipú, CEP 85890, Foz do Iguaçu - PR.

▶ Vendo Master System, óculos 3D, pistola Rapid Fire e dez cartuchos: *Jogos de Verão, Wonder Boy, Alex Kidd in Miracle World, Double Dragon, After Burner, Pro Wrestling, Posseidon World 3D, Gangster Town, Super Futebol, Great Basquet*. Tratar com Ali Mustafa Atyeh, Av. Venâncio Aires, 260, apto. 7, Cidade Baixa, CEP 90040, Porto Alegre - RS.

▶ Vendo Dactar com cinco fitas: *Bank Heist, Star Man, Pitfall, Pooyan, Seaquest*, todas na caixa. Quem estiver interessado, escrever para Eder Viana Moraes, Rua A. V. das Gueixas, 452, Jardim Japão, CEP 02123, São Paulo - SP.

▶ Vendo um Phantom System, com seis fitas, sendo duas de padrão Nintendo americano e outra japonês, e mais um adaptador para Nintendo japonês. Tratar com André Galvão, Av. Pavão, 231-B, apto. 131, CEP 04516, São Paulo - SP, ou tel. (011) 542-1479.

▶ Vendo Master System, com um controle, uma pistola Rapid Fire, três fitas. Interessados tratar com Otacílio Melo da Silva, Rua

Tutti Games

Tudo em Promoção

- Preços de atacado p/ varejo via sedes.
- Preços imbatíveis p/ atacado
- Todos os lançamentos p/ Nintendo, Master System, Mega Drive, Super Nes e Super Famicon
- Facilitamos os pagamentos
- Damos assessoria p/ montagem de locadoras
- Pronta Entrega
- Despachamos p/ todo o Brasil

Temos CDS importados

FONE E FAX: (011) 222-2751

18 h.
sábado
CINE
2000
"AS TRILHAS MAIS
DO QUE SONORAS
DO SEU RÁDIO"
BRASIL
2000
FM 107,3
SÃO PAULO
apoio cultural:
REVISTA
SET
CINEMA & VIDEO

Cícero Dantas, 390, Vila Císper, CEP 03818, São Paulo - SP, ou tel. (011) 943-3631.

▶ Vendo as fitas de Nintendo japonês *Yo!Noid, Devil Town 3,* novinhas. Tratar com Procópio B. S. Neto, Rua Pires Pimentel, 30, CEP 03138, São Paulo - SP, ou tel. (011) 272-4743.

▶ Vendo Micro MSX da linha Expert e acompanhado de gravador, fitas e manuais. Tratar com André Luís B. de Oliveira, Rua 12 de Outubro, 128, São Cristóvão, CEP 15910, Monte Alto - SP, ou tel. (0163) 42-1043.

▶ Vendo videogame de padrão Nintendo americano, com ou sem as seguintes fitas: *Turtles 2, Goonies 2, Gremlins 2, Chip'n Dale (Tico e Teco) Iron Sword, Batman* e *Super Mario 1.* Tratar com Eduardo Lomando, Rua Quintino Bocaiúva, 1241, apto. 202, CEP 90420, Porto Alegre — RS, ou tel. (0512) 32-6587.

▶ Vendo Atari, com 27 jogos, em ótimo estado de conservação. Tratar com Márcio Rodrigo, Rua Marina Neves Dantas, 89, Jardim Satélite, CEP 59300, Caicó - RN.

▶ Vendo Phantom System, em ótimo estado, as fitas *Tartarugas Ninja 2, Ninja Gaiden 1, Super Contra, 1942* e *Mike Tyson* e um adaptador. Tratar com Leandro K. de Ávila, Rua Luiz Antônio de Oliveira Alves, 66, CEP 02314, São Paulo - SP, ou tel. (011) 234-3052.

▶ Vendo 45 jogos (catorze cartuchos) do Atari, compatível com CCE, ou troco por cartuchos do Mega Drive. E também vendo um VG 9600, da CCE, com cinqüenta jogos, ou troco por Master System. Tratar com Fábio Machado de Oliveira, Rua Mariana Pereira, 550, CEP 38780, Vazante - MG, ou tel. (034) 813-0665.

▶ Vende-se órgão eletrônico, marca Ganbitt BX 20, e cartuchos de MSX. Interessados entrar em contato com Domingos Soares Neto, Rua Amazonas, 104, apto. 92, CEP 11075, Santos - SP, ou tel. (0132) 32-5194.

▶ Vendo Master System II, seminovo, com o jogo *Double Dragon 2,* série Master. Tratar com Júlio César Miranda Coelho, Rua Manoel Antônio, 135, Jardim das Palmas, Campo Limpo, CEP 05749, São Paulo - SP, ou tel. (011) 844-0934.

▶ Vendo Master System, com seis fitas de um mega, duas de dois e uma pistola. Também aceito troca por Mega Drive com fitas. Tratar com Júlio Facó, Rua Independência, 770, Jardim Bela Vista, CEP 09040, Santo André - SP, ou tel. (011) 455-1017.

▶ Vendo Master System, uma pistola Light Phaser e mais cinco cartuchos, ou troco por Mega Drive. Tratar com Matheus Costa Pereira, Rua São Domingos, 875, Capuchinhos, CEP 44050, Feira de Santana - BA, ou tel. (075) 625-0432.

▶ Vendo um Nintendo, com pistola e uma fita (*Super Mario Bros* e *Duck Hunt*) e mais catorze cartuchos (*Yo!Noid, Punch Out, Futebol* com times do Brasil, *Super Mario Bros 3, Dick Tracy, Ghostbusters 2, Rescue, The Goonies 2, Robocop, R.B.I. Baseball, Top Gun the Second Mission, W.F. Wrestle Mania, Tartarugas Ninja 2* e *Track and Field 2*). Também vendo um adaptador. Interessados tratar com Samir Kazan, Rua Antônio A. B. Penteado, 245, apto. 43, CEP 13400, Piracicaba - SP, ou tel. (0194) 33-1314.

▶ Vendo dezessete fitas do Phantom System, uma pistola e um controle por um preço bem camarada. Tratar com Sílvia Galvão Lima, Rua Fonseca Ramos, 260, apto. 201, Centro, CEP 24400, São Gonçalo - RJ, ou tel. (021) 712-4855.

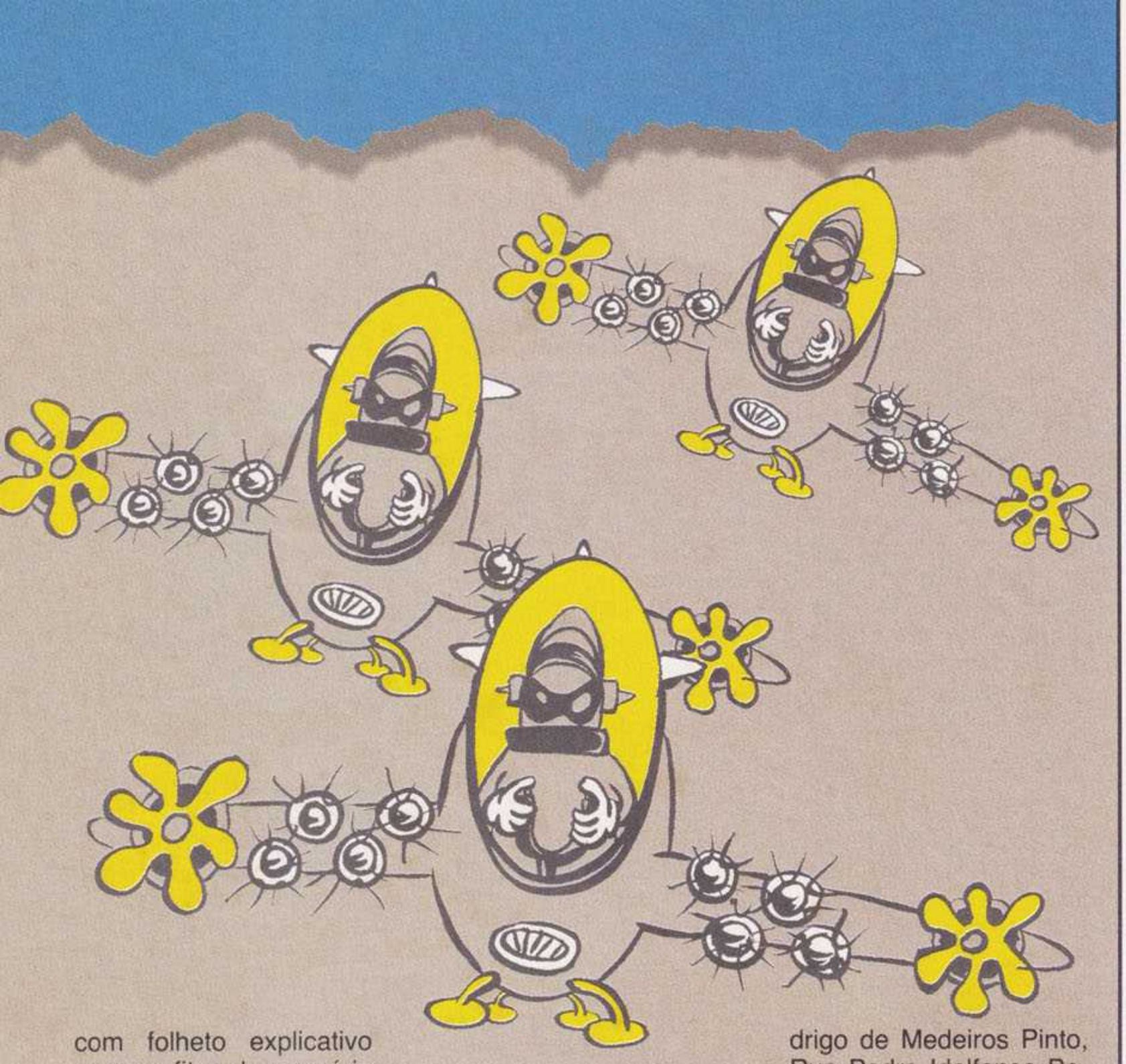
▶ Vendo videogame Atari 2600, na caixa, com 32 jogos "embutidos", mais quatro cartuchos seminovos. Tratar com Elton F. S. da Silva, S.Q.N. 108, Bl. A, apto. 608, CEP 70744, Brasília - DF, ou tel. (061) 273-0074.

▶ Vendo a fita *Ghouls n'Ghosts* do Mega Drive. Interessados tratar com André B. Vieira, Rua Felipe dos Santos, 385, CEP 30186, Belo Horizonte - MG, ou tel. (031) 335-7359.

▶ Vendo ou troco Master System, com doze fitas e duas pistolas, em estado novo, ou troco por Mega Drive ou um Nintendo ou Super Charger. Tratar com Guilherme S. Schultz, Rua Augusto Ribas, 405, CEP 84010, Ponta Grossa - PR, ou tel. (0422) 24-8513.

▶ Vendo Top Game VG 8000, com as fitas *Super Mario Bros 1* e *1942.* Entrar em contato com Roberto N. Miyashiro, Rua Professor Honório Monteiro, 51, CEP 04648, São Paulo - SP.

▶ Vendo Master System seminovo, em perfeito estado de conservação,



com folheto explicativo para as fitas da memória e manual de instrução, mais uma pistola e dez fitas. Tratar com Fernando Augusto Melo, Rua Capuios, 1231, Saraiva, CEP 38400, Uberlândia - MG, ou tel. (034) 234-9870.

▶ Vendo meu console Dactar, usado e em ótimo estado, com dezessete jogos (sendo quatro cartuchos) e dois joysticks. Tratar com Erica Stael Nardini, Rua Dr. Diogo de Faria, 1226, apto. 113, CEP 04037, São Paulo -SP, ou tel. (011) 544-4594.

▶ Vendo Master System com dois jogos e uma pistola, tudo na caixa, ou troco por um Mega Drive, com o jogo *Altered Beast* (não precisa estar na caixa). Tratar com Victor Alonso de Jesus, Rua Andrade Araújo, 1105, apto. 202, Oswaldo Cruz, CEP 21341, Rio de Janeiro - RJ, ou tel. (021) 359-7049.

▶ Vendo ou troco jogos importados do Mega Drive. Tratar com Cristofer Dantier, Av. 15 de Novembro, 383, apto. 1101, Bl. II, Centro, CEP 28035, Campos - RJ, ou tel. (0247) 23-6171.

▶ Vendo Phantom System, seminovo, com uma pistola Laser Gun novíssima e ainda na caixa, e as fitas *Crime Buster, Elevador Action* e *Girodine*. Interessados tratar com Roberto Constantino Júnior, Rua Elizabeth Nunes, 66, Vila Marieta, CEP 13070, Campinas - SP, ou tel. (0192) 8-8519.

▶ Vendo os seguintes cartuchos: *Mario 1* e *2, Super Contra, Legendary Wings, Kung Fu Master, 1942, Exite Bike, Tennis, Holy Driver, Star Force* e *Urban Champion*. Ou troco tudo e mais um Dynavision II por um Master System com quatro cartuchos. Tratar com Rodrigo de Medeiros Pinto, Rua Padre Idelfonso Penalba, 103, apto. 605, Bl. 1, Méier, CEP 20771, Rio de Janeiro - RJ, tel. (021) 581-1134.

▶ Vendo Mega Drive japonês, transcodificado, com dois controles e quatro fitas (*Strider, Inspector X, Shadow Dancer* e *Last Battle)*. Tratar com Marcus Andreazza, Rua Maranhão, 1435, CEP 85800, Cascavel - PR, ou tel. (0452) 23-1068.

▶ Vendo console Atari, com 32 jogos na memória, com um dia de uso. Tratar com Luís Fernando Bárbara Ferrari, Rua 19 de dezembro, 904, CEP 87200, Cianorte - PR, ou tel. (0447) 23-1355.

▶ Vendo dez fitas de Master System. Ótimo preço. Tratar com Fernando S. Luna, Rua Sampaio Ferraz, 135, apto. 92, CEP 13025, Campinas - SP, ou tel (0192) 51-3721.

Bárbara fashion®

A Moda em Brinquedos & Games

Distribuidora autorizada de toda linha

TEC TOY

Games e Acessórios

- MEGA DRIVE
- MASTER SYSTEM II
- PISTOLA LIGHT PHASER
- ÓCULOS 3D
- ADAPTADOR AC
- MINI GAMES
- MINI GAME S/ MASTER

CARTUCHOS P/ GAME GEAR, MEGA DRIVE E MASTER SYSTEM. GRANDE VARIEDADE!!!

Brinquedos

- PENSE BEM
- DANCING MÔNICA
- DANCING CEBOLINHA
- TURBO VÍDEO DRIVER
- QUESTRON
- MINI QUESTRON
- MR SHOW

Lançamentos

- PC 1000 Jr
- BONECA NADIA
- GAME GEAR
- CARROS RÁDIO CONTROLE
- RC - 1/24
- TYRANT
- BLACK THUNDER
- LASER III
- RECARREGADOR 7.2V (B. THUNDER/LASER)
- RECARREGADOR 6X1
- MINI GAMES SÉRIE MASTER
- MINI GAMES SÉRIE SPORT
- HIT KEYS
- HIT GUITTAR
- TEDDY II
- NATASHA
- BEEBOOP
- XUPER PIÃO ILARIÊ
- MINI BIT
- CARTELAS MINI BIT
- TELE PAPO

TEC TOY

Revenda autorizada

Fornecemos para todo o Brasil via sedex. Sistema de venda a atacado e varejo

NÃO PERCA TEMPO. LIGUE JÁ!

TEL (011) 92-8636

FAX (011) 92-8636 - R 33

Loja: R. da Móoca, 3121 - SP

Rua Marquês de Valença, 354
CEP 03182 - São Paulo - Moóca

PAINTBALL

TUDO PARA O ESPORTE DO MOMENTO

ARMAS, ACESSÓRIOS, MUNIÇÃO

VIDEO GAMES
VENDAS E LOCAÇÃO

CONSOLES CARTUCHOS E ACESSÓRIOS

GAME GEAR, MASTER SYSTEM, MEGA DRIVE, NINTENDO, GAME BOY E SUPER FAMICOM

COMPRA/VENDA/LOCAÇÃO

OS MELHORES PREÇOS

GAMES & CIA

PAINTBALL E VIDEOGAME

RUA CARDOSO DE ALMEIDA, 1094
PERDIZES CEP: 05013 - SP.

FONE: (011) 263-5513

COMPRE POR TELEFONE E RECEBA EM CASA

Traga esse cupom e ganhe 20% na locação de games e Artigos de Paintball

▶ Troco Atari com vinte fitas, compatível com Dactar e Super Game, por um Master System. Interessados tratar com Adriano Brito, Rua da Matriz, 336, apto. 301, São João do Meriti, CEP 25500, Rio de Janeiro - RJ.

▶ Troco o cartucho *Sonic*, do Mega Drive, por *Streets of Rage* ou outro cartucho de briga. Tratar com Marcos Monteiro Rabello, Rua Lacerda Franco, 45, CEP 13390, Rio das Pedras - SP.

▶ Troco Top Game VG 8000, com adaptador para cartuchos de 72 pinos e os cartuchos *Super Mario Bros 1, Tiger Heli, Ninja 2, Urban Champion* e *Tartarugas Ninja 2*, por um Mega Drive com um cartucho. Tratar com David Roberto Lazarin, Rua Fonte da Saudade, 937, Jardim São Paulo, CEP 13470, Americana - SP.

▶ Troco Master System, seminovo, pistola e a fita *Double Dragon* por Top Game VG 9000 com fitas. Tratar com Ricardo Augusto Reis, Rua Bonsucesso, 1457, casa 1, Tatuapé, CEP 03305, São Paulo - SP, ou tel (011) 294- 2348.

▶ Troco Phantom System em bom estado, mais adaptador e catorze fitas, por um Mega Drive ou vendo por preço a combinar. Tratar com Alexandre Guimarães, Rua Balbiane, 2, CEP 03755, São Paulo - SP, ou tel. (011) 206-5202.

▶ Troco as fitas *Tênis, Predador, Zipy Race, Tiger Heli e Green Beret* por *Punch-out, Battletoads, Metal Mech* ou *Ninja Gaiden 3.* Tratar com Marcelo Fernandes Segatto, Rua Rio Grande do Norte, 50, CEP 14600, São Joaquim da Barra - SP, ou tel. (016) 728-2714.

▶ Troco ou vendo Atari 2600, com dezessete cartuchos e três controles, sendo um original e dois Dynacom. Em troca, quero Master System ou Phantom System e pago a diferença. Interessados tratar com Jânio M. Mikaido, Av. Dourados, 452, Centro, CEP 79950, Naviraí - MS, ou tel. (067) 461-1018.

▶ Troco o cartucho *Jogos de Verão,* na caixa e com o manual de instrução, por *Ghouls and Ghosts* ou *Eswat* ou *Altered Beast* ou ainda por outro a combinar (para o Master System). Tratar com José Ricardo de Farias, Rua Domingos Centofanti, s/n.°, CEP 12910, Pedra Bela - SP.

▶ Troco os jogos *Gangster Town* ou *Great Basket* por *Great Valley, Super Futebol 2* ou algum outro do meu interesse. Tratar com Felipe Henrique Gaviolli Nascimento, Rua Apiaí, 404, Curucu, CEP 09290, Santo André - SP, ou tel. (011) 415-9957.

▶ Troco o cartucho *Zoom* do Mega Drive por *Batman.* Interessados tratar com Jorge Paulo Nogueira Filho, Rua Itápolis, 1304, Pacaembu — CEP 01245, São Paulo - SP, ou tel. (011) 256-1395.

▶ Tenho um Phantom System e um walkman novo, mais as fitas *Life Force, Super Mario 2, Gauntlet* e *Adventure Island* e um adaptador e troco tudo por um Mega Drive. Interessados tratar com Marcelo Pedro da Silva, Rua Tenente Marques de Sousa, 259, CEP 20530, Rio de Janeiro - RJ.

▶ Troco os cartuchos *Rad Racer* e *Legendaris Wings*, do padrão Nin-

tendo japonês, por *Super Mario Bros 2* ou *3*, de padrão americano ou japonês. Tratar com Jorge Luís Prando, Av. Deputado Cantídio Sampaio, 621, Vila Penteado, CEP 02860, São Paulo - SP.

▶ Troco um walkman com três fitas gravadas, e um Atari, com 19 jogos ótimos e dois joysticks, por um Master System ou Phantom System, dois controles e um jogo. Tratar com Fábio Benevides Furtado, Rua Puebla, 15, Assunção, CEP 09840, São Bernardo do Campo - SP.

▶ Troco Master System com onze cartuchos, pistola Rapid Fire e três joysticks, sendo um deles Quick Shot do tipo arcade profissional, por Mega Drive. Tratar com Silas Simões, Av. Tenente Laudelino Ferreira do Amaral, 601, Vila Jacuí, CEP 08060, São Paulo - SP, ou tel. (011) 297-3927.

▶ Troco cartuchos de padrão Nintendo americano, com caixa e manual (*Metroid, Tartarugas Ninja* e *Bayou Billy*) por *Ninja Gaiden 2, Batman, Robocop 2, Double Dragon 2* e/ou *Battletoads.* Tratar com Rodrigo pelo telefone (021) 521-5329.

▶ Troco um Top Game VG 8000 com as fitas *Contra, Super Mario 1* e *Rush'n Attack,* mais um adaptador A-60 por um Mega Drive. Tratar com Enio Angelo Inocente Júnior, Av. Kotaro Itimura, 717, CEP 86280, Uraí - PR, ou tel. (0435) 41-1773.

▶ Troco os cartuchos *Contra, Ninja Crusaders, Gauntlet, Double Dragon 2, Shadow of the Ninja* e *1944* por outras do mesmo nível. Tratar com Sérgio Murilo Costa, travessa Nações Unidas, s/n, Centro, CEP 65690, Colinas - MA, ou tel. (098) 552-1259.

▶ Troco um videogame Atari, com os cartuchos *Space Invaders, River Raid, Superman, Jungle Hunt* e *Oink!,* por um VG 9000 com dois cartuchos, de preferência *The Legend of Kaze* e *Castlevania.* Tratar com Felipe B. Peters, Rua Pinheiro Machado, 2430, apto. 202 A, CEP 97015, Santa Maria - RS, ou tel. (055) 221-5053.

▶ Troco as seguintes fitas do Master System: *Great Basket, Rambo 3, Gangster Town.* Tratar com Denis Bertoluci, Rua Helena Maria, 221, Jardim Santa Mena, CEP 07090, Guarulhos - SP, ou tel. (011) 940-8030.

▶ Troco o jogo *Paper Boy* por *Thunder Blade* ou *Double Dragon.* Tratar com Geraldo Félix de A. Júnior, Rua Dom Bosco, 709, Bairro da Casa Preta, CEP 78934, Ji-Paraná - RO, ou tel. (069) 421-4886.

▶ Troco um Phantom System com quatro cartuchos, mais dois jogos eletrônicos (*Submarine Battle* e *SL Bankman*), da Casio, por um Mega Drive. Tratar com Robson Augusto F. Viegas, SQN IOS, Bl. F, apto. 501, CEP 70734, Brasília - DF, ou tel. (061) 274-8826.

▶ Troco Master System II, com um cartucho, por um Phantom System. Tratar com Ricardo Bruno M. Alves, Rua Francisco Pereira Borba, 41, CEP 59750, Camaragibe - PE.

▶ Troco Dynavision II com as fitas *Ghostbusters, Robocop, Super Mario Bros 1, Road Fighter* e um adaptador para fita americana por Master System.. Tratar com Tadeu de Andrade, Rua Ledoina Denis Ramires, 46 (antigo 20), Parque Ararib a, CEP 05776, Santo Amaro - SP.

▶ Troco Super Game VG 3000, com sete cartuchos, dois controles na caixa, por um Game Boy, também na caixa. Tratar com Georges da Mata Claessen, HIGS 703, Bl. D, casa 60, CEP 70331, Brasília - DF, ou tel. (061) 223-2382.

▶ Troco um Phantom System, com duas fitas, e um Atari, com 29 fitas, por Master System, com três ou duas fitas. Tratar com Alexandre Jorge, Av. Vicente de Carvalho, 1179, Bl. 15, apto. 303, Vila da Penha, CEP 21210, Rio de Janeiro - RJ, ou tel. (021) 352-2662.

▶ Troco uma bicicleta BMX-S, na caixa, por um videogame do meu interesse. Tratar com Francisco Mariano Grande, Alameda Celidonio do Monte, 632, Jardim Magnólia, CEP 18045, Sorocaba - SP.

▶ Troco Master System, na caixa, com uma pistola e a fita *Double Dragon,* por um Mega Drive. Tratar com Henri Lincoln Fernandes, Av. Álvaro Guimarães, 3474, apto. 31, Bairro Assunção, CEP 09810, São Bernardo do Campo - SP, ou tel. (011) 451-1971.

▶ Troco o cartucho *Last Best,* do Mega Drive, na caixa e com manual, por alguma fita de esporte, menos *Futebol* ou *Pit Fight.* Tratar com Fábio N. Monteiro, Av. Monte Castelo, Q. 108, L. 19, Jardim Gramacho, CEP 25055, Duque de Caxias - RJ.

VIDEO MAGIC

A maior e melhor assistência técnica do Brasil

Transcodificamos em apenas 1 hora

- Sega - Genesis
- Super - Famicon
- Nintendo
- Super - Nes
- Neo - Geo
- Com garantia total de 1 ano
- Conserto no máximo em 6 horas com garantia de 6 meses
- Tiramos travas de Mega Drive e Nintendo americano e japonês

Av. Jacutinga, 316 - São Paulo
Fone: (011) 240-7104

ATENDEMOS PARA TODO O BRASIL VIA SEDEX.

CURINGA

HÁ 3 ANOS SE ESPECIALIZANDO EM VÍDEO GAMES

MASTER · MEGA DRIVE · GAME BOY
GAME GEAR · NINTENDO · CPUs PC
SUPER FAMICON · NEO GEO

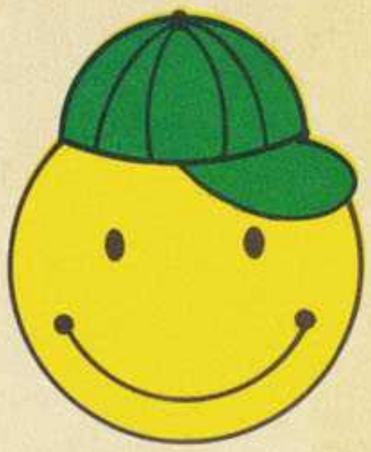
- **VENDAS** de vídeo games e cartuchos com preços e condições especiais para o **NATAL**
- **ALUGUÉIS** de consoles e de mais de 1 500 títulos para você escolher à vontade
- **ASSISTÊNCIA TÉCNICA** própria para consertos e transcodificações

GAME-SALOON
VENHA JOGAR!

SANTO AMARO
R. Eng. Agenor Machado, 154
(atrás do Shopping Morumbi)
FONE: (011) 522-2542

ITAIM BIBI
R. Sta. Justina, 514
(Trav. R. Clodomiro Amazonas)
FONE: (011) 820-6588

VALE 10%
NA COMPRA DE QUALQUER MERCADORIA
(PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 30/01)



NITENDO / SUPER NES

• LANÇAMENTO NO E.U.A.

• MEGA DRIVE/SUPER FAMICON

* MELHORES LANÇAMENTOS EM CARTUCHOS

• VENDAS NO VAREJO E ATACADO.

* PREÇOS ESPECIAIS PARA O NATAL

• FACILITAMOS PAGAMENTO.

• ATENDEMOS VIA SEDEX.

BOXON

R. Bernardino de Campos, 451
Fone: (011) 535-5833

AÇÃO GAMES CLUBE

PARA ANUNCIAR

LIGUE

(011)2117866

RAMAIS

224 a 228

▶ Desafio qualquer pessoa nos jogos *Super Mônaco GP* e *Super Futebol* do Mega Drive. Quem tiver coragem para aceitar este desafio, entrar em contato com Gustavo Loureiro Santos, Rua Pasteur, 486, Batel, CEP 80240, Curitiba - PR.

▶ Desafio qualquer espécie de vida existente na imensidão do universo a me vencer no game *Predator,* no qual chego com sete vidas na 30.ª fase. Carlos Lobo Júnior, Rua Barcelos, Bco. do Cruzeiro, 93, Praça 14, CEP 69020, Manaus - AM.

▶ Desafio qualquer ser vivo do planeta no jogo *R-Type* do Master System. Tratar com Jáder José Bandeira Tófoli, Rua Luís Primola da Silva, 285, CEP 58050, João Pessoa - PB.

▶ Desafio qualquer pessoa da Bahia no jogo *Robocop*. Tratar com Israel Dantas da Silva, Rua Terra, 18, CEP 42800, Camaçari - BA.

▶ Desafio qualquer pessoa no jogo *Castle of Illusion,* do Master System. Interessados contatar Márcio Gandolpho Tótoli, Rua Carlos de Vilhena, 4322, CEP 14400, Franca - SP.

▶ Desafio Renato Marques a me vencer em qualquer jogo de qualquer videogame. Aposto meu Master System. André da Costa Lino, Rua Campinas, 10, Bairro Berlim, CEP 13820, Jaguariúna - SP.

▶ Desafio qualquer ser vivo (pode ser extraterrestre ou morto) a bater meu recorde de 9.999.990 nos jogos *Black Belt* e *Double Dragon* do Master System. Quem for macho a aceitar esse desafio, entrar em contato com Eduardo Ferrari, Rua Os 18 do Forte, 1296, apto. 902, CEP 95020, Caxias do Sul - RS, ou tel. (054) 221-4440.

▶ Desafio qualquer pessoa a bater meu recorde de 142.380 pontos no jogo *Gangster Town,* do Master System. Interessados tratar com Bruno José Facca dos Santos, Rua Eduardo Nader, 100, Bom Abrigo, CEP 88000, Florianópolis - SC.

▶ Desafio Felipe Aidar de Figueiredo no jogo *Super Futebol 1,* do Master System. Aryovaldo G. Nogueira Neto, Rua General Góes Monteiro, 179, CEP 13400, Piracicaba - SP.

▶ Desafio qualquer um no *Eswat,* do Mega Drive, *Tico e Teco, Mario Bros 1* e *3*. Tratar com Darcy Ricky Santos, Q.N.G. 10, casa 6, Taguatinga, CEP 72130, Brasília - DF.

▶ Desafio qualquer pessoa a me vencer nos jogos *Super Irmãos, Duck* e *Super Sprint*. Contatar Rodrigo Agra B. dos Santos, Rua Manoel Cândido, 210, CEP 55370, São Bento - PE.

▶ Desafio qualquer terrestre a me enfrentar no jogo *Pinball,* do Atari. Quem tiver peito, comunicar-se com Hallan Souza e Silva, Rua Washington Luís, 138, CEP 39520, Porteirinha - MG, ou tel. (038) 831-1489.

▶ Desafio qualquer ser vivo ou morto a bater meu recorde no jogo *Contra,* da Nintendo, que é de 682.500. Entrar em contato com Ivan dos Santos Jangoux, Rua dos Timbiras, 1357, apto. 1001, Batista Campos, CEP 66000, Belém - PA.

▶ Desafio qualquer gamemaníaco nos jogos *Tiger Heli* (Top Game), *Exerion* e *Zippy Race.* Quem tiver coragem, tratar com Ubirajara Ribeiro da Silva, Estrada Taquara—Igrejinha, 65, CEP 95690, Igrejinha - RS.

▶ Desafio qualquer pessoa desse mundo a me vencer no jogo *Vigilante.* Tratar com Matias Pires de Carvalho Júnior, Rua Jangadeiros Alagoanos, 690, CEP 57090, Maceió - AL.

▶ Desafio qualquer leitor da AÇÃO GAMES a me enfrentar no jogo *Castle of Illusion,* do Master System, e a repetir a minha façanha: chegar ao final do jogo com 25 vidas. Interessados entrar em contato com Humberto Araújo de Souza, Rua Custódio Furtado de Souza, 164, Bairro Teixeiras, CEP 36030, Juiz de Fora - MG.

▶ Desafio qualquer um a me vencer no jogo *Enduro* do Atari. Tratar com Júlio César Corrêa, Av. Joaquim Leite, 79, Centro, CEP 27330, Barra Mansa - RJ.

▶ Desafio qualquer pessoa no jogo *Double Dragon,* sem ser na fase de briga de rua. Tratar com Ricardo Valeriano dos Santos, Rua Soldado João de Oliveira, 122, Pirituba, CEP 05140, São Paulo - SP.

CLUBES

▶ **SUPER GAMES CLUBE** — Alameda Barros, 945, Higienópolis, CEP 01232, São Paulo — SP — fone (011) 825-4317. O clube organiza a cada dois meses um campeonato por correspondência nas categorias Nintendo, Master, Mega Drive e Atari, com superprêmios. Em breve, o clube terá uma hot-line para os gamemaníacos tirarem dúvidas e passar mais rápido pelos obstáculos.

▶ **MEGAMASTER GAME CLUB** — Rua Raposo Tavares, 370, Jardim Paulista, CEP 19023, Presidente Prudente — SP. Clube informatizado para agilizar o cadastramento dos associados, que recebem bimestralmente um jornal de dicas sobre o sistema Sega. Para ficar sócio, basta enviar uma carta ao endereço acima.

▶ **TOP GUN CLUBE** — Rua Campos Vergueiro, 189, CEP 84030, Ponta Grossa — PR. O clube de Ases Indomáveis está promovendo campeonato e promoções. Para ficar sócio, basta escrever.

▶ **CLUBE SYSTEM** — Rua Carijós, 275, Centro, CEP 36400, Conselheiro Lafaiete — MG. Clube destinado aos maníacos pelo Master System. Todos os meses os sócios recebem dicas chocantes sobre os jogos do Master, e no final de cada mês há sorteio de uma fita.

▶ **GAMEMANÍACOS** — Rua Benedito Macedo, 545, Ponte Alta, CEP 12570, Aparecida — SP. O clube já conta com 150 sócios e está aberto a novas inscrições. Os sócios recebem um jornalzinho mensalmente com tudo sobre os novos lançamentos e dicas de games.

▶ **GAMECLUB** — QE 3, conjunto E, casa 14, Guará I, CEP 71020, Brasília — DF. Se você tem um Master System ou algum videogame compatível com Nintendo, então mande uma carta ao clube e se associe. Assim, terá em suas mãos dicas e informações quentíssimas.

▶ **3 OPERAÇÃO CLUBE** — Rua Vicente Davenzo, 284, CEP 14110, Bonfim Paulista — SP. Para ficar sócio, mande uma carta. E, se você quiser, podemos trocar altas dicas.

▶ **JC NINTENDO GAMES** — SHIN - 0I5, conjunto 8, casa 19, CEP 71500, Brasília — DF. Somos um pequeno grupo de admiradores dos games Nintendo e já possuímos alguns cartuchos importados. Temos uma hot-line de segunda a sábado, das 15 h às 20 h pelo fone (061) 577-4243.

▶ **SEGUINHA** — Rua Alan Kardec, 197, Jardim Ferrari, CEP 18400, Itapeva — SP. Seja você também um associado deste clube que fornece dicas quentes escolhidas pelos feras do clube.

▶ **MEGA CLUBE GAMES** — Rua Angel Serrano Fernandes, 265, apto. 4, Jordanópolis, CEP 09890, São Bernardo do Campo — SP. O clube está apenas começando, mas já tem mais de 100 dicas e macetes de vários jogos para os sócios. O clube está aberto a interessados e também para quem quiser saber qualquer coisa sobre videogame.

▶ **GAMEMANIA** — Av. Dias Neves, 1379, Centro, Teresina — PI. Os loucos pelo videogame de Teresina se reuniram e formaram esse clube para suprir a falta de locadoras de games na cidade. O clube faz sorteio de fitas e camisetas e produz um jornalzinho com dicas quentes.

▶ **GAME TOTAL** — Rua Major A. Cardoso, 1478, CEP 97900, Cerro Largo — RS — ou tels. (055) 359-1206 e 359-2077. O clube edita um jornal quinzenal com dicas e estratégias para PC, MSX, Master System e Atari. Aos interessados em fazer parte, basta ligar ou escrever.

▶ **CLUBE EMOTION AND GAME ACTION** — Rua Santos Dumont, 295, CEP 86600, Rolândia — PR. O clube não cobra taxa de inscrição e faz sorteios de cartuchos e acessórios e outras promoções.

▶ **S.C.U.D. AND PATRIOT GAMES** — Rua José Hipólito, 995, conjunto Bandeirantes, CEP 60000, Fortaleza — CE. O pessoal do clube garante que tem as melhores dicas e também sorteia brindes entre os sócios.

Divulgue você também as atividades de seu clube ou associação. Basta escrever para a revista AÇÃO GAMES — CLUBES, Av. Nações Unidas, 5777, 3.° andar, CEP 05479 — SP.

CASA DOS GAMES

A mais nova locadora de games do Butantã

Grande variedade de títulos e acessórios

- MEGA DRIVE
- NITENDO
- MASTER SYSTEM
- SEGA GENESIS
- GAME GEAR
- GAME BOY

Últimos lançamentos nacionais e importados

Av. Prof.° Francisco Morato, 648
Butantã - CEP 05512
Tel.: (011) 813-3729
Amplo Estacionamento

Vale Locação
TRAGA ESTE RECORTE
E GANHE
UMA LOCAÇÃO

CONCEL

- Compra
- Venda
- Troca de Video Games
- Venda de cartuchos
- Venda de Vídeo Games e cartuchos usados
- Transcodificação do sistema Sega e Nintendo

DESPACHAMOS P/ TODO BRASIL!

R. José Mascarenhas, 1185
Vila Matilde — São Paulo — SP
CEP 03515
☎ (011) 941-0357 295-5152

STAR COMPUTER
INFORMÁTICA · ÁUDIO · VÍDEO

A STAR TEM SEMPRE UMA ÓTIMA JOGADA

ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM CARTUCHOS

VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

- MASTER SYSTEM
- PHANTOM
- SUPER CHARGER
- SPICA
- MEGA DRIVE

E MUITO MAIS...

SIMPSONS, NINJA GAIDEN III, YO! NOID,
DE VOLTA PARA O FUTURO II E III,
THE PUNISHER, ROCK MAN III,
PERNALONGA 50 ANOS, GREMILINS II

5% de desconto na compra de qualquer cartucho com este cupom.
PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 30/08/91

DESPACHAMOS P/ TODO BRASIL
Av. Rebouças, 1441
Fone: (011) 280-4722 - CEP 05401
Av. Cidade Jardim, 690
Fone: (011) 211-1054 - CEP 01454

HOT CIRCUIT

PORTO ALEGRE (RS)

CANAL DO VÍDEO — Av. Quito, 441, Jardim Lindóia. A locadora não cobra taxa de inscrição e tem cartuchos para Mega Drive, Master System, Nintendo japonês e americano, Phantom e Atari. Também trabalha com locações de consoles e acessórios.

RIO DE JANEIRO (RJ)

GAMELAND VÍDEO — Praça Demétrio Ribeiro, 99 D, Copacabana. Loja especializada em videogames, tem acervo de 200 títulos para Nintendo e Mega Drive, incluindo os últimos lançamentos.

TAKE 1 VÍDEO & GAMES — Rua Visconde de Pirajá, 281, loja K, Ipanema. A loja tem acervo com 400 títulos com os mais recentes lançamentos para Nintendo, Master System e Mega Drive. Oferece ainda os serviços de assistência técnica, transcodificação e entrega em domicílio.

MARINGÁ (PR)

GAME OVER — Av. Tiradentes, 149, loja 3, Centro. Locadora de cartuchos e acessórios, com acervo com os principais títulos para Nintendo, Mega Drive e Super Famicon.

RECIFE (PE)

UNIVERSO DE JOGOS ELETRÔNICOS — Praça Elvira Andrade de Souza, 50, loja 9, Bairro das Graças. Acervo com mais de 215 títulos dos principais sistemas e locação de consoles e acessórios.

JUIZ DE FORA (MG)

IMAGEM VIDEO SHOW — Rua São João, 265, Centro. Locadora de games, consoles e acessórios nos padrões Nintendo, Master e Mega Drive, com cartuchos nacionais e importados.

BLOW UP — Rua Padre Anchieta, 120. A loja está iniciando a locação de games e conta com acervo de quase 150 títulos, entre Sega e Nintendo.

POÇOS DE CALDAS (MG)

CD VÍDEO — Rua Tutóia, 336. A locadora tem acervo de 500 cartuchos com 300 títulos diferentes para os principais sistemas e também vende consoles.

DISK JÓQUEI — Rua Prefeito Chagas, 122. Acervo com 300 cartuchos para os principais sistemas. As novidades incluem *Duck Tales, Olimpic, Missão Impossível* e *Ninja Gaiden 3.*

FORTALEZA (CE)

MC GAMES — Av. Oliveira Paiva, 2797, sobreloja 114, 1° andar, Granito Center. Locação de cartuchos, consoles e serviço de assistência. A loja conta com as últimas novidades para Nintendo, Master e Mega Drive.

BALNEÁRIO CAMBORIÚ (SC)

GAME WORLD — 3.ª Avenida, 1108. A locadora conta com os mais famosos títulos para o Mega Drive, Master System e Nintendo.

CURITIBA (PR)

GAME WORLD CLUB — Rua Brigadeiro Franco, 3841, Centro. Especializada em games nacionais e importados, incluindo os últimos lançamentos do Master System, Mega Drive e Nintendo. A loja faz várias promoções e não cobra taxa de inscrição.

LONDRINA (PR)

AVC VÍDEO — Rua Espírito Santo, 1578. Acervo com 300 cartuchos nacionais e importados. Aluguel de consoles para usar na própria loja.

DELTA VÍDEO — Av. Juscelino Kubitschek, 2205, Av. Higienópolis, 460, e Rua Paes Leme, 666. Aberta de segunda a sábado, a loja tem acervo com 780 cartuchos, nacionais e importados, dos principais sistemas.

SALVADOR (BA)

GAME MANIA CLUB — Av. Paulo VI, 832, Pituba. Com acervo de 350 títulos entre os mais novos lançamentos nacionais e importados de cartuchos para os principais sistemas, a locadora aluga o console do Mega Drive por hora.

DOUBLE DRAGON — Rua Afonso Celso, 185, sala 3, Barra. Entre os quase 1 000 títulos do acervo, os mais procurados são *The Simpsons* e *Lakers* versus *Celtica*, do Mega Drive.

SÓ GAMES — Rua Pernambuco, 160, Pituba Shopping. Com 2 000 cartuchos e 800 títulos diferentes, a locadora também vende revistas especializadas em games, consoles e acessórios. O único clube da cidade está sediado na loja.

ARACAJU (SE)

LUVÍDEO — Rua Araua, 168. É a única locadora de games da cidade; tem um acervo com 300 cartuchos e 100 títulos.

CUIABÁ (MT)

NOVA DIMENSÃO GAMES — Av. 31 de Março, 500, loja 16, Goiabeira Shopping Center, piso térreo (loja 1); Av. Brasília, s/n.°, loja 10, Jardim das Américas (loja 2). A primeira locadora da cidade especializada em videogames de todos os sistemas, incluindo Super Famicon, Game Boy, Game Gear e Neo Geo. Também vende consoles, cartuchos e acessórios.

JOÃO PESSOA (PB)

STARTGAME — Av. São Paulo, 1539, loja 6, Bairro dos Estados. Locação de cartuchos para os sistemas Nintendo e Sega.

SOLEDADE (RS)

GAMEMANIA — Rua Coronel Falkembach, 967. Em seu acervo, a locadora dispõe de cartuchos para Master e Nintendo, como *Megaman 3, Myke Tyson, Ninja Gaiden* e *Castle of Illusion.* Também trabalha com venda, compra e troca de cartuchos e acessórios.

BELO HORIZONTE (MG)

CENTRAL VÍDEO — Rua Alagoas, 604, e Rua Timbiras, 1272. Aluguel e venda de cartuchos nacionais e importados para Master System, Mega Drive e Nintendo.

HOT GAMES — Av. Cristóvão Colombo, 64, sobreloja 10. Aluguel e venda de cartuchos nacionais e importados para Mega Drive e consoles compatíveis com o sistema Nintendo japonês e americano. A loja vende acessórios e empresta adaptadores.

BARBACENA (MG)

GAME'S WORLD — Rua Sena Figueiredo, 9, Centro. Locação de fitas para os sistemas Sega e Nintendo no maior acervo da cidade.

LIMEIRA (SP)

CONDOR — Rua Deputado Otávio Lopes, 514. A locadora é especializada em fitas de videocassete, mas já possui um pequeno acervo de cartuchos para Nintendo, Phantom System, Dynavision e Master System.

JUNDIAÍ (SP)

GAME SHOP — Rua Boaventura Mendes Pereira, 110. Acervo com quase 200 títulos para os sistemas Master System, Mega Drive e Nintendo. A locadora conta com um videogamemaníaco de plantão que dá dicas. Entre os mais alugados estão *Super Mario 3* e *Double Dragon 4.*

PRESIDENTE PRUDENTE (SP)

AÇÃO GAMES E VÍDEO — Rua Pedro de Oliveira Costa, 238, Centro. A casa abre de segunda a domingo, inclusive feriados, e tem acervo com 200 cartuchos para os sistemas Mega Drive, Nintendo, Sega Genesis e Master System. Também aluga consoles e pistolas.

BRAGANÇA (SP)

LUQUE — Rua Felipe Siqueira, 64. A loja não cobra taxa de inscrição e oferece um acervo de 130 fitas para Atari, Master System, Phantom System e compatíveis com Nintendo.

CAMPINAS (SP)

INTERVÍDEO — Av. Júlio Prestes, 691, Taquaral (loja 1), e Av. Brasil, 921, Guanabara (loja 2). Acervo de 150 cartuchos para Nintendo e Master; também aluga adaptadores para games importados.

TRÊS AVENIDAS — Av.Orozimbo Maia, 895, Guanabara. A loja trabalha com cartuchos para Nintendo e Master System e aluga pistolas e adaptadores. Entre os jogos mais alugados estão *The Simpsons, Tartarugas Ninja* e a série *Super Mario.*

VITÓRIA (ES)

VIDEO GAME LOCADORA — Rua Mário Batalha, 432, Bairro de Fátima. A locadora só trabalha com games para Master System e tem toda a linha de acessórios para o sistema.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

TEKTHRONIC MEGA GAME ELETRÔNICA — Rua Brigadeiro Franco, 3686, Curitiba — PR. Assistência técnica especializada em videogames de última geração, faz transcodificações e vende acessórios e moduladores R. F.

Para incluir sua locadora ou assistência técnica nesta seção, basta enviar uma carta para AÇÃO GAMES/HOT CIRCUIT, Caixa Postal 66254, São Paulo — SP. Os leitores agradecem.

FANTASY GAMES

AQUI COMEÇA A SUA AVENTURA

Em Qualquer

COMPRA - VENDA - TROCA OU LOCAÇÃO

Você Concorre a um Mega Drive e a Vários Outros Prêmios.

Franchising FANTASY

A SUA MELHOR OPÇÃO

— Trabalhamos com todos equipamentos voltados para a área de Videogame.
— Assessoria completa para montagem de sua locadora.
— Remetemos para todo o Brasil.

Aceitamos:

CREDICARD
AMERICAN EXPRESS
NACIONAL
BRADESCO
DINERS
SOLLO
OUROCARD

FANTASY GAMES

LOJA 1 - Av. Aclimação, 624 - São Paulo SP - Fone: (011) 270-9260 - CEP 01531

LOJA 2 - Av. das Cerejeiras, 970 - V Maria SP - Fone: (011) 201-8818 - CEP 02124

TECH VÍDEO
CINE FOTO SOM

Rádio FM
c/ FONE
Ouvido
Tartaruga
Ninja

WALKIE
TALKIE
Super
Mário
Bros

FOTOS: LUCA FILHO

CARTUCHOS PARA MASTER SYSTEM

INDIANA JONES
STRIDER
MICKEY (CASTLE OF ILLUSION)
SUPER MONACO GP
PHANTASY STAR
ALEX KIDD RIGHT WORLD
SUPER VOLEY
CAPTAIN SILVER
RASTAN
DANAN
GHOST HOUSE
AERIAL ASSAULT
WORD GAMES
MOONWALKER
GHOST'S GHOST'S
SUPER FUTEBOL II
GAIN GROUND

CARTUCHOS PARA MEGA DRIVE

FANTASIA
STRIDER
SONIC
CRACK DOW
SECRET OF SHINOBI
BURNING FORCE
FORGOTTEN WORDS
MICKEY (CASTLE OF ILLUSION)
SUPER MONACO GP
MOONWALKER
SPIDERMAN
DYNAMITE DUKE

CARTUCHOS PARA GAME GEAR

MICKEY (CASTLE OF ILLUSION)
SHINOBI
G-LOC

SUPER MONACO GP
WONDER BOY
PSYCHO WORLD
SHAPES AND COLUMNS

CARTUCHOS PARA NINTENDO

ROCKTEER
AFTER BURNER
CASTLEVANIA KID
SUPER DYNAMO
VOLEY
F-15
SCAT
CAÇADA AO OUTUBRO VERMELHO
JACK CHEN
BATTLETOADS
SIMPSONS
NINJA GAIDEN III
SUPER FUTEBOL
SUPER MARIO III
YO! NOID
SPEED RACER

CONSOLES E ACESSÓRIOS PARA: MEGA DRIVE, MASTER SYSTEM II, PHANTON SYSTEM, SUPER CHARGER, DYNAVISION II E III HI-TOP GAME, GAME GEAR.

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL VIA SEDEX, NÃO SOMOS LOCADORA

SHOPPING IBIRAPUERA — PISO JURUPIS - LOJA 15 B FONE: *(011)* 542-2584 - 543-7403
SHOPPING LESTE ARICANDUVA LOJA 127 FONE: *(011)* 271-8062

O OUVIDO DE MESTRES

O verdadeiro Mestre está sempre com todos os sentidos ligados: tato, visão e audição.

O Mestre Júlio C. Cláudio dá a sua dica sobre o **Ninja Gaiden III***.

"Fique sempre muito atento ao chão, em certas horas, ele pode ser a sua única saída. Coloque o joystick para baixo e aperte o botão de pulo no momento em que o chão ficar fino. Na fase 3, para matar os dois monstrengos, só um deve ser atingido (para identificá-lo, fique de olho no nível de energia do seu inimigo). Muito cuidado, eles atiram e trocam de lugar sem parar".

Para ficar mais atento, use o **Dynavision 3.** Com ele, você entra dentro do jogo, pois o fone de ouvido estéreo deixa você com o som dos Mestres.

DYNACOM
TECNOLOGIA S/A

JÚLIO C. CLÁUDIO
735.000 PONTOS
NINJA GAIDEN III*

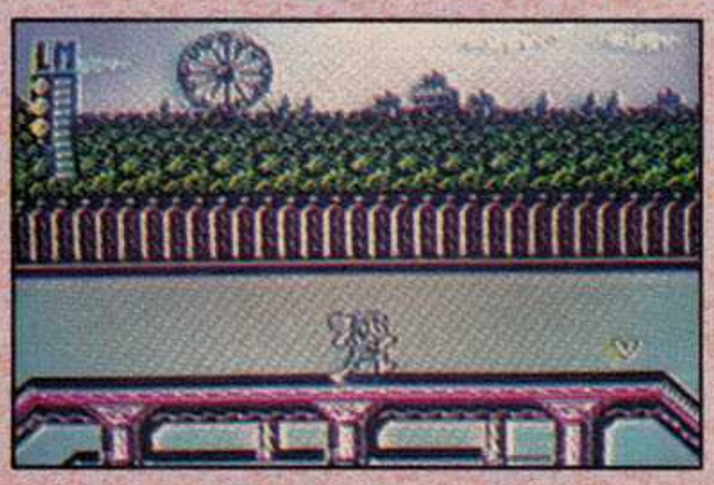
DYNAVISION 3
PARA PROFISSIONAIS

Roupas - Benetton/Lee/Status Foto Ótica Foto: Jokaff
Ninja Gaiden III é Marca Registrada de terceiros

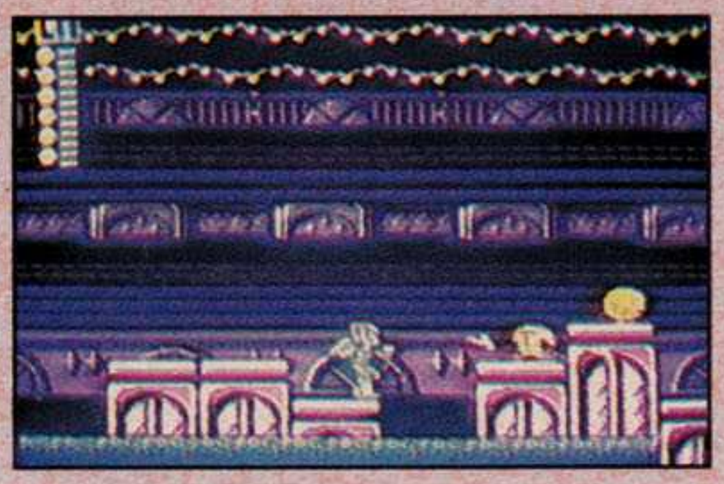
LANÇAMENTOS NACIONAIS - NINTENDO

TOTALLY RAD

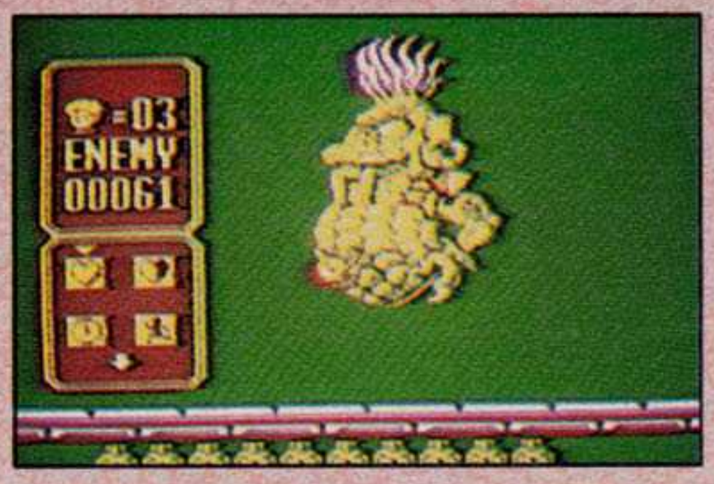
Totalmente Radical. Neste supergame você é um adolescente californiano descolado que sai em missão de salvamento de uma amiga. Suas armas são os poderes mágicos ganhos de um mago em um parque de diversões. Você pode se transformar em águia, peixe ou leão, de acordo com a necessidade de cada fase do jogo. Para isso, aperte Start e use o Direcional, localizando a magia a ser utilizada. Aperte o botão B, volte para a ação e torne a digitar o botão B. Prepare-se para um jogo chocante e cheio de emoções.



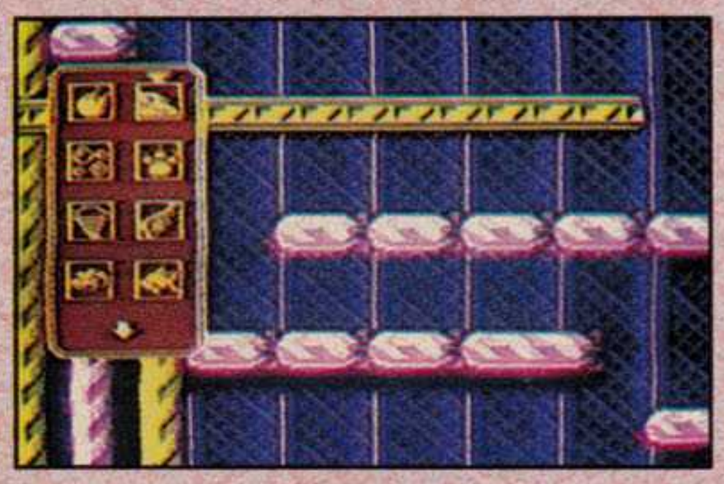
Na forma de águia, você passa mais rápido pela primeira fase e destrói o monstro. Voe batendo asas, com o botão B



Chegue perto das bolas para elas caírem e você exterminá-las



Quando no fim da vida, recupere energia usando a magia dos corações. O cheio restabelece toda sua energia, mas lhe extrai quatro barras de magia



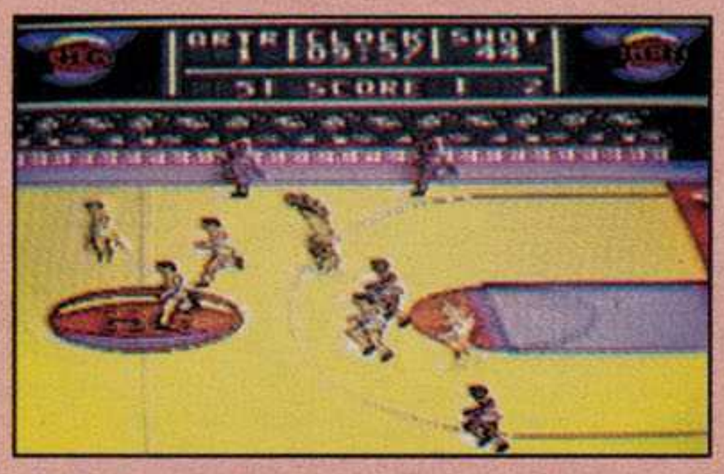
Para voltar a ser menino, dê Start, coloque a seta na extrema direita superior do segundo quadro e continue a operação da magia

Acabe com o monstro acertando o ponto vermelho na barriga dele

Fique no canto direito do degrau de baixo, para se proteger e detonar o monstro CDF

HARLEM GLOBETROTTERS

Jogos de esporte nunca foram ponto alto do sistema Nintendo. De todo jeito, dá para se divertir, sozinho ou com um camarada, numa disputa de basquete com os Harlen Globetrotters. Eles são o mais famoso time de basquete profissional dos EUA. Pode-se escolher as equipes e coordenar uma pequena variedade de jogadas. O inconveniente é que a imagem, às vezes, perde um pouco a definição pelo excesso de informação simultânea na tela.

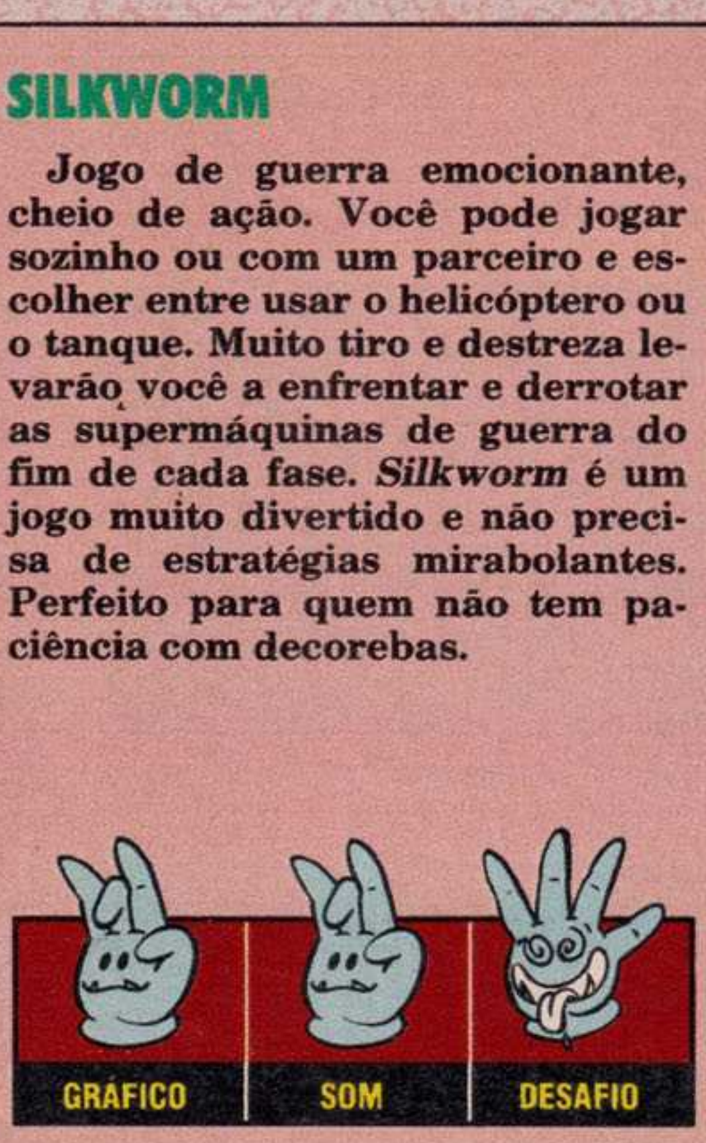


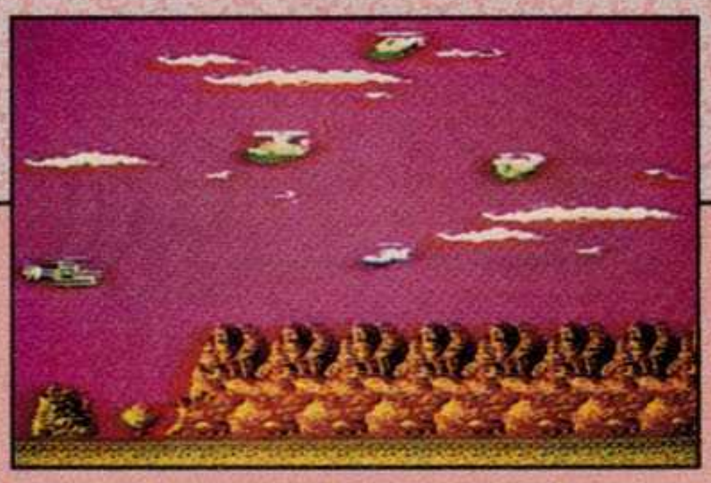
Para tirar a bola do adversário, chegue perto e pressione os botões A e B

No início do jogo, você diz se quer ou não jogar com os temíveis Globetrotters

SILKWORM

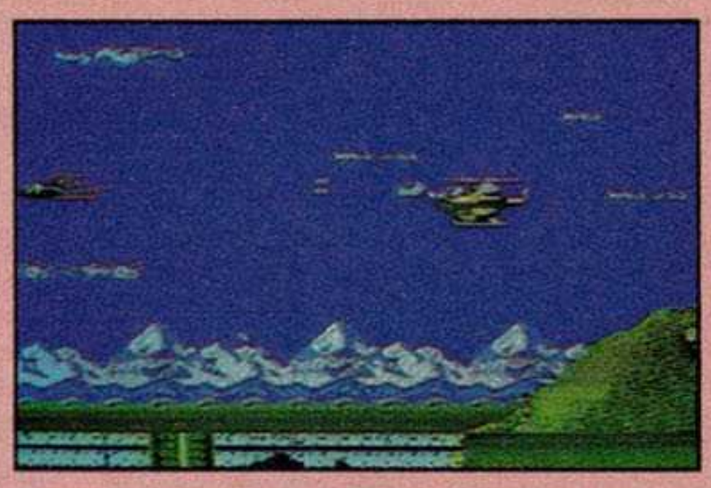
Jogo de guerra emocionante, cheio de ação. Você pode jogar sozinho ou com um parceiro e escolher entre usar o helicóptero ou o tanque. Muito tiro e destreza levarão você a enfrentar e derrotar as supermáquinas de guerra do fim de cada fase. *Silkworm* é um jogo muito divertido e não precisa de estratégias mirabolantes. Perfeito para quem não tem paciência com decorebas.



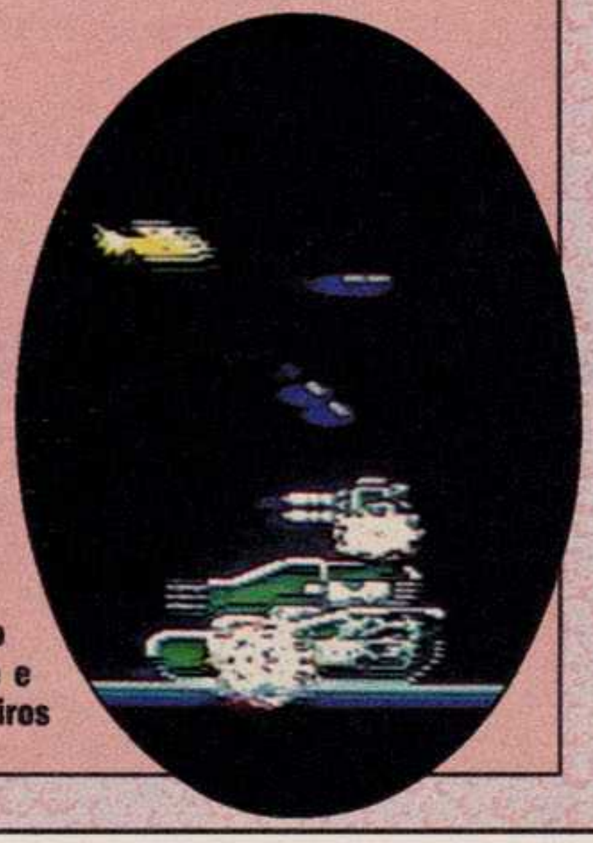


Se você for jogar sozinho, escolha o helicóptero. Ele é mais poderoso e tem maior mobilidade

Acabe com os tanques antes de eles atingirem o solo



Pegue o campo de força que está no chão e atropele o helicóptero grande. Se não precisar deles, estoure-os. Todos os inimigos na tela se desintegrarão



Acerte o ponto vermelho no supertanque e desvie dos tiros

GAME SCORE

SOLICITE A TABELA DE PREÇOS POR TELEFONE

- TEMOS MAIS DE 400 TÍTULOS DE CARTUCHOS DE VÍDEO GAMES, COM EMBALAGENS PERSONALIZADAS.

TEC TOY

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME GEAR

MASTER GEAR

NINTENDO MEGA DRIVE SEGA

PREÇOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTOS IMBATÍVEIS PARA MONTAGEM DE SUA GAME LOCADORA.

ATENDEMOS CONSUMIDOR FINAL

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO, TAMBÉM POR TELEFONE

REMETEMOS P/ TODO O BRASIL VIA SEDEX

AÇAI VÍDEO COM. E DISTRIBUIÇÃO LTDA.

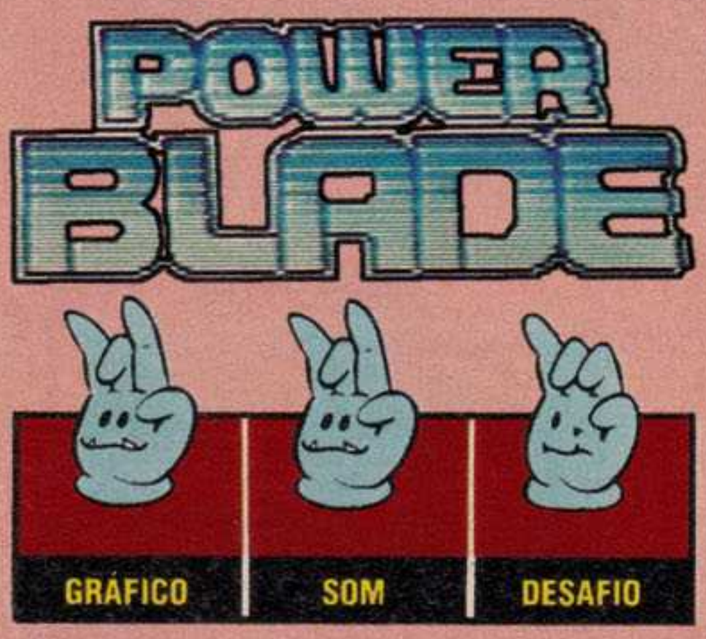
- ESCRITÓRIO/VENDAS: R. Dr. José Estéfano, 297 - Jd. V. Mariana - São Paulo - S.P. - Cep: 04116
Fone: (011) 544-4913/575-3861 - (paralela à rua Vergueiro, altura do nº 4.300).

- LOJAS/LOCADORAS:
- São Paulo - S.P. - Ipiranga - Dr. Mário Vicente, 689 - Cep: 04270
- São Paulo - S.P. - V. Monumento - R. Dr. José Maria de Azevedo, 387 - Cep: 01550
- São José do Rio Preto - S.P. - B. Redentora - R. Penita, 2890 - Cep: 15025 - Fone: (0172) 33-6835

SELECT

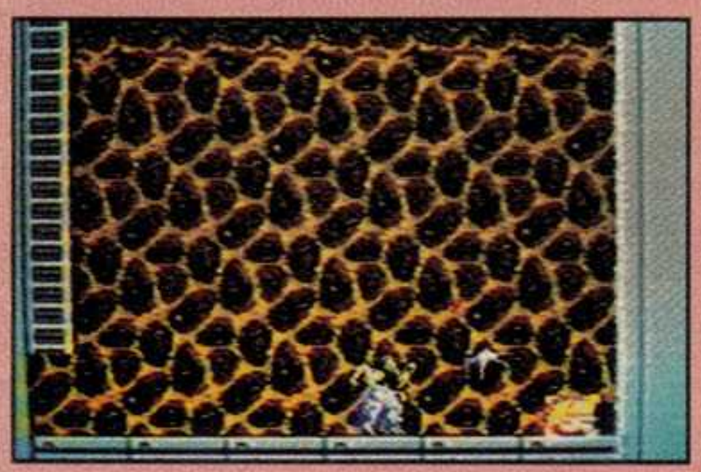
LANÇAMENTOS NACIONAIS - NINTENDO

POWER BLADE



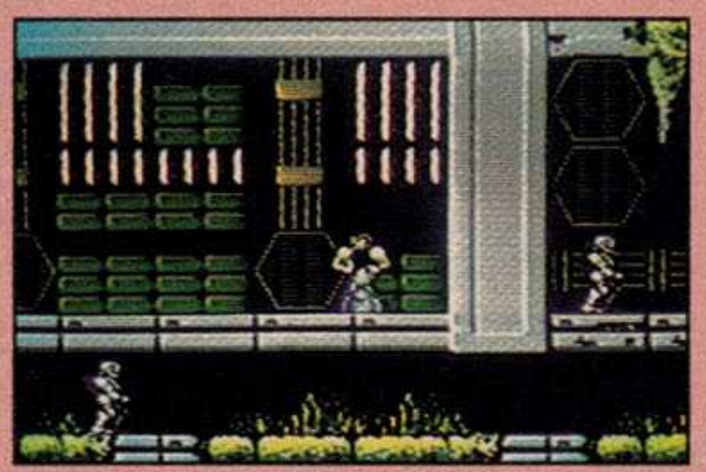
Mais um jogo de aventura de primeira. O herói usa bumerangues, que podem se multiplicar, para acabar com a raça de agentes inimigos e armamentos ultra-sofisticados em sua missão de destruir um maligno computador vilão. Ande por cenários bem variados e cheios de plataformas e escadas. Se você sofre de vertigem, tome cuidado.

Para começar, o mais fácil é o setor 3



Desça a primeira escada do setor 3 e pegue a armadura. Ela o protegerá na dura batalha

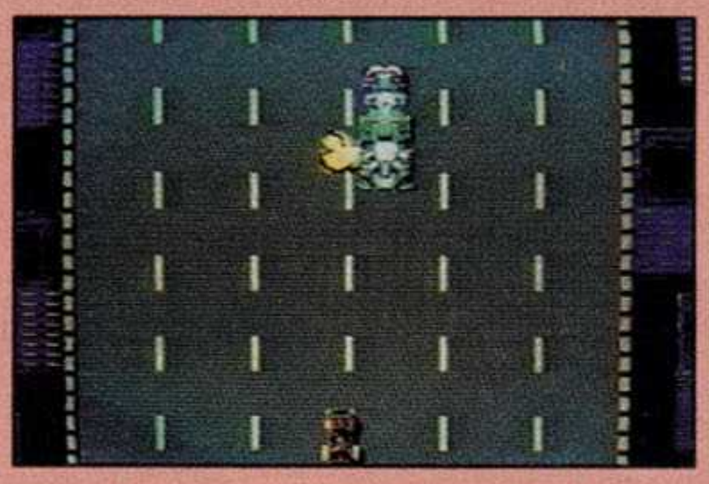
Apertando o Pause, aparecerá a tela de opção no alto do vídeo. Selecione aumento de energia ou bomba, de acordo com sua necessidade



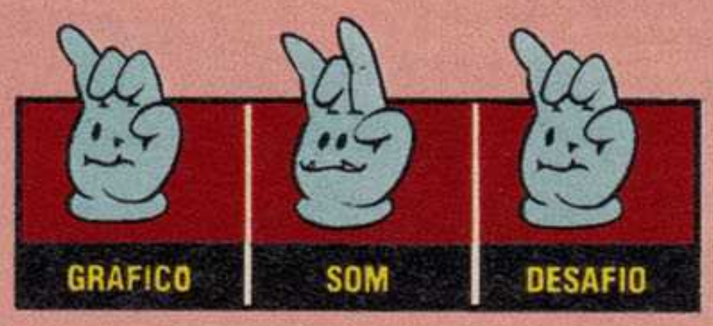
Pegue com seu aliado um cartão que vai ajudá-lo a desarmar o computador

GUN DEC

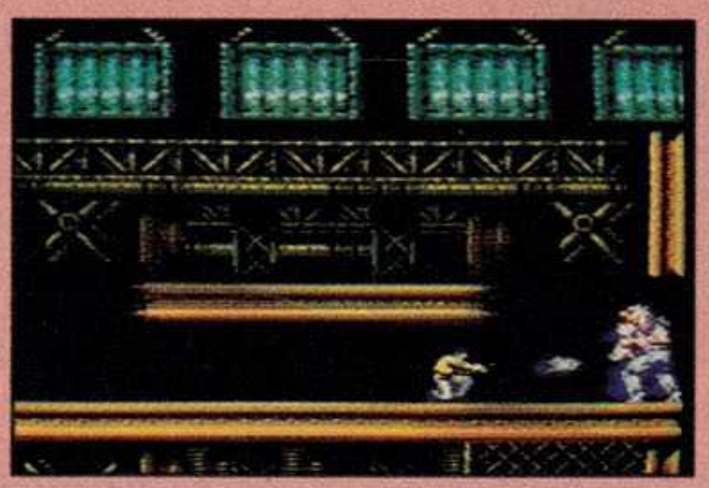
O jogo começa com o agente secreto dirigindo em alta velocidade, atirando em tudo que vê pela frente e recolhendo moedas. Logo depois, esse game se transforma em algo muito parecido com o *Batman*. Você vai perambular por construções e atirar nos inimigos — feiticeiros e lutadores orientais que também habitam os subterrâneos.



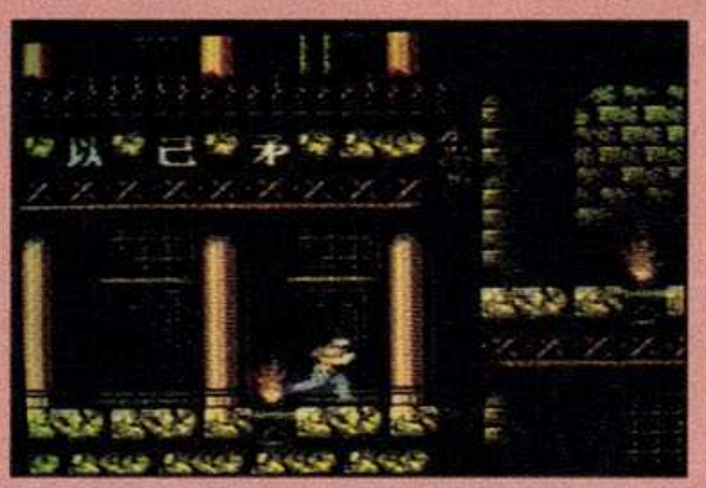
Abaixe-se o máximo para desviar dos tiros



Ande o mais rápido possível. As vigas nessa etapa estão caindo aos pedaços



Use o revólver para destruir o vilão no final da primeira fase, atirando sem parar e desviando das vigas



Cuidado com as chamas. Elas não são enfeites e queimam de verdade

shopping VÍDEO

LIGUE JÁ

PABX (021) 390-7100

(ATENDIMENTO 24 HORAS)

DDG (DDD GRÁTIS)

(021) 800-9102

FAX (021) 359-7631

- ATENDIMENTO 24 HORAS
- ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL COM SEDEX GRÁTIS
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO PELO TELEFONE
- VIDEOGAMES - CARTUCHOS
- PISTOLAS - ACESSÓRIOS
- ESTOJOS - EXPOSITORES

PEDIDO MÍNIMO Cr$ 100.000,00 CEDEX GRÁTIS PARA COMPRA SUPERIORES A Cr$ 200.000,00

AGORA VOCÊ ENCONTRA OS PRODUTOS VENDIDOS PELO SHOPPING VÍDEO NO BARRASHOPPING NA VÍDEO IN LOJA 106 - NÍVEL LAGOA

6 TÍTULOS A SUA ESCOLHA POR Cr$ 199.000 À VISTA

1 CUPON PARA VOCÊ ENVIE HOJE MESMO

SIM - Desejo que enviem os produtos abaixo relacionados e autorizo o débito na conta corrente do meu Cartão de Crédito. Estou ciente que para pedido inferior a 05 títulos será acrescida as despesas postais de acordo com tabela da E.C.T.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Nome do Cartão: _____

Número do Cartão: _____ Ano: _____

Validade Até: Mês: _____

Titular do Cartão: Nome: _____

DDD: ___ Fone: _____ Valor: _____

Assinatura

Remeter p/ Est. do Portela, 99-310 Madureira - RJ - CEP 21351

CARTUCHO - VIDEO GAME
CD - ACESSÓRIOS
GAME - GEAR
GAME - BOY
NINTENDO - MEGADRIVE

12

PRONTA ENTREGA RIO I
R. São Francisco Xavier, 378 - A • Tijuca • CEP: 20550 • Rio de Janeiro - RJ
PABX (021) 284-1622 — 284-9500 • FAX (021) 264-2698

PRONTA ENTREGA RIO II
Estrada do Portela, 99/310 • Madureira • CEP: 21351 • Rio de Janeiro - RJ
Tels.: (021) 350-4966 — 390-2573 • FAX (021) 359-7631

LANÇAMENTOS

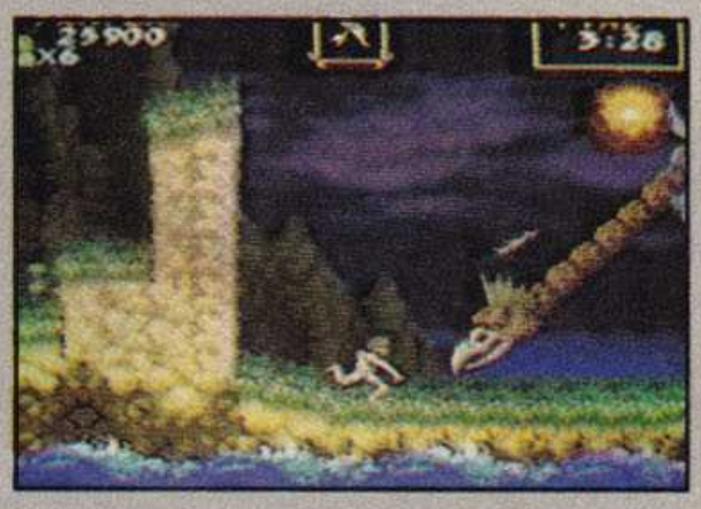
INTERNACIONAIS — SUPER NINTENDO

SUPER GHOULS AND GHOSTS

Este é um jogo da Capcom que já faz grande sucesso para os consoles Master System e Mega Drive. Na versão para o Super NES, a história e objetivo são iguais: na Idade Média, o rei Arthur luta para salvar seu reino e a princesa do domínio de Loki, um enorme demônio. Mas, no visual, música e sofisticação, o jogo do Super NES dá um banho nos anteriores. Na introdução do jogo aparece o castelo de Arthur, em zoom, antecipando com suspense o rapto da princesa. Os efeitos de rotação e escala são esbanjadoramente usados nas fases do jogo, que tem, aliás, um visual incrível. Novos desafios surgem neste game: são terremotos, ondas gigantescas e avalanches que podem arrastar Arthur pra muito longe. Vale a pena conferir.

Na primeira fase, tremores criam pequenos montinhos no terreno e atrapalham muito a vida de Arthur

Para ultrapassar estes fornos de lava, a manha é usar o salto duplo. Aperte duas vezes seguidas o botão de pulo



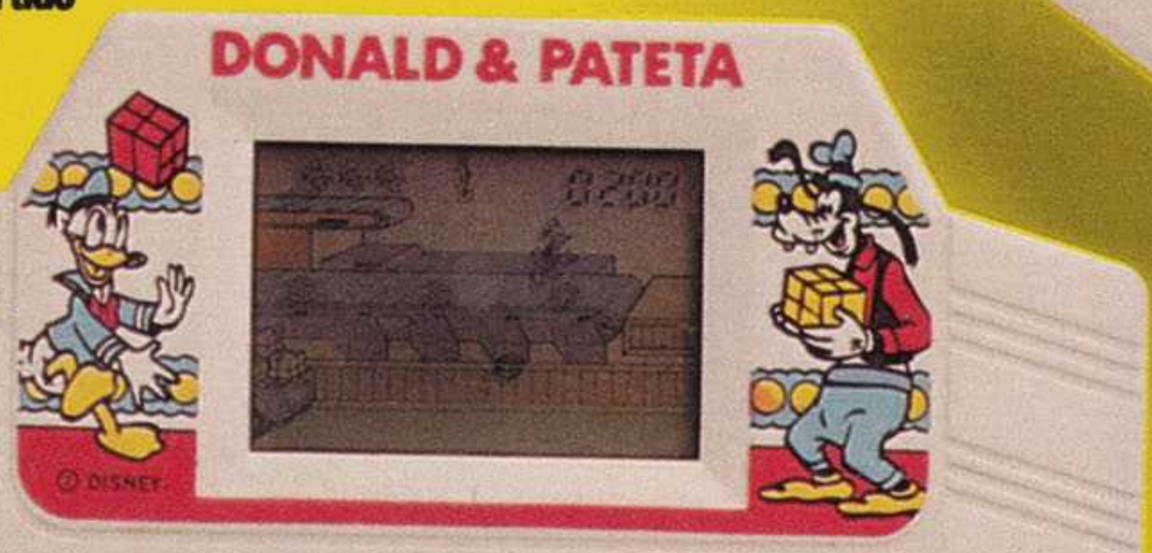
Para detonar com o pássaro, atire na cabeça e fique colocado a uma certa distância. O bicho de repente estica o pescoção e você pode dançar

Na passagem pelo mar, você só pode saltar os obstáculos pulando fora da jangada. Espere a onda atingir o ponto mais alto e salte

Na fase das torres, não perca tempo pegando dinheiro ou abrindo arcas. Os morcegos vão se juntar em você e será difícil livrar-se deles

PARECE COISA DO PROFESSOR PARDAL!

"Donald & Pateta" – Quac, Quac!! Yac, Yac!! Esses dois aprontaram mais uma: enquanto o Pateta atira pacotes para baixo, você ajuda o Donald a transportá-los para cima, num jogo superdivertido em várias fases.



"Mickey & Minnie" – ajude o Mickey a salvar sua amada de um incêndio, apagando as bolas de fogo que descem do prédio. Mas cuidado com as labaredas que atacam pelas costas!!

Tamanho natural

Tamanho natural

© DISNEY

MINI GAME

SÉRIE DISNEY

Olha só o que a Tec Toy inventou dessa vez: Mini Games Série Disney, com as incríveis aventuras dos quadrinhos, só que em joguinhos. Eles são eletrônicos, cheios de ação e movimento, têm musiquinhas e várias fases de jogo. E como são do tamanho do Lampadinha, você brinca em qualquer lugar.

TEC TOY

O máximo em Mini Game.

ULTRAMAN

As mais novas gerações de gamemaníacos talvez não conheçam Ultraman, um antigo herói de seriados japoneses para a TV. Nos filmes, o personagem sempre tinha de enfrentar um gigantesco monstro que ameaçava a segurança do país. E o game nada mais é do que uma fiel reprodução dos desafios de Ultraman, que luta com dez inimigos enormes. O jogador tem um tempo determinado para botar o adversário a nocaute, podendo usar uma grande variação de golpes. Os cenários não são lá muito elaborados, e a música também não é o ponto forte do jogo. Mas *Ultraman* interessa pela diversidade de movimentos praticada pelos personagens. Para quem gosta de pancada pura, este é um game onde se pode buscar combinações de golpes cada vez mais eficientes e tempos cada vez menores para derrubar os inimigos.

Uma das melhores técnicas para aproximar-se do inimigo, sem ser atingido, é dar cambalhotas

Alguns monstros são pra lá de esquisitos. Este aqui duplica-se de vez em quando. Pegue o bicho e jogue-o para trás, passando-o por cima de você

Com este bicho esquisito, o que mais funciona são golpes de karatê

Este adversário gruda no Ultraman e suga toda a sua energia. Para livrar-se dele, é preciso movimentar-se o tempo todo

Chutes também são eficientes. Contra este adversário, por exemplo, estes golpes dão bons resultados

A WAR GAME adverte: Jogar Video Game é essencial a saúde

WAR GAME

BREVE ABRIREMOS 24 HORAS

INSCRIÇÕES GRÁTIS

Na War Game
você encontra
as melhores fitas
de Video Games !!!

Preços especiais p/ o
Natal nos Aparelhos

- Entrega gratuita a domicílio.
- Locação de consoles.
- **Distribuidora e Locadora.**
- Preços promocionais - Faça já seu cadastro p/ mala direta.

R. Maria Custódia, 168 - Sta. Terezinha
Trav. Eng. Caetano Álvares c/ Cons. Moreira de Barros) CEP 02460 - Santana

☎ (011) 290-2130

WAR DIVERSÕES ELETRÔNICAS

R. D. Martinha, 345
em frente a War Game.

- Breve mais uma loja no Jardim São Paulo

Assistência Técnica/Transcodificação

SUPERESTRATÉGIA

MEGA DRIVE

Joe Musashi volta a Nova York.
Ele deve perseguir as legiões do Lagarto para cumprir uma promessa: vingar a morte de um amigo.

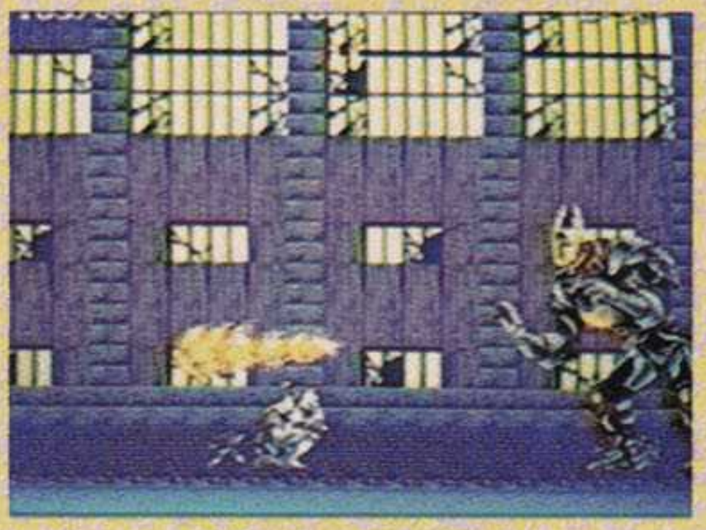
Piloto: Rodrigo Rocco de Oliveira

ROUND 1

Yamato é seu escudo. O cão desarma o inimigo para que você não seja ferido

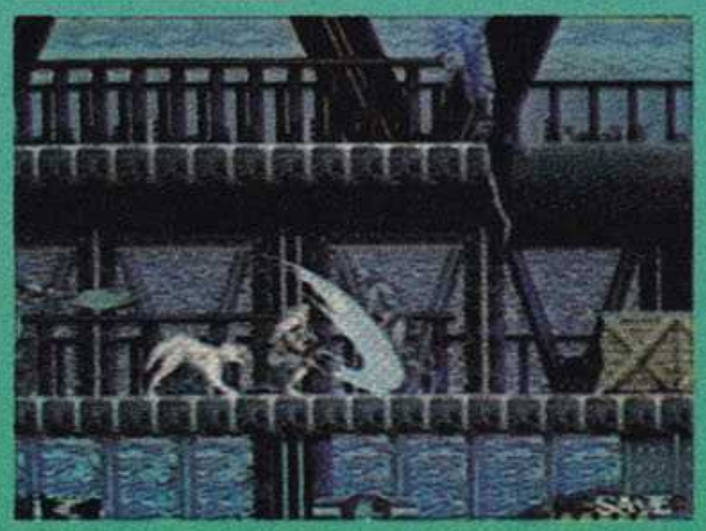
No estágio 1-2, esteja preparado para surpresas. Os inimigos saltam de dentro das janelas

Drible as armas. Depois, dê três tiros; os adversários param para recarregar. Aproveite a deixa para cair em cima deles



Agache e salte para desviar de suas rajadas de fogo. Para acertá-lo, lance shurikins no meio da testa

ROUND 2



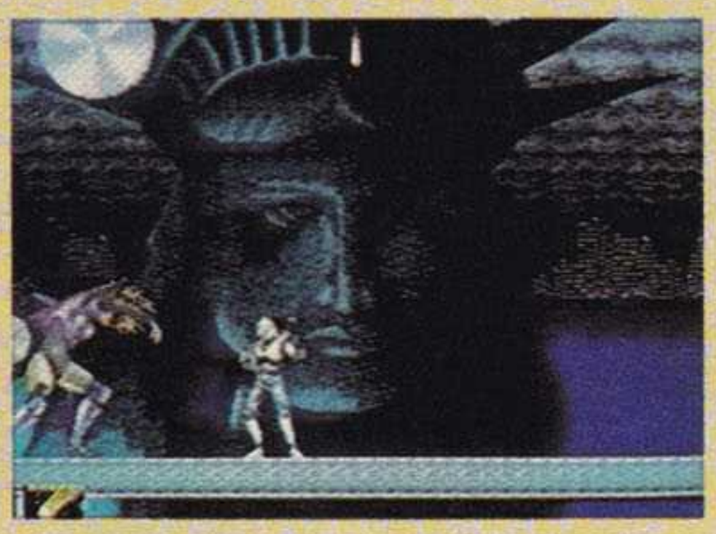
MANHA - Sem power up, você precisa dar dois golpes de espada em cada ninja

MANHA - Se estiver faltando alguém, a palavra "SAVE" pisca no centro da tela

Desvie das mãos e agache para os braços não atingirem você. Centro vital: boca

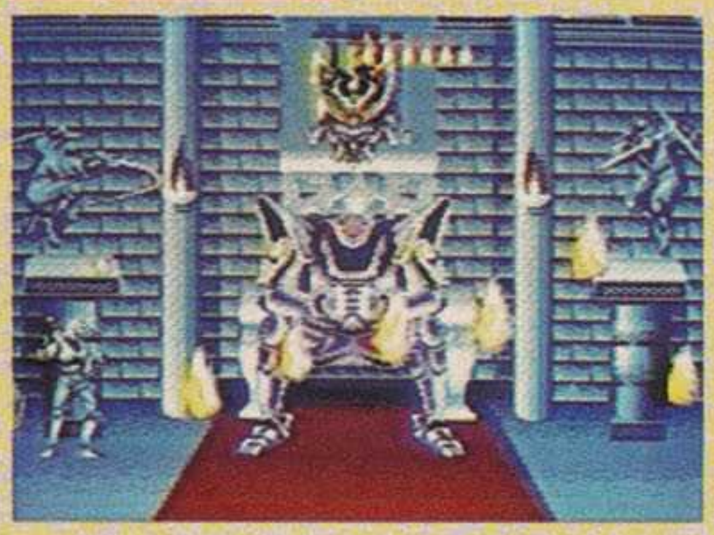
ROUND 3

Ninjas de todas as cores surgem do nada entre os andares do elevador



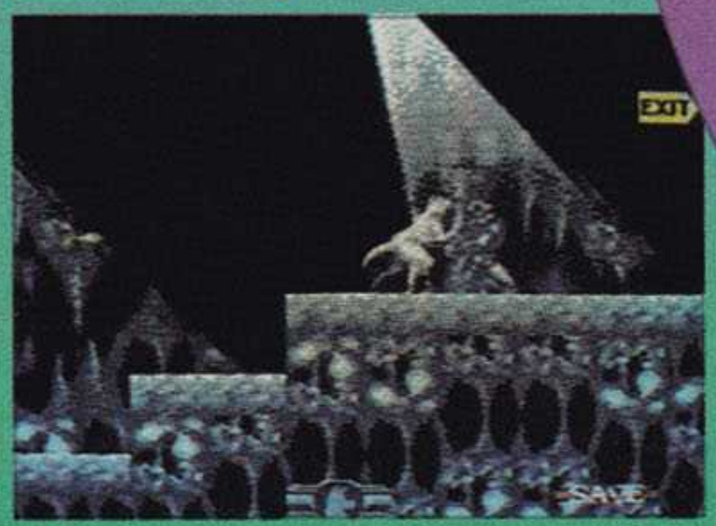
Mais um aliado do Lagarto te aguarda na cabeça da Estátua da Liberdade. Quando ele lançar a serra, pule e acerte shurikins nele

FINAL BOSS



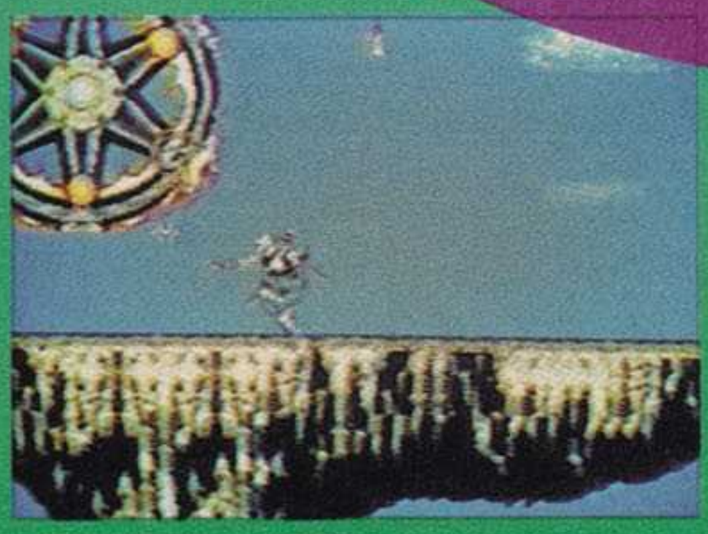
Quando a cabeça do boss começa a sair do corpo, esconda-se debaixo da coluna e espere a rajada de fogo para acertar seu centro brilhante

ROUND 4



Sincronize o movimento do cão com o do inimigo para escapar dessa. Mantenha a calma

Os inimigos atiram no escuro. Mande o cão para desarmá-los e entre na escuridão para atingi-los



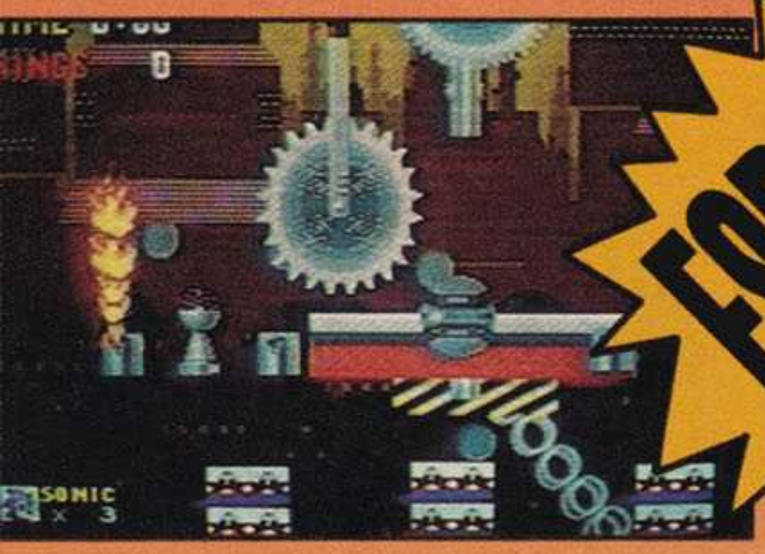
A Roda de Fogo fica vulnerável quando se prepara para lançar fogo. Detone seu centro amarelo

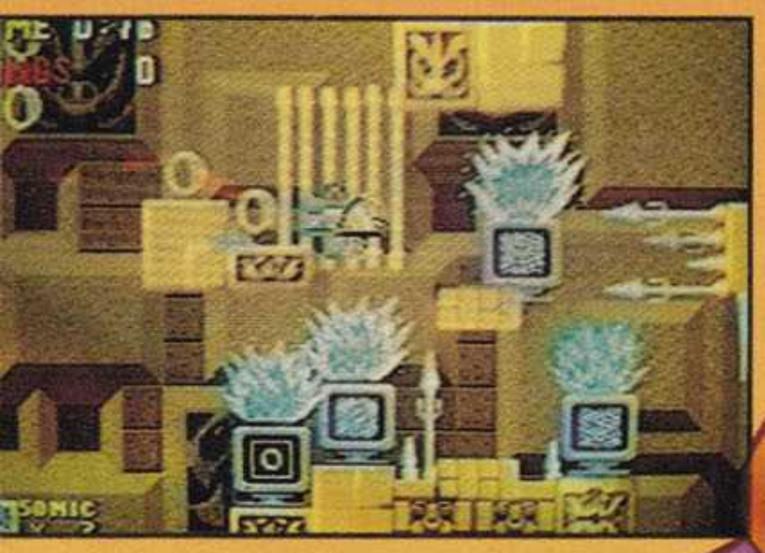
BÔNUS ALUCINANTES

O estágio especial de cada round é uma queda vertiginosa entre dois prédios. Para ganhar três vidas, nenhum inimigo pode escapar com vida. Você precisa de reflexo "puro".

SHURIKINS: PRÓS E CONTRAS

Vantagens	Desvantagens
- são ilimitados - têm médio alcance - se transformam automaticamente em espada quando o inimigo está bem próximo - você salta soltando shurikins - no confronto com os vilões, você sempre terá shurikins	- ricocheteiam na espada inimiga e não causam estrago algum - com shurikins, você não dá voadora - com shurikins, você não pode usar a espada na hora que quiser; só quando estiver bem perto do inimigo. Às vezes, pode ser tarde demais





ESPECIAL

TOP SECRET

Você não sabe como Sonic é poderoso. O porco-espinho vira pedra, mola, argola e outros bichos. Luta com inimigos pra lá de esquisitos e viaja por lugares absurdos. É isso aí. Com a nossa superdica, o jogo do Sonic pira do jeito que você quiser.

Pilotos:
Heinar Maracy Gonçalves
Tony de Marco

SUPERDICA

Veja o que você deve fazer para acessar o edit mode (modo de edição) do *Sonic*.

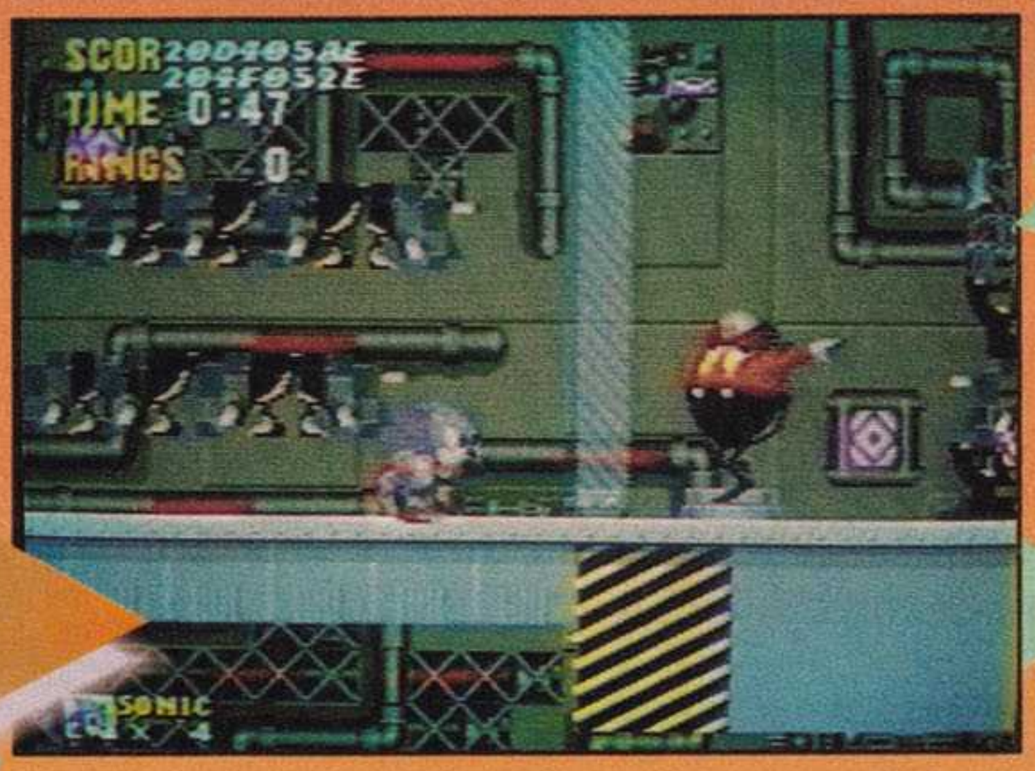
Durante a tela de apresentação, pressione esta seqüência: para cima, botão C, para baixo, C, esquerda, C, direita, Start, e deixe o botão A apertado.

Se você fez tudo direitinho, vai ouvir um som característico, e a primeira tela do jogo terá uma pequena diferença. No canto superior esquerdo da tela, a palavra Score vai aparecer sem a vogal "e" e várias coordenadas com letras e números.

Aí use os botões para transformar o Sonic e criar novos cenários:

botão A — mostra as formas que o Sonic pode ter em cada fase
botão B — seleciona a forma do Sonic
botão C — copia a forma que você escolheu

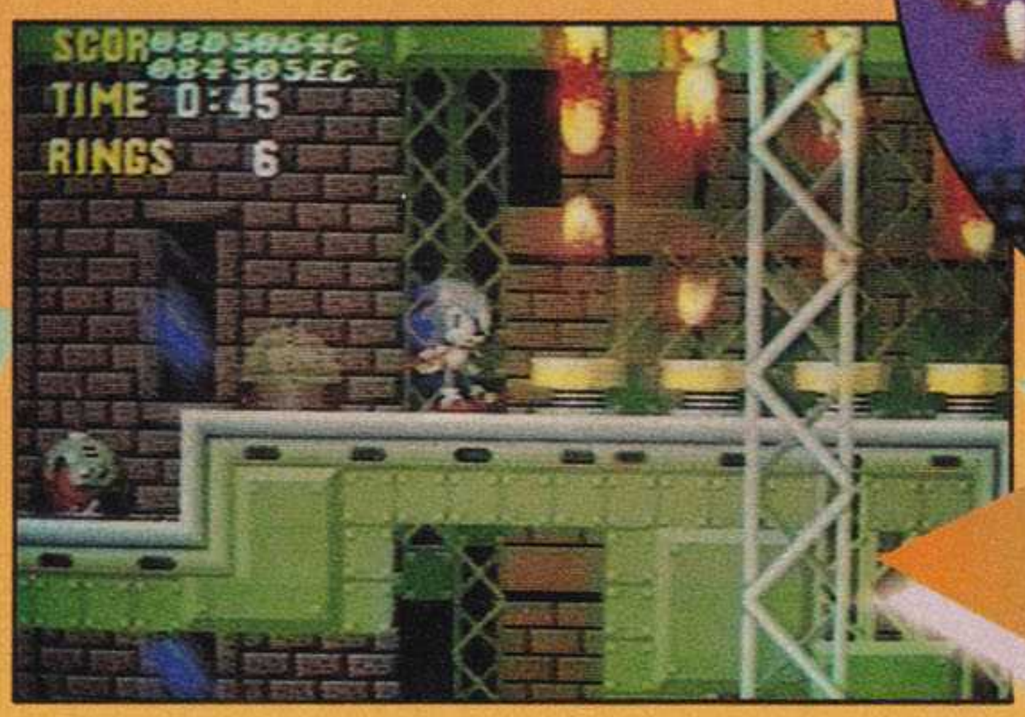
COMO O SONIC VEIO PARAR AQUI...



DE ONDE VEIO ESTE VILÃO?

DÁ PARA IMAGINAR QUANTO O SONIC PODE GANHAR ?

UMA CARA ALEGRE PARA ANIMAR A TELA



VOCÊ JÁ PASSOU POR ESTA TELA?

MEGA DRIVE

TOP SECRET

THE SECRET OF SHINOBI

Para treinar em todas as fases, aperte os botões A, B e C ao mesmo tempo e Start durante a tela de apresentação.

Você pode ganhar até 200 mil pontos depois de enfrentar cada vilão. Acerte o boss até sobrar duas chamas de força. Agora, tente se safar das investidas dele, sem atingi-lo até os últimos dois segundos finais. Aí, lance uma ninjtsu e o computador vai lhe recompensar com 200 mil pontos.

SHADOW BLASTERS

Existe um jeito mais fácil para eliminar Ashura, o inimigo final deste jogo. É só ficar rodando constantemente e atacá-lo sempre que tiver chance. Você também vai levar chumbo, é claro, mas com habilidade, dá pra vencer numa boa.

JAMES POND

Na primeira missão deste jogo há uma warp zone para a sexta. Abra todas as gaiolas de lagostas, abra a saída e volte para a esquerda. Um pouco antes do final da tela pressione o Direcional para baixo e você encontrará a passagem.

GOLDEN AXE

Para escolher fases, selecione as opções arcade mode e 1 jogador. Aperte o Direcional para a diagonal esquerda inferior. Quando qualquer personagem estiver na divisão da palma da mão e do dedo mínimo, aperte os botões A, B e Start juntos. Se você procedeu da maneira correta, vai aparecer o número 1 no canto superior esquerdo da tela. Com o Direcional para cima ou para baixo, escolha a fase que quiser.

ALBERTO S.M. CARDOSO
Limeira, SP

CYBERBALL

Aí vão três passwords para você começar o jogo com os Playoffs e $ 999 000:

Round 1 — 6ZBB B5P5 IF51
Round 2 — 6DBB B5P5 IFGX
Round 3 — 6UBB B5P5 IFLI

FINAL ZONE

Aí vai uma estratrégia para eliminar o chefão do último estágio. Primeiro, você deve selecionar a arma Ray Gun como principal e a Vulcan Cannon como secundária. Assim que o inimigo aparecer, você tem quatro segundos para danificá-lo ao máximo antes que ele pare de girar. Neste momento use a Ray Gun, que é a mais forte. Quando ele parar de girar, caia fora e esconda-se atrás de uma das paredes. Posicione-se num dos cantos da tela e ataque-o com a Ray Gun. Quando ele chegar muito perto, pule para o outro canto e repita a mesma operação.

MICKEY MOUSE

Existem áreas escondidas na floresta que contêm presentes e bônus. Uma delas está logo na primeira fase, no buraco após a segunda plataforma. Pule no buraco e caia na primeira passagem à esquerda. Faça o Mickey passar pela parede — que é falsa — e você encontrará os itens.

HI-TOP GAME

COMPATÍVEL COM O SISTEMA NINTENDO

SISTEMA LÍDER MUNDIAL

Prepare-se para enfrentar os mais emocionantes desafios com o HI-TOP GAME. O vídeo-game TURBO que permite ao jogador, acelerar os procedimentos e funções especiais como: tiros, saltos e corridas. Além de oferecer alta definição de imagem, é compatível com todos os jogos do SISTEMA NINTENDO.

Possui controles de um vídeo-game de última geração que incorporam as funções select e start, proporcionando maior agilidade aos jogadores, além dos jogos exclusivos da MILMAR: Futebol, Volleyball, Krazy Kreatures, Double Strike, F-15, Pyramid, Tiles of Tate, Impossible Mission II e Dudes.

HI-TOP GAME. MAIS UMA GRANDE JOGADA DA MILMAR.

milmar

TEL.: (011) **575-0204**

TODOS OS JOGOS DA MILMAR SÃO LICENCIADOS.

FUTEBOL. Um jogo especialmente desenvolvido com os maiores times brasileiros.

VOLLEYBALL. Uma emocionante partida de volleyball na praia, com céu azul, mar e muita diversão.

Procure nossos produtos nos revendedores autorizados:

SP - São Paulo: Akopol/Arapuã/Acaí Video/Bazar Morelli/Bazar Molina/Bij.Arm.Maneca/Brinquedos Laura/Casa Primavera/Casas Buri/Cinótica/Comercial Eduardo/Cyamar/DB Brinquedos/Eletrônica CATV/Eletrônica Diadema/Eletrônica Irmãos Schari/Filcril/Fotóptica/Foto Elite/Foto Penha/JM Toys N'Games/Lab.Fot.Panan Color/Loja das Bagunças/Lojas Nipon/Lojas Ota/Lojas Paraiso/Makro/Mappin/Mario Bros/Policomp/Remaza Magazine/San Marino/Systemania/Tech Video/Universon • **RJ - Rio de Janeiro**: A Graciosa/Alvorada Instr Musicais/B.T.N./Casa Matos/Center Radio/Com.Radio Rio Grande/Disc Pay/Disconildo/Discoteca Cristiane/Ello Cinefoto/Eletro Librão/Fotomania/Hiper Sound/Infortelles Cine Foto/Irmãos Nalin/Lab. Revelações/Lojas Americanas/Lojas Parque/Lojas Real/Lutz Ferrando/Magazine Vicenzia/Oxfor/Roberlange/Rozelândia/Showlar/Só Jogos Eletrôniços/Sound Station/Video Arte • **RJ - Interior**: A Musical/Betão Móveis de Magé/De Plá Mat.Fotográfico/Foto Stop/Frilar/Gute Sound/Hosmar/Loja Nipon/Magazine Vai Vai/Marinsmóveis/Ótica Avenida/Radio Frequencia/Telegel/Video Mania I • **PR - Curitiba**: Carrefour/Hermes Macedo/Ponto Quente/Prosdócimo • **ES - Vitória**: Casa dos Brinquedos/Casas Giacomin/Center Color/Dadaldo/Eletrônica Rangel/Eletrônica Yung/Ferasa Comercial/Jadyr Silva Primo/Laborcolor • **MG - Belo Horizonte**: Diplomata Discos e Fitas/Eletro Radio Irmãos Malaco/Hot Som/Sem Nome Discos e Fitas/Transistora Beagá • **MG - Interior**: A Musical/Distr. Discos Vale do Aço/Eletro Center/Eletrônica Rodoviária/Eletroradio/Etel/Graus Eletrônica/L'Atelier/Musical Waber/Only Stereo/Palacio do Som/Rei do Disco/Relojoaria Dilce/Sonzaço/Tain Discos • **RS - Porto Alegre**: Carrefour/Multison/Musison/Palacio Musical • **RS - Interior**: Comercial Geremia/Multison/Pro Audio • **PE - Recife**: Bom Preço/Canadá Color/Fabrames/Fernando Leal/Pedrosa da Fonseca/Super Toy/System Som/Yang Presentes • **DF - Brasília**: Carrefour/Junior Cine Foto/Óticas Lamy • **DF - Interior**: Cinetica/Okubo • **GO - Goiânia**: Color Print/Discatel/Lojas RCA Eletro/Musidisc/Som Livre • **BA - Salvador**: Dison

SUPERESTRATÉGIA

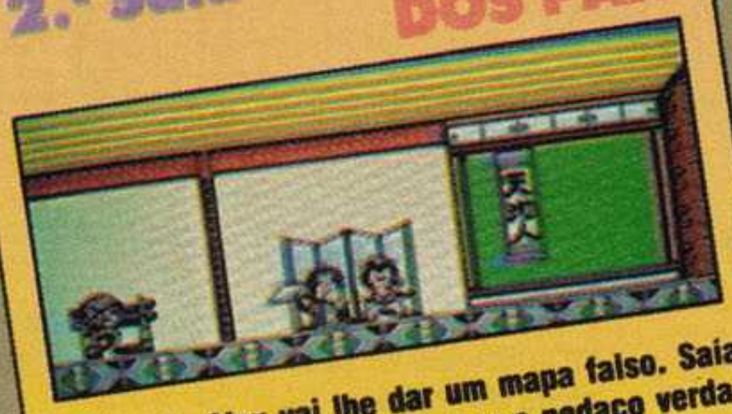
MASTER SYSTEM

ALEX KIDD HIGH TECH WORLD

Nesta aventura, Alex Kidd deve achar um mapa, pular de asa-delta, atravessar florestas e subornar guardas, para jogar fliperama. Nosso piloto Ricardo Samezima de Souza dá as dicas para você não perder tempo e pegar o fliperama aberto.

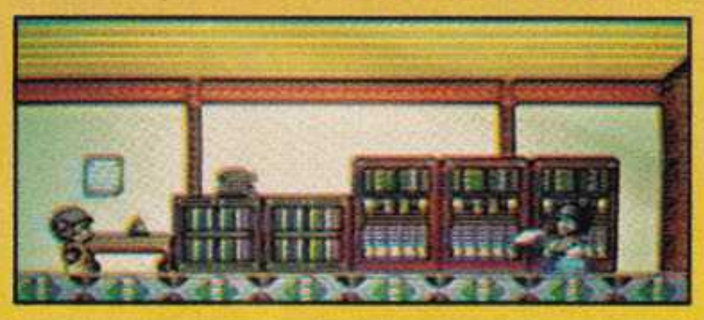
Quinto Andar

2.ª Sala — QUARTO DOS PAIS



O pai de Alex vai lhe dar um mapa falso. Saia e entre de novo para receber o pedaço verdadeiro

2.ª Sala — BIBLIOTECA



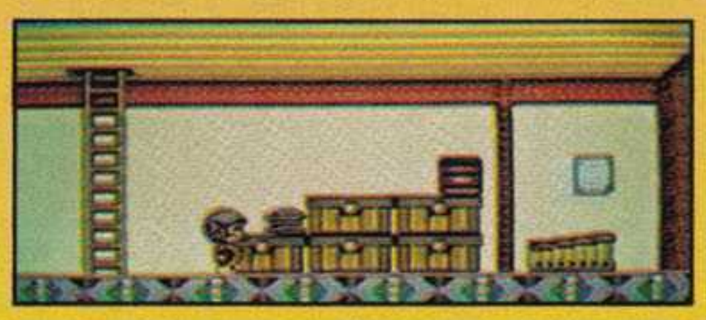
Alex precisa de um livro, mas só Barbara, que tem uma sala no Segundo Andar, sabe o nome do livro. Depois de saber o nome, John lhe dará o livro que esconde um outro pedaço do mapa

Quarto Andar

1.ª Sala — QUARTO DO JAMES

Para que James apareça, primeiro você vai precisar passar pelo teste da Mary, no Quarto Andar. Aí, James vai lhe dar um pedaço do mapa todo destruído. Não encoste no mapa. Pegue primeiro o restaurador de papel com Rockwell, no Primeiro Andar

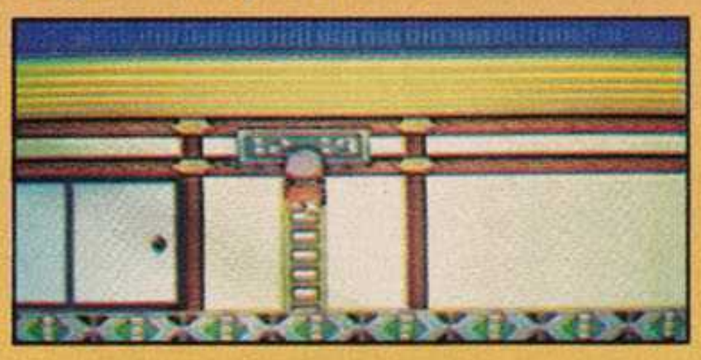
3.ª Sala



Não desça pela escada da direita para não levar o maior tombo. Suba pela outra escada e pegue a chave que está no andar de cima para poder abrir o cofre

Terceiro Andar

Neste andar, você precisa consertar o relógio. Para consertá-lo, você precisa do guia que está no Quarto Andar e da escada que está no Primeiro Andar. Com o relógio consertado, você ganha outra parte do mapa

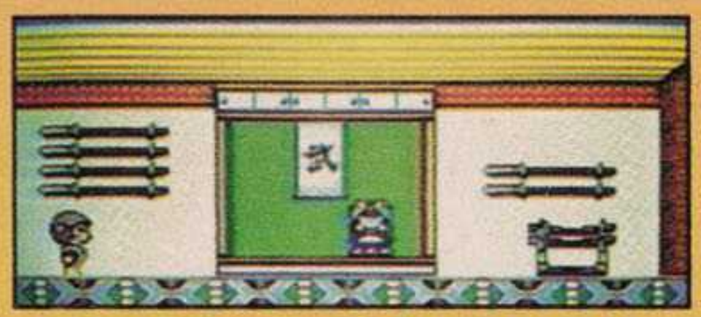


3.ª Sala — QUARTO DA MARY

Respondendo corretamente às perguntas, Mary lhe dará outro pedaço do mapa. Siga a seqüência das perguntas:
1 - 3, 2 - 3, 3 - 2, 4 - 1, 5 - 2, 6 - 1, 7 - 1, 8 - 3, 9 - 1, 10 - 3

Segundo Andar

1.ª Sala QUARTO DA ARMADURA

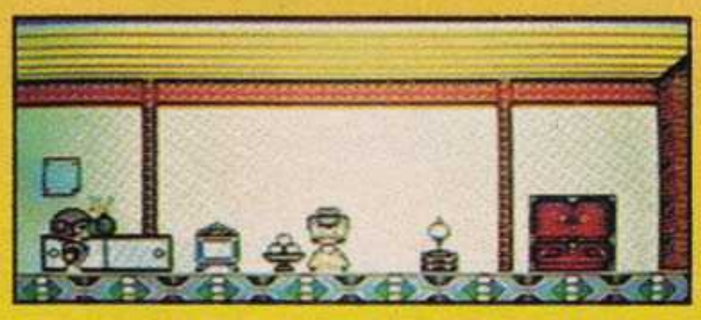


Não pegue a armadura. Ela é muito pesada para Alex

2.ª Sala QUARTO DO COMPUTADOR

Não use o computador para Alex não levar um baita choque

3.ª Sala QUARTO DA BARBARA



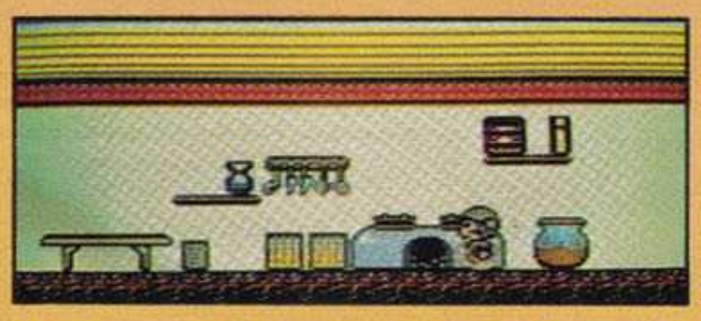
Barbara lhe dirá o nome do livro que John deverá entregar para Alex

4.ª Sala TOM E MARK

Você vai encontrar esses dois personagens entre 30 e 45 minutos. Entre três vezes na sala e eles lhe entregarão um pedaço do mapa

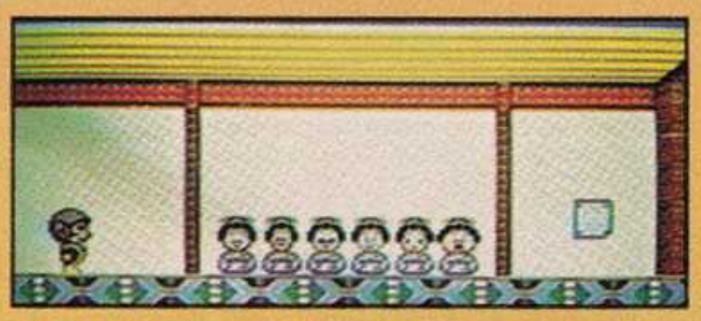
Primeiro Andar

2.ª Sala COZINHA



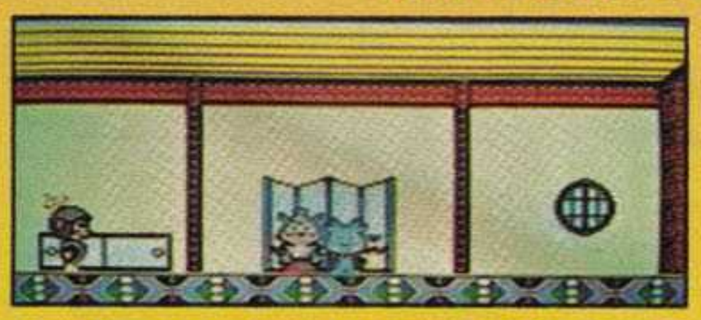
Olhe dentro do caldeirão. Você vai encontrar uma escada. Ela será útil para você consertar o relógio do Terceiro Andar e limpar o letreiro do Sexto Andar. Dentro do vaso, uma surpresa: outro pedaço do mapa

3.ª Sala EMPREGADAS



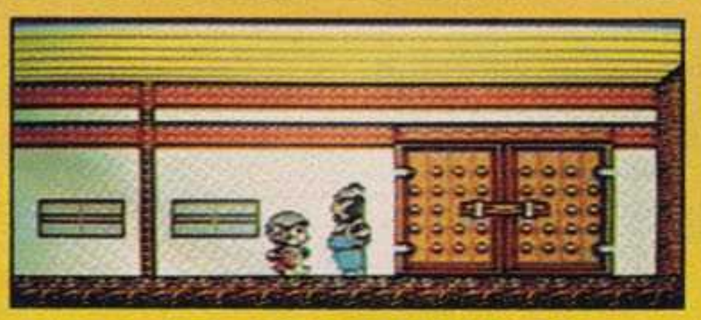
Acerte o nome de todas elas para ganhar outro pedaço do mapa. A seqüência é: Linda, Betty, Janet, Cindy, Susie e Kate

4.ª Sala ROCKWELL



Você só encontrará Rockewell depois de 30 minutos após a ligação que você fez para ele. Ele lhe dará o restaurador de papel para poder pegar o pedaço do mapa que está com James

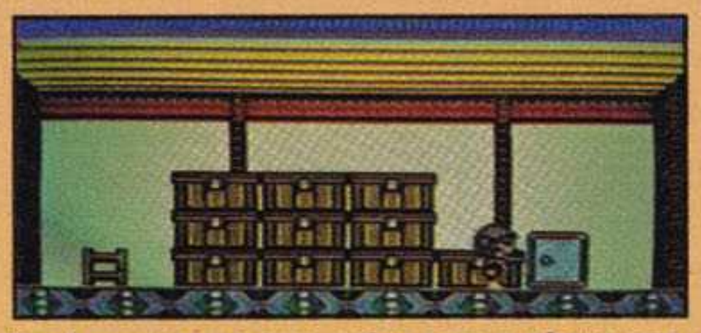
6.ª Sala



Bob, o porteiro, não vai deixar você passar. Não insista

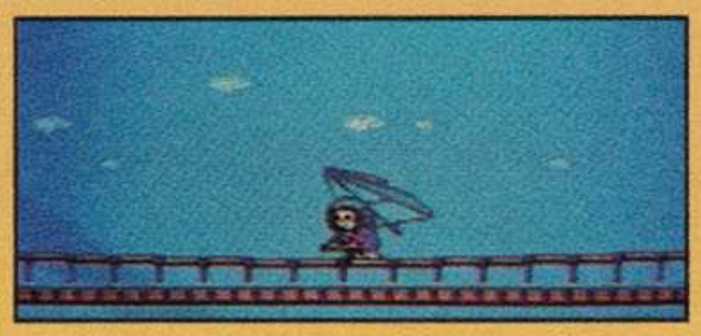
Sexto Andar

1.ª Torre



Você precisa abrir o cofre com a chave que está no Quinto Andar para poder pegar a asa-delta e fugir do castelo

VARANDAS



Depois de conseguir as oito partes do mapa, vá para uma das varandas deste andar e pule com sua asa-delta

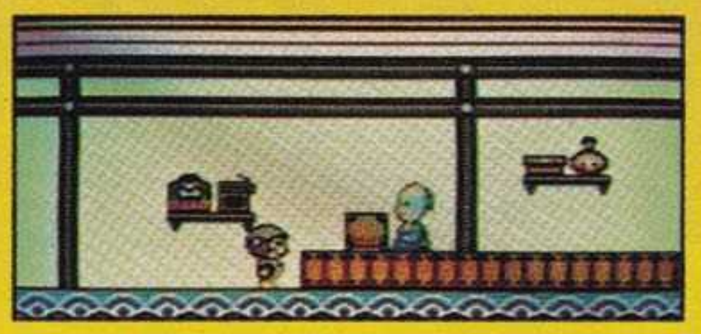
PRIMEIRA FLORESTA

Pegue todas as moedas. Você vai precisar delas

SEGUNDA FLORESTA

Depois do rio, vá por cima

VILA



Na loja de antiguidades, compre um Backscratcher

MASTER SYSTEM

TOP SECRET

BLACK BELT

Para conseguir Continue, aperte Start. A tela vai ficar preta durante dois segundos. Aperte Reset duas vezes.

WONDER BOY

Saia da fase 7-3 com uma boneca a mais. Quando aparecer o ovo com a machadinha, você vai ver duas bananas, uma fogueira e uma pedra. Pegue o ovo e a primeira banana e pule sobre a pedra. A pedra desaparece e surge uma boneca ou uma borboleta.

BRUNO ARANTES
Uberlândia, MG.

GOLVELLIUS

Para selecionar Sound Test, comece um novo jogo. Quando a tela mostrar Kelenis andando em direção ao túnel, aperte a diagonal superior esquerda e os botões 1 e 2. A tela com a velhinha aparece. Solte agora os botões e ouça os sons.

THUNDER BLADE

Depois de perder sua última vida, aperte a diagonal direita inferior ao mesmo tempo que pressiona o botão 2. Com esta manha, você volta para o lugar onde morreu.

THE SECRET OF SHINOBI

Para treinar em todas as fases, aperte os botões A, B e C ao mesmo tempo e Start durante a tela de apresentação.

Você pode ganhar até 200 mil pontos depois de enfrentar cada vilão. Acerte o boss até sobrar duas chamas de força. Agora, tente se safar das investidas dele, sem atingi-lo até os últimos dois segundos finais. Aí lance uma ninjtsu e o computador vai lhe recompensar com 200 mil pontos.

SPACE HARRIER

Para selecionar Sound Test, aperte o Direcional para a direita, para a esquerda, para baixo e para cima na tela de apresentação. Escolha o som e aperte o botão 1.

ULTIMA IV

Para ganhar muito dinheiro, vá para o castelo e encontre a sala dos guardas. Entre pela porta secreta e pegue a grana. Repita a operação quantas vezes quiser.

STRIDER é o máximo: são 8 mega de memória que vão duplicar a emoção e a aventura no seu Mega Drive. Não é à toa que ele ganhou os prêmios 'Best Video Game of the Year' e 'Best Graphics in a Video Game' da revista Eletronic Gaming Monthly nos Estados Unidos. Nessa história, você é um agente especial bem no meio do território russo, designado para exterminar os ditadores maldosos que querem dominar o mundo. Entre muitos socos e pontapés, você vai atravessar fortalezas, montanhas da Sibéria e selvas perigosas, enfrentando andróides, cachorros assassinos e até amazonas!! Então prepare-se, porque além de músculos você vai precisar de muita cabeça para vencer essa aventura inesquecível.

MEGA DRIVE

STRIDER TEM 8 MEGA DE MEMÓRIA. OS INIMIGOS VÃO LEMBRAR DA MEGA SURRA PRO RESTO DA VIDA.

SEGA

TEC TOY

SUPERESTRATÉGIA

NINTENDO

THE LITTLE MERMAID™

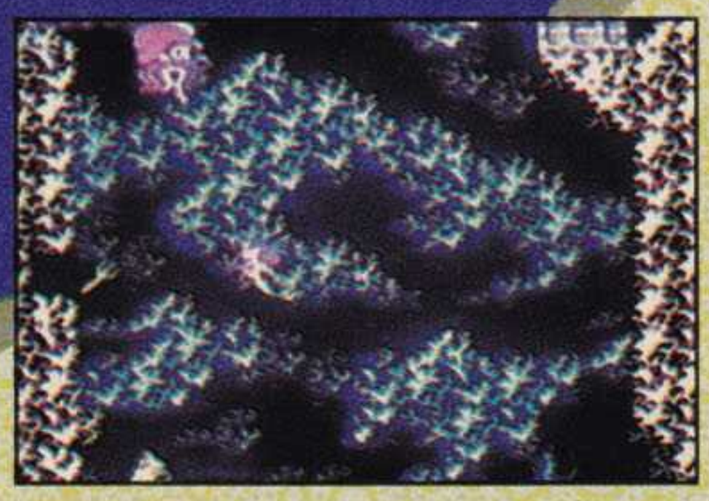
Baseado no filme de Walt Disney (em inglês, The Little Mermaid*), este é um game descomplicado, curtinho e gostoso de jogar. Você ajudará a sereia Ariel na luta contra Ursula, uma rainha malvada que domina o fundo do mar. A única arma de Ariel são as bolhinhas de ar que saem de sua cauda quando ela se movimenta. Use-as para prender os peixinhos e, com as mãos, jogue-os contra os obstáculos e inimigos.*

Piloto: Marcos Roberto de Lima Ioiô.

SEA OF CORAL

Ariel também pode agarrar alguns objetos como as conchas. Jogue-as nos baus e deles sairão itens que aumentam seu poder

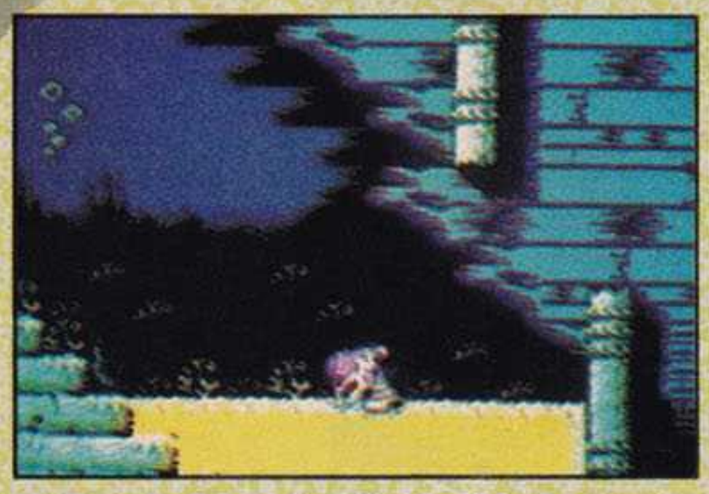
Sobre esta pedra, existe um item escondido. Usando a cauda da sereia, fuce toda a área até aparecer um cachimbinho. Ele dá pontos



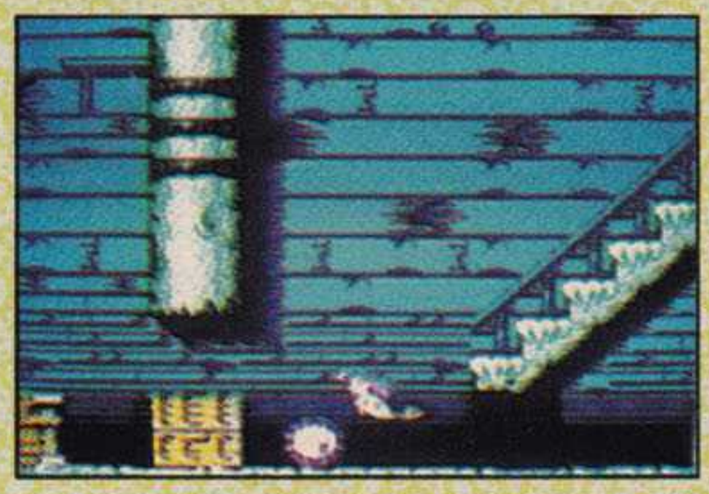
Nesta parte, há várias aberturas na rocha. Jogue peixinhos para dentro das cavidades e surgirão presentes escondidos — como o garfo, que também dá pontos

O chefe desta fase é um mal-encarado tubarão. Para vencê-lo, basta aprisionar os peixes que nadam ali por perto e jogá-los contra o vilão

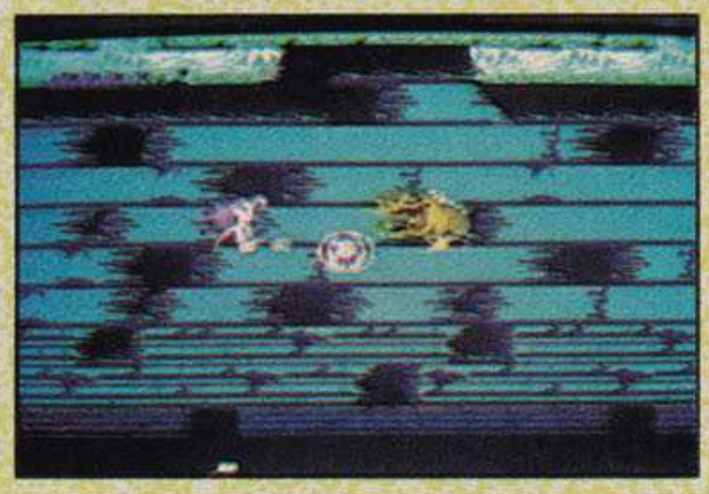
SUNKEN SHIP



Sempre que encontrar um banco de areia como este, vasculhe-o com a cauda. Neste aqui, tem uma concha escondida que será muito útil para dar um chega pra lá nos peixões

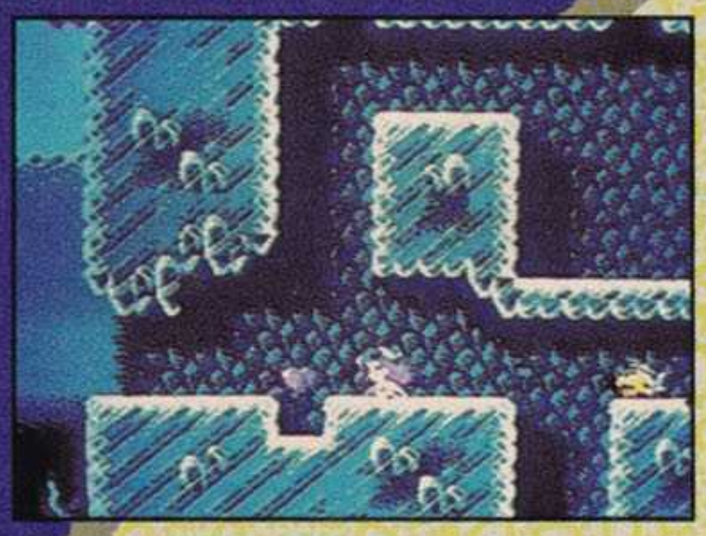


Se você der uma "rabada" no barril, ele tombará, rolará escada abaixo e acabará batendo na arca. Mas este golpe só tem efeito se Ariel estiver com força suficiente, certo?

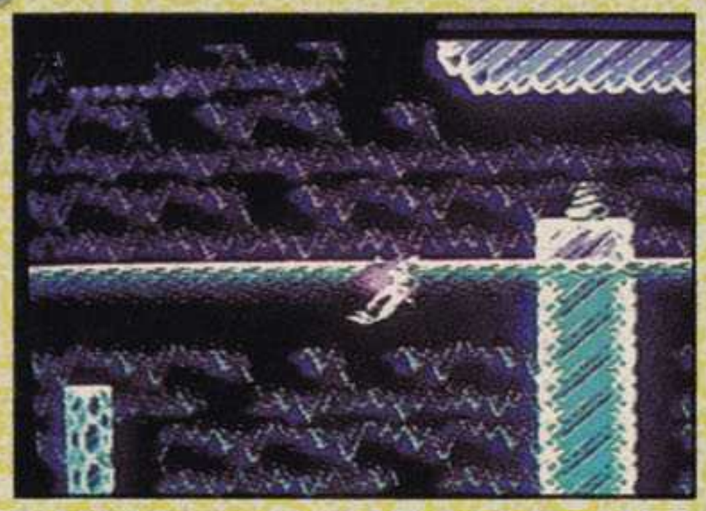


Para vencer as moréias, a estratégia é jogar croquetes de caranguejo nelas

SEA OF ICE



Fique esperto: nestas aberturas no gelo também há prêmios

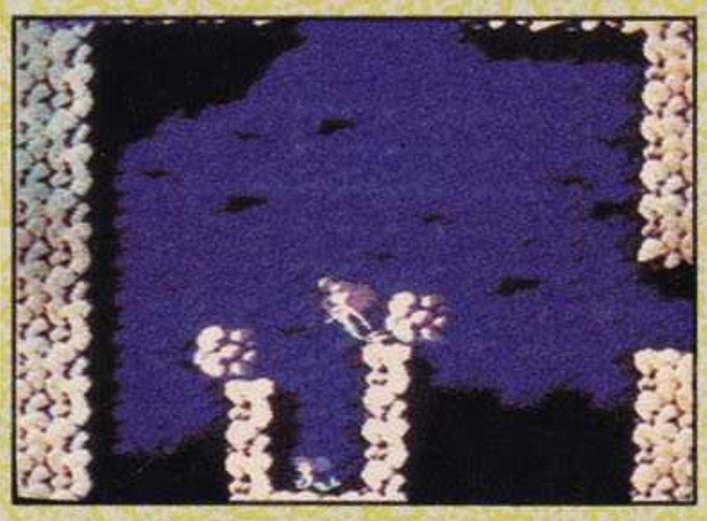


Para passar com a concha para o outro lado (aceite este conselho, você vai precisar), jogue-a sobre a plataforma de gelo, pule para o lado direito e pegue novamente a concha

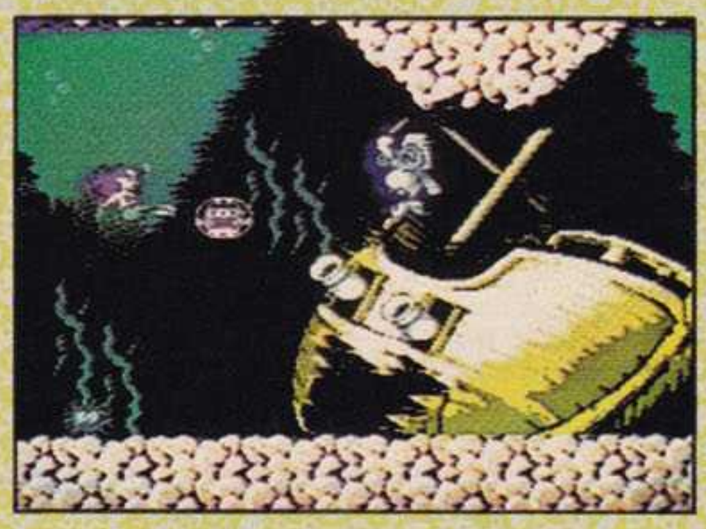
O chefe desta fase é um leão-marinho, que quando chega perto da borda da plataforma, pode ser acertado com croquetes de peixes. Experimente

UNDERSEA VOLCANO

Ao passar perto dos bancos de areia com dois olhinhos atentos, cuidado: estes olhos são de um peixão escondido que está louco para fazer NHOC em Ariel

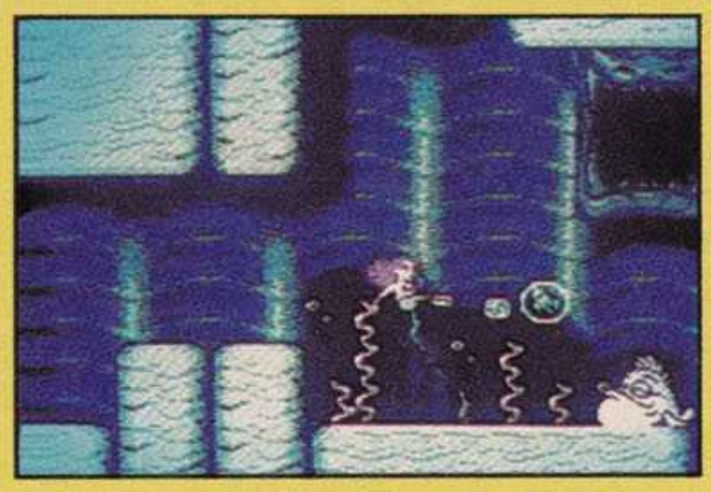


Você pode afastar as pedras, abrindo caminho para pegar a vidinha lá embaixo



Você chegou a outro temível chefe. Os canhões do navio afundado soltam peixes: pegue-os, faça bolhinhas com eles e jogue-os contra o cavalo-marinho

URSULA'S CASTLE



Nos labirintos do castelo, entre nas bocas. Elas o levarão para outros lugares. É neste vaivém que você encontrará as coisas

É no castelo que mora a vilã Ursula. Quando topar com ela, use o velho truque da bolha. Seu ponto vulnerável é a cabeça

Antes de chegar ao final, há mais um encontro com Ursula. Ela pode ser derrotada com a mesma tática, mas desta vez sua resistência será maior. Jogue um maremoto de bolhas em cima dela pra ver se a malvada resiste ou não

Enfim, sós. Ariel cumpre sua missão, derrota Ursula, e volta à terra onde conheceu seu príncipe. E os dois vivem felizes para sempre

NINTENDO TOP SECRET

TIGER HELI

Para conseguir o Continue, aperte os botões A e B, juntos, até o jogo reiniciar. Os comandos devem ser dados na tela do Game Over e só funcionam para os cartuchos padrão japonês.

UBIRATAN MUNIZ DA SILVA
Brasília, DF

GAUNTLET

Use estes códigos para o último nível do jogo:
Deusa: HHP-F00-W64
Mago: HPH-600-WC0

NINJA GAIDEN 3

Nos cartuchos padrão japonês, é possível começar o jogo com oito vidas. Em qualquer momento, aperte juntos os botões Start e Direcional para a direita. Se você repetir este comando também em qualquer tela do jogo, suas energias serão recarregadas.

RICARDO SAMEZIMA DE SOUZA
JONATHAS ALVES DA SILVA
São Paulo, SP

SUPER PITFALL

Se você quiser faturar umas vidinhas extras, faça o seguinte: ao encontrar um sapo sozinho, elimine-o com um tiro e volte para trás na tela, até aquele pedaço onde você encontrou o sapo, desaparecer. Em seguida, vá de novo para frente e você verá o sapo lá de novo. Repita esta operação até ganhar uma vida.

JACKIE CHAN

Nos cartuchos originais americanos, há um truque para fazer a seleção de fase. Durante a tela de apresentação, aperte para cima, para cima, para baixo, para baixo, para cima, para baixo, B e A no controle 2.

SUPER MARIO 2

Achei um truquinho neste jogo. Na tela 3-1, jogue seu personagem na cachoeira e você achará uma porta. Entre, pegue a poção e jogue-a em cima do vaso. Você vai sair na fase 5-1.

ROBSON FELIX DA SILVA
São Paulo, SP

SUPER MARIO 3

Além das P-Wings encontradas normalmente durante o jogo, existem outras que poderão ser pegas, desde que Mario colete um certo número de moedas em determinadas fases. Veja na tabelinha as fases em que isso acontece e quantas moedas é preciso pegar. Em outras fases, seu prêmio será uma âncora que serve para brecar aquele navio que fica mudando de lugar no mapa dos mundos e atrapalha sua vida.

Mundo	Moedas	Item
1-4	44	P-Wing
2-2	30	Âncora
3-8	44	P-Wing
4-2	22	Âncora
5-5	28	P-Wing
6-7	78	Âncora
7-2	46	P-Wing

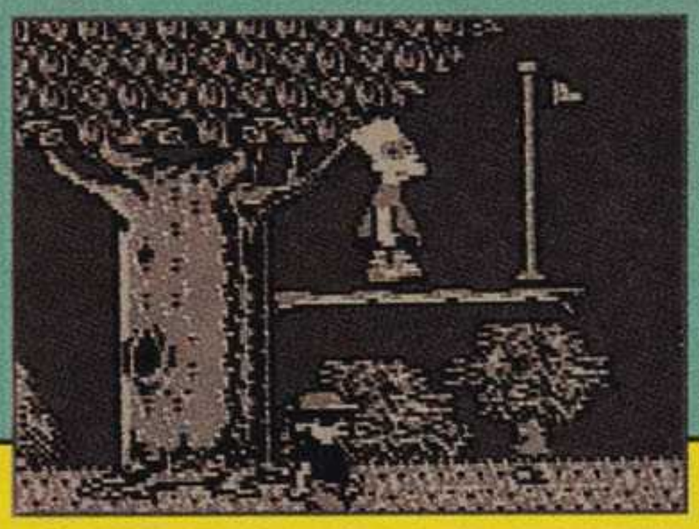
ABADOX

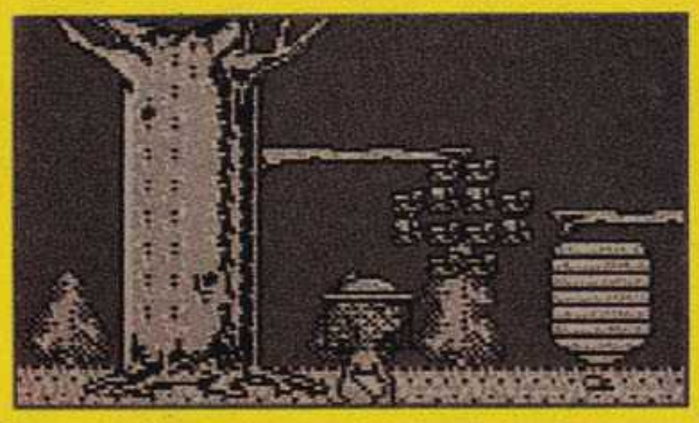
Aí vai um truque para seleção de fases que funciona nos cartuchos originais americanos. Na tela de apresentação, aperte o Start. Com este comando, aparecerá uma tela com as informações de copyright do game (Licensed by Nintendo etc.). Agora, dê a seqüência de comandos esquerda, para cima, direita, para baixo, para cima, direita, esquerda e para baixo. Surgirá uma tela especial para seleção de estágio.

Portáteis

Lançamentos e dicas para os joguinhos que você leva para qualquer lugar

Game Boy





Bart Simpson's Escape from the Camp Deadly

Depois dos fliperamas e consoles Nintendo 8 bits, é a vez do Game Boy ganhar sua aventura com o terrível Bart Simpson. Recém-lançado nos States, este game tem uma história completamente diferente das outras versões. Bart e Lisa são enviados para uma colônia de férias, onde nem tudo é diversão: aliás, não é mesmo. Os esportes praticados lá são do tipo hard: escaladas em montanhas, captura de bandeira e outras coisinhas leves. A colônia mais parece um campo de concentração nazista, e ainda tem uns monitores muito pentelhos. Bart e Lisa resolvem fugir deste inferno, e aí começam as aventuras. O garoto conta com os famosos superpulos, um bumerangue e... cusparadas (pega leve, Bart...). Dica: Lisa aparece em alguns momentos do jogo para ajudar Bart. Não jogue o bumerangue ou cusparadas em direção a ela senão dá galho.

TOP SECRET

Nemesis

Algumas naves alienígenas (geralmente as grandes) têm muito poder de fogo. Faça de tudo para não deixá-las encurralar você num canto, se não é beijinho, beijinho, tchau, tchau.

Paperboy

Um dos obstáculos que você encontra nas ruas são casinhas de cachorros. Cuidado: ao passar na frente de algumas, você pode tomar uma corrida de um Totó mais invocado. No estágio de treino, acerte o relógio: você vai faturar uns pontinhos extras.

Castlevania

O castelo de Drácula tem poucas passagens secretas. Um dos melhores momentos para encontrá-las é enquanto você está subindo ou descendo uma corda: atire-se contra as paredes e veja se encontra alguma.

Game Gear

Shinobi

Tá a fim de ouvir a trilha sonora do ninja? Então aperte o Direcional para cima e Start durante a tela de apresentação, coloque os fones de ouvido e curta.

TOP SECRET

Mickey Mouse in the Castle of Illusion

Quando você quiser alcançar algo que esteja muito alto, lembre-se de que poderá usar os próprios inimigos, ou objetos, como trampolins para seus pulos.

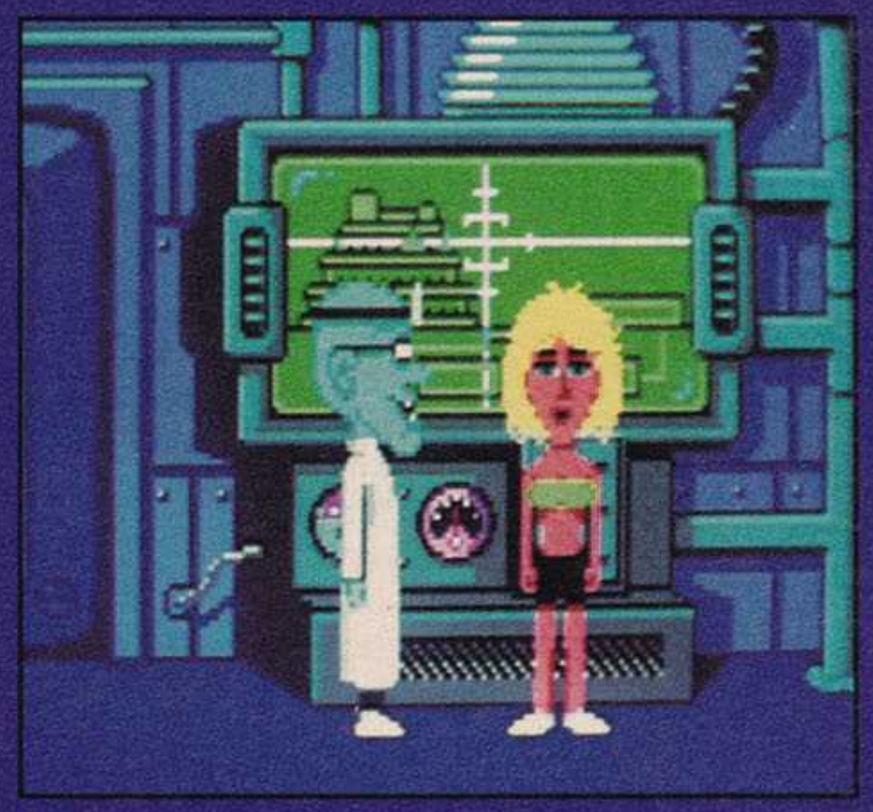
COMPUTER GAMES

PC

Maniac Mansion

MANIAC MANSION

Neste jogo da Lucas Film, que também tem uma versão para os videogames Nintendo, você vai se aventurar numa casa muito louca. Seu objetivo é resgatar Sandy, a namorada do herói Dave, que foi raptada pelo destrambelhado cientista Dr. Tentáculo. Acontece que um meteoro caiu ao lado da casa, e tudo lá ficou muito esquisito. Antes de resgatar Sandy, portanto, é preciso desligar o gerador de força da mansão para que ela não exploda. Além de Dave, você comandará mais dois personagens à sua escolha. Michael, o fotógrafo, e Bernard, o estudante CDF, são duas boas opções para chegar mais facilmente ao final desta "adventure". Game padrão VGA, não requer o uso de placa de som.



PC

TOP SECRET

KINGS OF THE BEACH

O melhor atacante é Randy Stocklos, e na defesa o mais fera é Finjin Smith. Lembre-se de escalá-los para as partidas mais difíceis. Password para o último jogo: SUNDEVIL.

THEIR FINEST HOUR

Não tenha a moral de começar logo pelas missões. O melhor é treinar até ficar preparado para encarar este jogo.

LAKERS VS. CELTICS

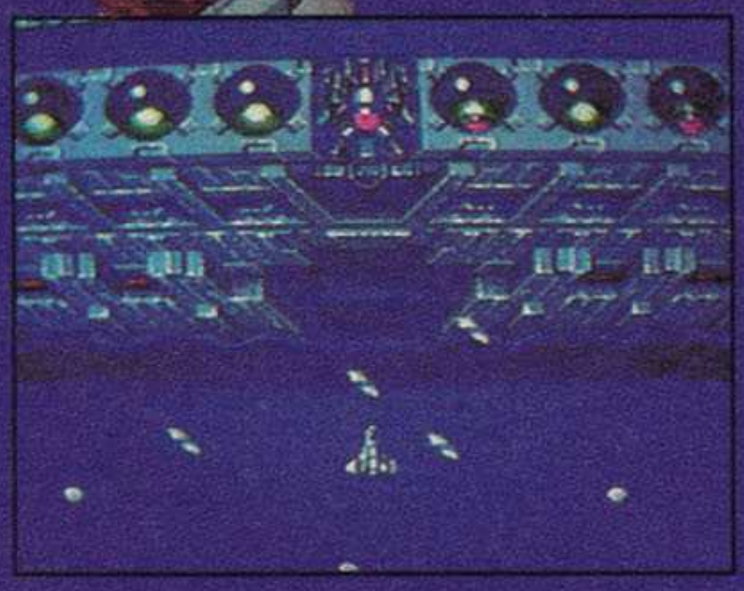
Ao jogar o torneio com o time dos Celtics, não inicie a partida com o jogador Karin Abdul Jabbah. É que, se jogar desde o começo, o atleta cansa-se facilmente. Só coloque Jabbah no time depois da metade do primeiro quarto.

DICAS DE V. SCHULTZ

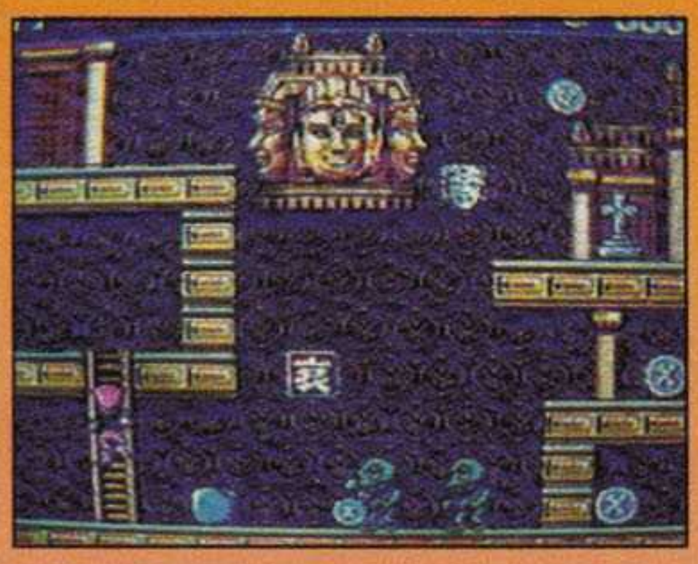
MSX

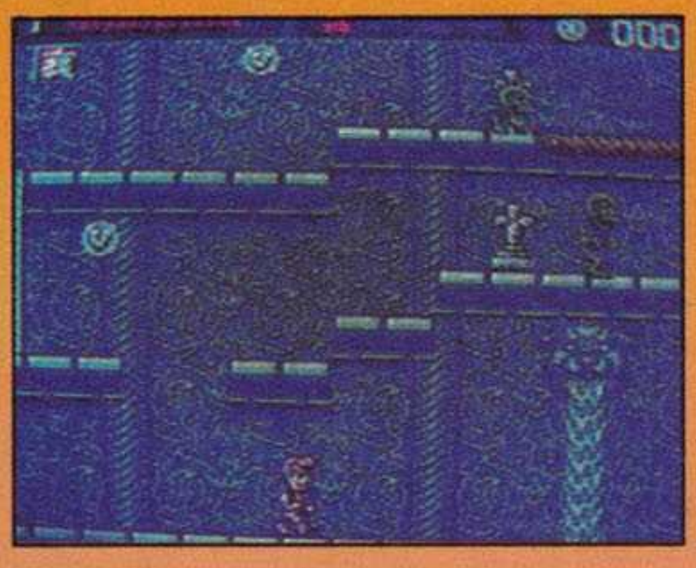
ALEST 2

Estamos no século 21. Nova Iorque foi invadida por seres alienígenas, e cabe a você combatê-los a bordo de sua nave intergaláctica. Neste jogo de oito fases, da Compile, feito para rodar em MSX 2.0, é fundamental a boa escolha de armas. No final de cada estágio, existe um chefe muito ferrado para enfrentar — ele enche a tela de bombas, tiros e raios laser. Este game tem três discos: o número 0 é o de demonstração; o 1 tem as quatro primeiras fases; e o 2 contém o restante. Dica: para acessar qualquer fase, coloque o disco 2 no micro. Com a tecla Select pressionada, escolha uma das fases utilizando as setas. Caso tenha escolhido uma das primeiras, troque o disco antes de confirmar.



THE TREASURE OF USAS





O tesouro de USAS foi espalhado em cinco mundos e deve ser recuperado pelos agentes Wit e Cles. Neste jogo tipo aventura, assinado pela Konami e com 25 fases, o objetivo é apanhar símbolos para abrir o selo sagrado que existe em cada fase. Mas cuidado: através das portas escondem-se chefes animais. Se você tiver um joystick de Master System ou Mega Drive, use-o para conseguir melhores resultados. Agora, umas das senhas pra ajudar: **MOMENJO DARO** — leva ao castelo de mármore; **JUBA RUINS** — vai direto ao palácio das águas.

COLABORAÇÃO: TADEU L. PEREIRA
São Paulo - SP

MSX

TOP SECRET

VENON STRIKES BACK

Estes são os códigos que você deve usar nos teletransportadores: Mayhem, Walkyr, Transmogrify, Petals of Doom. Eles devem ser digitados na opção password antes de iniciar o jogo.

CLEBER R. MARIANO
São Paulo - SP

ZANAC 2

Para ganhar 99 vidas, aperte todos os botões da parte superior do teclado. Haverá uma pausa; então, aperte o STOP e o jogo recomeçará. Para ir direto ao nível 11, aperte os comandos ESC, TAB, CONTROL, SHIFT, CAPS-LOCK. Os dois códigos podem ser usados ao mesmo tempo, fazendo você começar do nível 11, com 99 vidas.

EDITORA AZUL

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Edgard de Silvio Faria
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

AÇÃO GAMES

Diretor de Divisão: Carlos C. Arruda

REDAÇÃO

Redatora-chefe: Regina Giannetti
Editora: Belinda Santos
Supervisor de Arte: Michel Spitale
Diagramadores: Celso da Silva Gama, Sônia Regina Aversa
Colaboradores: Arte - Ely Ana Manso Bastos, João Ailton O. de Andrade **Revisão** - Suzete Stimpel **Fotografia** - Ivan Carneiro **Ilustrações** - Silvio Vitorino, Spacca, Speto!, William J. Tardelli **Consultores** - Christian Zaharic, Marcelo Hayashida, Marcos Roberto de Lima Ioiô, Ricardo Samezima de Souza, Rodrigo Rocco de Oliveira, Tadeu Cerqueira Pereira **Texto** - Carlos Eduardo Miranda, Déborah Peleias **Correspondente internacional** - Angelo Ishi (Japão)

PUBLICIDADE

Diretor: Romeu Andreatta Filho
Supervisora: Rosangela Cassilio
SP-Contatos: Ana Maria S. T. Lobo, Claudia Solano, José Estevão Favaro
RJ-Contato: Mônica Campos
Coordenadores: José Soares A. Santos, Wladimir Xavier de Almeida

COMERCIAL

Diretora: Vera Helena Mirandez Gomes
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Promoções: Fábio Bueno

EDITORA AZUL

PUBLICIDADE
Diretor Geral: Carlos Alberto Araujo
Diretor do Rio de Janeiro: Eduardo Rosa

SERVIÇOS EDITORIAIS
Azul Press-Gerente: Benjamin S. Gonçalves
Estúdio Fotográfico-Gerente: Fábio Cabral
Abril Press-Gerente: Judith Baroni
Depto. de Documentação-Gerente: Suzana Camargo
Correspondentes: Ana Maria Bahiana, José Emilio Rondeau (Los Angeles)

Diretor Administrativo e Financeiro: Pedro Frazão
Diretora Responsável: Liége de Lima Dória Castelli

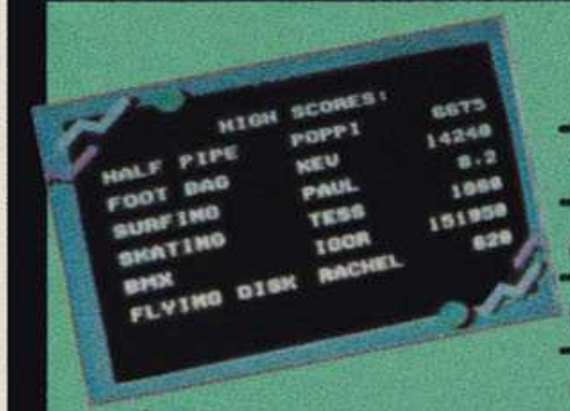
AÇÃO GAMES é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **São Paulo Redação, Publicidade e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479, tel.: (011) 211-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389. Telex (011) 83178. Fax: (011) 813-9115. **Telegramas:** Editabril/Abrilpress. **Rio de Janeiro:** r. Marechal Câmara, 160 - 15.º andar - S/ 1533334 - CEP 22290, tel. 546-8282, Telex: (021) 36890, Fax (021) 36890. Telegramas Editabril/Abrilpress. Circulação desta revista: dezembro/91 **Números atrasados:** ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Distribuída com exclusividade no país pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações. São Paulo. **Serviço ao assinante:** tel.: (011) 823-9222

ANER IVC

Fotolito: Repro S.A. Estúdio Gráfico
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

GAME

Compare sua melhor marca com as destes feras

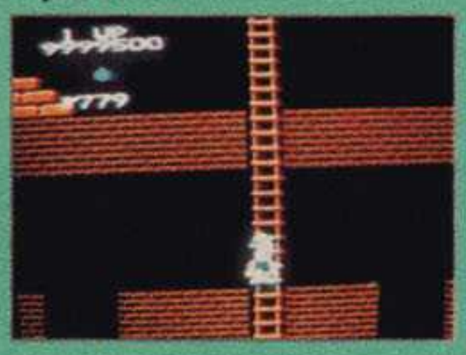


BMX

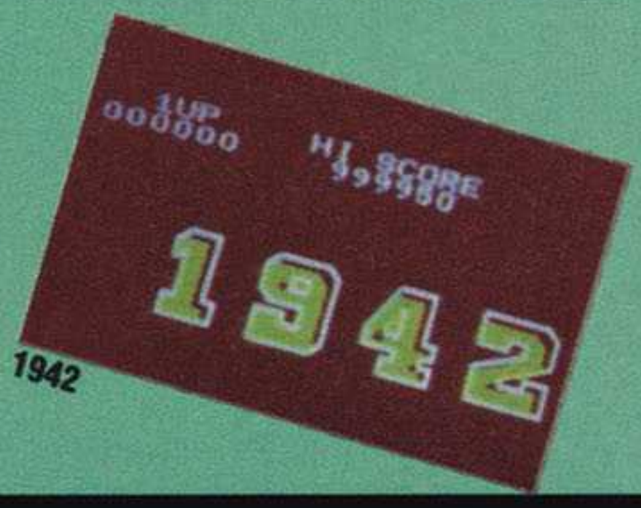
RECORDES NINTENDO

1942	999 950	Caio de Marchi, SP
Astyanax	1 225 200	Bernardo B. Borghetti, DF
BMX	151 950	Rodrigo M. Rodrigues, SP
Cobra Triangle	317 050	Alessandro Duarte Mata, SP
Double Dragon 2	999 990	Jean Pierre Ferrari, SC
Ninja Gaiden 2	999 990	Francisco F. G. Rodrigues, SP
Ninja Gaiden 3	999 990	Francisco F. G. Rodrigues, SP
Popeye	57 360	Paulo Renato da S. Peixoto, PE
Super Mário 3	9 999 990	Marcelo P. Sambudio, SP
Super Pitfall	9 999 500	Walter Matheus Filho, SP

Super Pitfall



Super Mário 3



1942

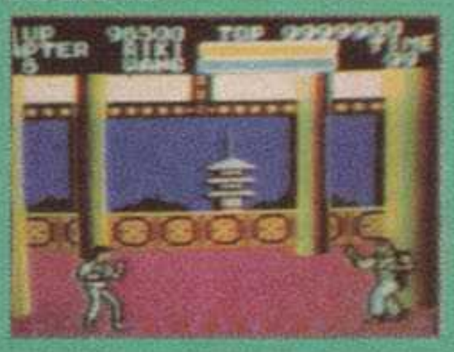
RECORDES MASTER SYSTEM

After Burner	17 071 400	Rogério H. Aizowa, SP
Black Belt	9 999 900	Rogério H. Aizowa, SP
Castle of Illusion	999 990	Franscisco N. Lima Cruz, PE
	999 990	Rodrigo S. do Santos, SP
Galaxy Force	367 000	Lúcio José da S. Freire Jr, BA
Kenseiden	9 999 900	Carlos P. Figueiroa, SP
Moonwalker	999 990	Carlos Henrique Machado, SP
	999 990	Vladimir Noveli, SP
Rambo	97 850	Julio Cesar Claudio, SP
Shooting Galery	43 000	Eduardo G. Bertoldi, RS
	99 900	Daniel Gomes de Souza, SP
Vigilante	99 900	Equipe Death-ly Game, SC
	99 900	Julio Cesar Claudio, SP
	99 900	Rodrigo S. dos Santos, SP

Moonwalker

Vigilante

Black Belt



OVER

RECORDES MEGA DRIVE

Burning Force	801 160	Sérgio Ricardo de Assis, SP
Buster Douglas	2 292 840	Elias A. A. Júnior, RJ
D.J.Boy	4 114 000	Fernando M. Paiva, MG
Fantasia	996 800	João L.F. Júnior, SP
Inspector X	792 600	João L.F. Júnior, SP
Midnight Resistance	11 907 200	Daniel R. Dolzan, SC
Moonwalker	1 177 300	Daniel R. Pessôa, PE
Phelios	1 738 760	Sérgio Ricardo de Assis, SP
Sonic	9 999 990	ALL Games, PR
	9 999 990	André Motta Polli, SP
Shadow Dancer	2 054 400	Sérgio Ricardo de Assis, SP
Strider	406 050	Elias A. A. Júnior, RJ
Super Hang On	99 301 220	José Carlos Aires, SP
Sword of Sodan	255 000	João L.F. Júnior, SP
Tetris	25 419	Paulo Dantas de P. Júnior, DF
Zoom	999 990	Sérgio Ricardo de Assis, SP

Sonic

Fantasia

Sword of Sodan

Super Hang On

AVISO AOS FERAS

Capriche na sua foto! Ela poderá ser publicada na revista se tiver boa nitidez e constraste. Lembre-se de escrever no verso o nome do jogo, o sistema a que pertence e a pontuação obtida para facilitar a identificação. Recordes não acompanhados de fotografias não são considerados. Mande sua carta para AÇÃO GAMES — SEÇÃO GAME OVER, Av. das Nações Unidas, 5777 — São Paulo, SP.

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

BIZZ
Rock, Pop, Comportamento

LETRAS TRADUZIDAS
Fotos e Letras Traduzidas

FLUIR
Surf

BODYBOARD
Bodyboard

BOA FORMA
Ginástica, Esporte e Saúde

SAÚDE E VITAL
Prevenção e Saúde

CARÍCIA
Comportamento Jovem

HORÓSCOPO
Astrologia - Esoterismo

SET
Cinema e Vídeo

SET-1000 VÍDEOS
Seleção dos Melhores Vídeos

AÇÃO GAMES
O Mundo dos Games

CONTIGO
Atualidades - TV

SEMANÁRIO
Variedades

SOM SERTANEJO
Música Sertaneja

FAMA
Música e Ídolos

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo
Redação, Publicidade e Correspondência: av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479, TEL.: (011) 211-7866. Telegramas: Editabril Abrilpress

Rio de Janeiro
r. Marechal Câmara, 160 - 15.° andar - s 1533/34 - CEP 22290, Fone: (021) 546-8282, RJ. Telex 2122674 EDAB BR

Los Angeles (EUA)
1840 N. Beverly Glen Dr. - 90077. Phone: (213)474-7851

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, Suite 3403, New York, N.Y. 10165. Phone: (001212) 557-5990 5993. Telex (00) 237670. FAX: (001212) 983-0972

Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008, Paris. Phone: (00331) 42.66.31.18. Telex (0042) 660731 ABRILPA. FAX: (00331) 42.66.13.99

PUBLICIDADE

Brasília-DF: Espaço Com. Integrada e Cons. Ltda. Fones: (061) 223-2134 226-3644 FAX

Belo Horizonte: M.A.M. Public. e Repres. Ltda. Toda Mídia

Região Sul: Print Sul - rua Barão do Triunfo, 720/801, CEP 90060. Fone: (0512) 23-9528, Porto Alegre - RS; (0482) 44-8224 Florianópolis - SC; (041) 234-0439, Curitiba PR

Norte/Nordeste: Toda-Mídia Representações Ltda. Fones: (081) 465-1883 e 465-1856 FAX - PE

GAME CASSETADAS

Tirando um sarro dos VIDEOGAMES

O bicho-preguiça mais lento do planeta

Seu objetivo é derrotar o terrível Desper Tador. Para isso, procure as pílulas de tranqüilizantes escondidas nas árvores. No primeiro estágio — que dura aproximadamente seis dias — Sonoc precisa tomar conta de duas tartarugas. Cuidado para nenhuma delas escapar. Ele adora dar uma cochilada depois do almoço. Não durma sem o protetor de ouvidos. O Desper Tador pode atacar a qualquer momento.

SUPER MARIA

A Nintendo, de Portugal, acaba de lançar a versão feminina do Super Mario. Os personagens são bastante semelhantes, já que a Super Maria tem tanto buço que até parece um bigodão.

A aventura se passa na Bacalhoândia. Com seus tamancos saltadores, Super Maria precisará encontrar o Cálice de Vinho do Porto Sagrado. No terceiro estágio, use o lápis que carrega atrás da orelha para acabar com o ataque de latas de azeite assassinas. Deixe sua espingarda sempre carregada de azeitonas. Ela será muito útil no final do jogo.

CHEGARAM OS CARTUCHOS EM PORTUGUÊS

Dois cartuchos bastante famosos serão adaptados para o português. No lugar de Michael Jackson e seu Moonwalker, será lançado Conceição, estrelado por Cauby Peixoto. Outra novidade será Maguila Punch-Out. Os cenários vão de ringues de boxe até o programa Aqui Agora. A tela final é emocionante. Ao derrotar os adversários, com a ajuda de Gil Gomes e Wagner Montes, Maguila faz uma série de agradecimentos ao açougueiro, ao padeiro e ao frentista do posto perto de sua casa.

Os jogos e personagens que aparecem nesta seção não são verdadeiros, mas apenas invenções para divertir os leitores

RENDA-SE

VOCÊ ESTÁ CERCADO

A VIDGAME não te dá chance de escapar e cerca a sua locadora com as melhores oportunidades.

SEGURANÇA TOTAL

Fornecemos nota fiscal coberta pela 4ª via de importação.

GAMES DISPONÍVEIS

Battletoads • Fester's Quest • Silver Surfer • Beetlejuice • Bugs Bunny • Rocketeer • High Speed • Indiana Jones L. Crusade • Little Mermaid • Spider man • Sonic • Street Smart • Ka-Ge-Ki • Streets of Rage • Hockey • Lackers X Celtics • Fantasia • Budokan • E mais 400 títulos.

FRANCHISING E ASSESSORIA

O melhor atendimento para locadoras de vídeo interessadas em games e assessoria inteiramente grátis.

SUPER NESS

F Zero Race • Final Fight • Ultraman • Super Mario World • Gradius III • Populous • Pilot Wings • Zelda III • Actraiser • R-Type II

NEO GEO

Nam 75 • Ninja Combat • Supier Spy • Magician Lord • Sengoku

ARCADE

Você vai querer ter um em sua loja. Mais versátil que o fliperama, você pode trocar o console e o jogo.

CONSOLES

SUPER NESS (transcodificado na origem) NEO GEO • MEGA DRIVE • GAME BOY • GAME GEAR

Agora também em COPACABANA

VIDGAME

ACEITAMOS cartões de crédito Dinners, Credicard, Visa e American Express

Rua Visc. de Pirajá, 411 sl. 202 - Ipanema - Tel.: (021) 287-0949/521-8497 - Fax: (021) 287-0949 - CEP 22410 - Rio de Janeiro - RJ

Av. Ns. de Copacabana, 1.133 - Lj. 108 - Copacabana - Tel.: 267-0543 - CEP 22070 - Rio de Janeiro - RJ

PROGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

Retro AVENGERS

A ***PROGAMES*** escancara suas portas para o **NATAL 91!** E de portas abertas tudo fica mais fácil! A locação, a venda, a compra... até a **"FRANCHISING"** que você sempre sonhou. No Natal deste ano, bata na porta certa, bata na porta da ***PROGAMES.*** Deixe detonar em você essa idéia que já contagiou o mundo inteiro.

Quem foi o primeiro... na certa sabe mais! Instalamos sua loja, treinamos suas feras e garantimos o retorno de seu investimento. ***PROGAMES***, de São Paulo para todo o Brasil... Um selo de garantia para todas as gerações. Venha saber porque somos a **Número Um!**

MATRIZ
Tels.: 831.0444
831.5787 - 261.7935
R. Pio XI, 656
CEP 05060

LAPA
Tel.: 261.7935
R. Albion, 65
2º andar - CEP 05077

TATUAPÉ
Tel.: 941.9957
R. Serra do Japi, 766
CEP 03309

PERDIZES
Tel.: 826.9460
R. Paraguassu, 334
CEP 05006

FREGUESIA DO Ó
Tel.: 255.8692
Av. Paula Ferreira, 242
CEP 02916

MOEMA
Tel.: 61.4391
Av. Rouxinol, 1007
CEP 04516

SANTANA
Tel.: 950.6329
R. Voluntários da Pátria, 3229
CEP 02401

GUARULHOS
Tel.: 209.0971
Av. Paulo Faccini, 525
1º andar - CEP 07110

SANTO ANDRÉ
Tel.: 440.9398
R. Padre Manoel de Paiva, 120 - CEP 09070

SÃO CAETANO
Tel.: 441.9429
R. Amazonas, 898
CEP 09520

BELO HORIZONTE (SAVASSI)
Tel.: (031) 225.8125
Av. Contorno, 6233
CEP 30110

PAMPULHA
Tel.: (031) 488.1644
Av. Cel. José Dias Bicalho, 1224
Lj. 5 - CEP 31270

BRAGANÇA PAULISTA
Tel.: 433.0998
Praça Raul Leme, 296
CEP 12900

BRASÍLIA
Tel.: (061) 274.3311
SCLN 313 - Bloco E
Loja 64 - CEP 70766

CAMPO GRANDE
Tel.: (067) 624.5334
R. Pedro Celestino, 1717
CEP 79100

RIBEIRÃO PRETO
Tel.: (016) 635.2322
R. Rui Barbosa, 805
CEP 14015

RIO DE JANEIRO
Tel.: (021) 264.8336
R. Major Ávila, 242
Lj. F - Tijuca
CEP 20511

SALVADOR
Tel.: (071) 336.5552
R. Araujo Pinho, 56
CEP 40140

VITÓRIA
Tel.: (027) 225.0639
R. Aleixo Neto, 1490
Lj. 1 - Praia do Canto
CEP 29050

SEJA VOCÊ O PRÓXIMO!

Retro AVENGERS

Em prol da cultura *gamer*

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!

Digitalizada por: evil_arthas

Editada por: Rugal Bernstein

Revista: Ricardo Hutter

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.com.br